

**HUBUNGAN PENGGUNAAN GAME ONLINE DENGAN
KUALITAS TIDUR PADA REMAJA DI SMA NEGERI 1
GAMPING**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh
Gelar Sarjana Keperawatan Fakultas Kesehatan Universitas Jenderal Achmad
Yani Yogyakarta



Di susun oleh :

NUR ANNISA

182201098

**PROGRAM STUDI S1 KEPERAWATAN
FAKULTAS KESEHATAN
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI YOGYAKARTA
2022**

HALAMAN PENGESAHAN LAPORAN SKRIPSI

HUBUNGAN PENGGUNAAN *GAME ONLINE* DENGAN
KUALITAS TIDUR PADA REMAJA DI SMA NEGERI 1
GAMPING

Diajukan Oleh:

NUR ANNISA
182201098

Telah Dipertahankan di Depan Dewan Penguji dan Dinyatakan Sah Sebagai Salah
Satu Syarat Untuk Mendapatkan Gelar Sarjana Keperawatan di Fakultas
Kesehatan Universitas Jendral Achmad Yani Yogyakarta

Tanggal: 26 Agustus 2022

Menyetujui:

Penguji

Dwi Susanti, S.Kep., Ns., M.Kep
NIDN : 05-3005-8401

Pembimbing

Latifah Susilowati M.Kep
NIDN : 05-1412-8801



Mengesahkan,
Ketua Prodi Keperawatan

Dewi Utari, MNS
NPP: 2010-13-0033

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, adalah mahasiswa Fakultas Kesehatan Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta,

Nama : Nur Annisa

NPM : 182201098

Judul Skripsi : Hubungan Penggunaan Game Online Dengan Kualitas Tidur Pada Remaja Di SMA Negeri 1 Gamping

Menyatakan bahwa hasil penelitian dengan judul tersebut diatas adalah hasil karya saya sendiri dan bukan *plagiarisme*. Semua referensi dan sumber terkait yang diacu dalam karya ini telah ditulis sesuai kaidah penulisan ilmiah yang berlaku. Dengan ini, saya menyatakan untuk menyerahkan hak cipta penelitian kepada Universitas Jenderal Achmad yani Yogyakarta guna kepentingan ilmiah.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak manapun. Apabila terdapat kekeliruan atau ditemukan adanya pelanggaran akademik di kemudian hari, maka saya sedia menerima kosekuensi yang berlaku sesuai ketentuan akademik.

Yogyakarta, 25 Agustus 2022



Nur Annisa

PRAKATA

“Assalamu’alaikum Warohmatullahi Wabarokatuh”

Puji syukur saya panjatkan atas Kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan Rahmat dan hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan judul **“Hubungan Penggunaan *Game Online* dengan Kualitas Tidur Remaja di SMA Negeri 1 Gamping”**.

Penulis menyampaikan Terimakasih dan rasa Hormat serta Penghargaannya Kepada Semua pihak yang telah membantu dan terutama kepada Bapak/Ibu/Saudara yang saya hormati, yaitu:

1. Dr. Drs. Djoko susilo, ST.,MT. selaku Rektor Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.
2. Ida Nursanti, S.Kep., Ns., MPH selaku Dekan Fakultas Kesehatan Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.
3. Dewi Utari, S.Kep.,Ns.,MNS selaku Ketua Program Studi Ilmu Keperawatan Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.
4. Latifah Susilowati, S.Kep., Ns., M.kep Selaku Dosen Pembimbing yang telah banyak memberikan masukan, arahan dan dukungannya pada penulis.
5. Dwi Susanti, S.Kep., Ns., M.Kep Selaku Dosen pengunji yang telah bersedia mengoreksi, memberi masukan dan meluangkan waktu untuk Menguji laporan penulis.
6. Seluruh Dosen Keperawatan Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan, pengalaman, dan mendidik penulis.
7. Kepada ke dua Orang tua dan saudara yang selalu memberi dukungan penuh kepada penulis.
8. Teman-teman Kelas keperawatan B Angkatan 2018 yang telah memberikan dukungan kepada Penulis
9. Kepada seluruh responden yang bersedia menjadi responden peneliti mengucapkan terimakasih.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis menerima kritik dan saran yang bersifat membangun dari pembaca, Semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi ilmu pengetahuan kesehatan.

