

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### A. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diperoleh dari penelitian ini yaitu :

1. Ada pengaruh pendidikan kesehatan dengan media bermain *puzzle* terhadap keterampilan menggosok gigi anak usia sekolah di SD Bangunkerto Turi Sleman Yogyakarta, ditunjukkan dengan hasil uji *Wilcoxon* diperoleh *p-value*  $< 0,001$ .
2. Keterampilan menggosok gigi anak usia sekolah di SD Bangunkerto Turi Sleman Yogyakarta sebelum diberikan pendidikan kesehatan dengan media bermain *puzzle* termasuk dalam kategori kurang sebesar 44%.
3. Keterampilan menggosok gigi anak usia sekolah di SD Bangunkerto Turi Sleman Yogyakarta setelah diberikan pendidikan kesehatan dengan media bermain *puzzle* termasuk dalam kategori baik sebesar 88%.
4. Rata-rata keterampilan menggosok gigi usia sekolah di SD Bangunkerto Turi Sleman Yogyakarta setelah diberikan pendidikan kesehatan dengan media *puzzle* mengalami kenaikan sebesar 2,10.

#### B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian tersebut, maka peneliti memberikan saran-saran sebagai berikut:

##### 1. Bagi Anak Usia Sekolah

Anak usia sekolah perlu lebih meningkatkan pemahaman tentang keterampilan menggosok gigi dengan lebih memperhatikan instruksi permainan *puzzle* gosok gigi yang diberikan guru atau petugas kesehatan supaya dapat menggosok gigi secara baik dan benar.

##### 2. Bagi Guru SD Bangunkerto Turi Sleman Yogyakarta

Guru hendaknya menggunakan media *puzzle* sebagai salah satu alternatif dalam memberikan pendidikan kesehatan sebagai upaya meningkatkan ketrampilan mengosok gigi siswa.

### 3. Bagi Perawat Anak

Perawat anak hendaknya menggiatkan metode bermain *puzzle* sebagai rujukan dalam memberikan asuhan keparawatan pada anak usia sekolah dalam rangka meningkatkan kesehatan gigi dan mulut.

### 4. Bagi Peneliti Lain

Peneliti selanjutnya perlu menyempurnakan hasil penelitian ini dengan meneliti faktor-faktor lain yang mempengaruhi perilaku seperti sikap, kepercayaan, tradisi, ketersediaan fasilitas, sikap dan perilaku kelompok referensi, serta dukungan.