

**PENGARUH BERMAIN EDUKATIF KARDUS BEKAS TERHADAP  
KREATIVITAS SISWA SEKOLAH DASAR  
DI SD MUHAMMADIYAH 1  
AMBARKETAWANG**

**SKRIPSI**

Dianjukan Sebagai Salah Satu Syarat Mencapai Gelar Sarjana Keperawatan  
Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta



**OLEH :**  
**Ahmad Wasil Mustofa**  
**2215127**

**PROGRAM STUDI KEPERAWATAN  
FAKULTAS KESEHATAN  
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI  
YOGYAKARTA  
2019**

**HALAMAN PENGESAHAN LAPORAN SKRIPSI**

**PENGARUH BERMAIN EDUKATIF KARDUS BEKAS TERHADAP  
KREATIVITAS SISWA SEKOLAH DASAR  
DI SD MUHAMMADIYAH 1  
AMBARKETAWANG**

Diajukan oleh

**AHMAD WASIL MUSTOFA**

**2215127**

Telah Dipertahankan di Depan Dewan Pengaji dan Dinyatakan Sah Sebagai Salah

Satu Syarat untuk Mendapatkan Gelar Sarjana Keperawatan di Fakultas

Kesehatan Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta

Tanggal : 19 Agustus 2019

Menyetujui :

Pengaji

**Latifah susilowati , M.Kep**

NIDN. 0527017903

Pembimbing

**Khristina Dias Utami, MPH**

NIDN. 0510098001

Ketua Program Studi Keperawatan



**Tetra Saktika Adinugraha, M.Kep.,Sp Kep.,MB**

NPI. 2007.13.0011

## PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini adalah mahasiswa Fakultas Kesehatan Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta,

Nama : Ahmad Wasil Mustofa

NPM : 2215127

Program Studi : Ilmu Keperawatan (S1)

Judul Skripsi : Pengaruh Bermain Edukatif Kardus Bekas Terhadap Kreativitas Siswa Sekolah Dasar Di SD Muhammadiyah 1 Ambarketawang

Menyatakan bahwa hasil penelitian dengan judul tersebut di atas adalah asli karya ilmiah saya sendiri dan bukan hasil *plagiarisme*. Semua referensi dan sumber terkait yang diacu dalam karya ini ditulis dengan kaidah penulisan ilmiah yang berlaku. Dengan ini saya menyatakan untuk menyerahkan hak cipta penelitian kepada Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta guna kepentingan ilmiah.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dan pihak manapun. Apabila terdapat kekeliruan atau ditemukan adanya pelanggaran akademik di kemudian hari, maka saya bersedia menerima konsekuensi yang berlaku sesuai dengan ketentuan akademik.

Yogyakarta, 19 Agustus 2019



Ahmad Wasil Mustofa

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT. Atas limpahan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan penelitian ini yang berjudul “Pengaruh Bermain Edukatif Kardus Bekas Terhadap Kreativitas Siswa Sekolah Dasar Di SD Muhammadiyah 1 Ambarketawang”.

Skripsi ini telah dapat diselesaikan, atas bimbingan, arahan, bantuan berbagai pihak, dan pada kesempatan ini penulis dengan rendah hati mengucapkan terima kasih kepada:

1. Kuswanto Hardjo, dr., M.Kes, selaku Dekan Fakultas Kesehatan Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.
2. Tetra Saktika Adinugraha, M.Kep., Ns.Sp.Kep.MB, selaku Ketua Prodi Keperawatan Fakultas Kesehatan Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.
3. Khristina Dias Utami, MPH selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberikan bimbingan, pengarahan dan masukan kepada penulis dalam penulisan penelitian ini.
4. Latifah Susilowati, M.Kep selaku dosen penguji atas bimbingan, saran, dan diskusinya.
5. Segenap staf pengajar Program Studi Ilmu Keperawatan Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.
6. Kepala sekolah dan wali kelas beserta para siswa SD Muhammadiyah I Ambarketawang bersedia dalam membantu pelaksanaan studi pendahuluan.
7. Kedua orang tua tercinta yang selalu mendoakan penulis, memberi semangat baik itu dalam bentuk moral dan material kepada penulis untuk menyelesaikan penelitian ini.
8. Teman dekat dan Semua pihak yang terlibat dalam penyelesaian penelitian ini yang tidak bisa disebutkan satu persatu penulis mengucapkan terimakasih dan penghargaan yang sebesar-besarnya.

Semoga Allah SWT senantiasa melimpahkan kebaikan kepada semuanya, sebagai imbalan atas amal kebaikan dan bantuannya. Akhirnya besar harapan penulis semoga penelitian ini berguna bagi semua dan tenaga kesehatan keperawatan khususnya.

Yogyakarta,.....2019

Ahmad Wasil Mustofa

## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR .....</b>	iv
<b>DAFTAR ISI.....</b>	vi
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
A. Latar Belakang Masalah.....	5
B. Rumusan Masalah .....	6
C. Tujuan Penelitian.....	6
D. Manfaat Penelitian.....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	7
A. <b>TINJAUAN TEORI .....</b>	7
1. Anak usia sekolah.....	7
2. Bermain dan Permainan .....	9
3. Barang bekas .....	14
4. Kreativitas .....	15
B. <b>KERANGKA TEORI .....</b>	19
C. <b>KERANGKA KONSEP .....</b>	20
D. <b>HIPOTESA .....</b>	20
<b>BAB III METODE PENELITIAN .....</b>	21
A. Desain Penelitian.....	21
B. Lokasi dan waktu penelitian.....	21
C. Populasi dan sampel penelitian .....	21
D. Variable Penelitian .....	22
E. Definisi Operasional.....	23
F. Alat Dan Metode Pengumpulan Data.....	24
G. Validitas Dan Reliabilitas.....	27
H. Metode Pengolahan Dan Analisa Data.....	27
I. Etika Penelitian .....	30
J. Rencana Pelaksanaan Penelitian .....	30
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....</b>	34
A. Hasil Penelitian.....	34

B.	Pembahasan Penelitian.....	38
C.	Keterbatasan Penelitian.....	41
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....</b>		<b>43</b>
A.	KESIMPULAN.....	43
B.	SARAN.....	43

**DAFTAR PUSTAKA**

**LAMPIRAN**

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Definisi Operasional.....	23
Tabel 3.2 Kisi-Kisi penilaian produk.....	25
Tabel 4.1 Karakteristik responden.....	25
Tabel 4.2 Kreativitas <i>pre-test</i> .....	36
Tabel 4.3 Kreativitas <i>post-test</i> .....	36
Tabel 4.4 Kreativitas per aspek.....	37
Tabel 4.5 Test Statistik.....	37

## **DAFTAR GAMBAR**

	Halaman
Gambar 2.1 Kerangka Teori.....	18
Gambar 2.2 Kerangka Konsep .....	19

UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI  
PERPUSTAKAAN  
YOGYAKARTA

## **DAFTAR LAMPIRAN**

- Lampiran 1 Jadwal Penyusunan SKRIPSI
- Lampiran 2 Surat Permohonan Menjadi Responden
- Lampiran 3 Pernyataan Kesediaan Menjadi Responden
- Lampiran 4 Lembar observasi kreativitas
- Lampiran 5 Lembar rekapitulasi kehadiran
- Lampiran 6 Surat ijin penelitian
- Lampiran 7 Etika penelitian
- Lampiran 8 Hasil SPSS
- Lampiran 9 Dokumentasi