Yogyakarta, Agustus 2022

Nur Annisa

UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI YOGYAKARTA
PERPUSTAKAAN

DAFTAR ISI

JUDUL SKRIPSI.....	
HALAMAN PENGESAHAN.....	i
HALAMAN PERNYATAAN	ii
PRAKATA.....	iii
DAFTAR ISI.....	v
DAFTAR GAMBAR.....	vii
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR LAMPIRAN.....	ix
ABSTRAC	x
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan masalah	3
C. Tinjauan Penelitian	3
D. Manfaat penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
A. Landasan Teori.....	6
1. Remaja	6
2. Tidur.....	11
3. <i>Game online</i>	16
B. KERANGKA TEORI	23
C. KERANGKA KONSEP.....	24
D. HIPOTESIS.....	24
BAB III METODE PENELITIAN	25
A. Desain Penelitian	25
B. Tempat dan Waktu Penelitian	25

C. Populasi dan Sampel	25
D. Variabel Penelitian	27
E. Definisi Operasional	28
F. Alat dan Metode Pengumpulan Data	29
G. Uji Validitas dan Rehabilitas	33
H. Metode Pengolaan dan Analisis Data	34
I. Etik Penelitian	37
J. Rencana pelaksanaan penelitian.....	38
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	41
A. Hasil Penelitian	41
B. Pembahasan.....	45
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	51
A. KESIMPULAN.....	51
B. SARAN.....	51
DAFTAR PUSTAKA	53

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Teori.....	23
Gambar 2. 2 Kerangka Konsep	24
Gambar 4. 1 Maps SMA Negeri 1 Gamping.....	41

UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI YOGYAKARTA
PERPUSTAKAAN

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Definisi Oprasional	28
Tabel 3. 2 Kofisien Korelasi Hasil r Interpretasi.....	37
Tabel 4. 1 Karakteristik Responden di SMA Negeri 1 Gamping	42
Tabel 4. 2 Distribusi Penggunaan <i>Game Online</i> di SMA Negeri 1 Gamping	42
Tabel 4. 3 Crosstabulating Penggunaan <i>Game Online</i> dengan Jenis Kelamin Pada Remaja di SMA Negeri 1 Gamping	43
Tabel 4. 4 Crosstabulating Penggunaan <i>Game Online</i> Dengan Usia di SMA Negeri 1 Gamping	43
Tabel 4. 5 Distribusi Frekuensi Kualitas Tidur Pada Remaja di SMA Negeri 1 Gamping	44
Tabel 4. 6 Crosstabulating Kualitas Tidur Dengan Jenis Kelamin Pada Remaja di SMA Negeri 1 Gamping	44
Tabel 4. 7 Crosstabulating Kualitas Tidur Dengan Usia Pada Remaja di SMA Negeri 1 Gamping	44
Tabel 4. 8 Hubungan Penggunan <i>Game Online</i> Dengan Kualitas Tidur Pada Remaja Di SMA N 1 Gamping	45

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Lembar Permohonan Menjadi Responden	59
Lampiran 2 Lembar Persetujuan Menjadi Responden	60
Lampiran 3 Kuesioner Penggunaan Game Online.....	61
Lampiran 4 Kuesioner Kualitas Tidur.....	63
Lampiran 5 Surat Izin Studi Pendahuluan	68
Lampiran 6 Etical Clereans	70
Lampiran 7 Surat Izin Penelitian.....	71
Lampiran 8 Lembar skripsi	72
Lampiran 9 Hasil SPSS	74
Lampiran 10 Hasil Plagiarisme	80

UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI YOGYAKARTA
PERPUSTAKAAN