

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan ini maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

Hasil dari perancangan ini adalah desain *User Interface* pendaftaran pasien berbasis *mobile* dalam bentuk *prototype* dapat memudahkan Puskesmas dalam menyampaikan beberapa informasi kepada pasien serta memudahkan pasien dalam mengaksesnya disertai fitur fitur yang tersedia.

Prototype ini dibuat dengan resolusi *smartphone android* yaitu 360 x 777 piksel dengan orientasi layar *portrait* dibuat menggunakan *software Figma*. Desain *UI* ini menggunakan fitur fitur sebagai berikut :

1. Fitur daftar *online* yang dapat diakses oleh pasien sehingga pasien tidak menghabiskan waktu untuk datang ke Puskesmas
2. Fitur jam pelayanan menyediakan informasi mengenai jam operasional pelayanan pendaftaran di Puskesmas.
3. Fitur informasi poli menyediakan informasi mengenai poli apa yang akan dituju sehingga pasien pada saat akan mendaftar tidak merasa kebingungan dalam memilih poli.
4. Fitur antrian pendaftaran menyediakan informasi mengenai banyaknya pasien yang sudah mendaftar di poli terkait.
5. Fitur informasi vaksin *covid 19* digunakan untuk mengetahui jenis vaksin tersedia dan mengetahui hari pelayanan vaksinasi *covid 19*
6. Fitur berita dan kontak puskesmas digunakan untuk mengetahui informasi update mengenai puskesmas dan kontak puskesmas yang berisi tentang alamat puskesmas, email, telfon dan social media puskesmas.
7. Fitur kontak saran digunakan sebagai penyampaian keluhan, saran

B. Saran

1. Untuk mengembangkan perancangan *User Interface* pendaftaran pasien berbasis *mobile* dapat diimplementasikan sebagai referensi untuk membuat aplikasi yang memudahkan pasien dalam pendaftaran.
2. Dapat digunakan sebagai referensi dalam pembuaan desain *User Interface* penelitian selanjutnya untuk di kembangkan lebih baik lagi.

UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI YOGYAKARTA
PERPUSTAKAAN