

DAFTAR PUSTAKA

- Afifah, I. (2011). *Hubungan antara Pengetahuan tentang Kesehatan Gigi dan Mulut dengan Tindakan Menjaga Kebersihan Gigi dan Mulut Pada Anak SD Shafiyiyatul Amaliyyah pada Tahun 2011* (Undergraduated Thesis). Medan: Universitas Sumatera Utara.
- Afrianti, D., Susilawati, E., & Sofyanita, E. N. (2022). Description of Knowledge Level Against Blood Donation in the Donor Society. *Jaringan Laboratorium Medis*, 4(1), 21-25.
- Agustiya, F., Sunarso, A., & Haryani, S. (2017). Influence of ctl model by using monopoly game media to the students' motivation and science learning outcomes. *Journal of Primary Education*, 6(2), 114-119.
- Arifin,dkk. (2013). Penggunaan permainan monopoli fisika dalam pembelajaran kooperatif tipe Team Games Tournament (TGT) untuk meningkatkan kemampuan berpikir kritis peserta didik. *Radiasi*.Vol 4, 1-5.
- Arini, L. D. D., & Harswi, U. B. (2018). Tinjauan kegiatan donor darah terhadap kesehatan di Pmi Karanganyar, Jawa Tengah Tahun 2018. *Infokes: Jurnal Ilmiah Rekam Medis dan Informatika Kesehatan*, 8(1).
- Burhan, A. (2019). Buku ajar etika umum, Yogyakarta: Deepublish.
- Dewi, M. I. S., Rosyidah, R. A., & Hartini, W. M. (2022). Hubungan Antara Tingkat Pengetahuan Dengan Minat Donor Darah di Masa Pandemi Covid-19 Pada Anggota Polres Nagekeo. *Jurnal Riset Rumpun Ilmu Kedokteran (JURRIKE)*, 1(2), 61-76.
- Depkes RI. (2009). Undang-undang Nomor 44 Tahun 2009 tentang Rumah Sakit. Jakarta: Departemen Kesehatan RI
- Fadmi, F. R. (2020). Pelatihan analisis data bivariat menggunakan SPSS bagi dosen STIKES Mandala Waluya Kendari. *Jurnal Mandala Pengabdian Masyarakat*, 1(1), 9-15.
- Fauzi, D. A., Adani, F. I., Kurnianingsih, K., & Yudantoro, T. R. (2019). Aplikasi Info Donor Darah Berbasis Mobile dengan Teknik Crowdsourcing. *JTET (Jurnal Teknik Elektro Terapan)*, 8(1), 33-37.
- Fitriyawany, F. (2013). Penggunaan media permainan monopoli melalui pembelajaran kooperatif pada mahasiswa fisika fakultas tarbiyah dengan konsep tata surya. *Jurnal Ilmiah Didaktika: Media Ilmiah Pendidikan dan Pengajaran*, 13(2).
- Gustaman, Arief; Boedijono dan Suji. (2013). “Kualitas Pelayanan Pendonoran Darah pada Unit Donor Darah Palang Merah Indonesia Kabupaten Jember”. Artikel Ilmiah Hasil Penelitian Mahasiswa. Jember: Universitas Jember.

- Husna, H. N. (2012). Implementasi Permainan Monopoli Fisika. http://repository.upi.edu/operator/uploads_fis_0800272_chapter2.pdf. Diakses tanggal 9 Oktober 2012.
- Hutami, A. R., Dewi, N. M., Setiawan, N. R., Putri, N. A. P., & Kaswindarti, S. (2019). Penerapan permainan Molegi (Monopoli Puzzle Kesehatan Gigi) sebagai media edukasi kesehatan gigi dan mulut siswa SD Negeri 1 Bumi. *Jurnal Pemberdayaan Masyarakat Universitas Al Azhar Indonesia*, 1(2), 72-77.
- Maharani, E. A., & Dan Noviar, G. (2018). Bahan Ajar teknologi Laboratorium Medis “Imunohematologi dan Bank Darah”. *PPSDM-BPPSDMK*, Jakarta: Kementerian Kesehatan RI.
- Makiyah, A. (2016). Analisis persepsi masyarakat terhadap pentingnya pengetahuan donor darah bagi kesehatan. *Jurnal Ilmiah Kesehatan dan Keperawatan*, 1(1), 29-34.
- Notoatmodjo, S. (2012). *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Notoatmodjo, S. (2018). *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Nursalam. (2017). *Metodologi Penelitian Ilmu Keperawatan (4th ed)*. Jakarta: Salemba Medika
- Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia No. 91 Tahun 2015 Tentang Standart Pelayanan Tranfusi Darah.
- Permadi, P. (2021). *Efektivitas Edukasi Melalui Media Video Sebagai Upaya Meningkatkan Pengetahuan Donor Darah Pada Mahasiswa Kesehatan Unjani Yogyakarta Tahun 2021*. 1(1), 21–26.
- RI, K. (2015). Infodatin pusat data dan informasi kementrian kesehatan RI. *ISSN*, 2442, 7659.
- Riyanto, A. (2011). *Aplikasi Metodelogi Penelitian Kesehatan*. Yogyakarta: Medical Book.
- Rizkyta, D.P., & Fardana, N. A. (2017). Hubungan Antara Persepsi Keterlibatan Ayah dalam Pengasuhan dan Kematangan Emosi Pada Remaja. *Jurnal Psikologi Pendidikan dan Perkembangan*, Vol. 6, pp 1-13
- Sary, N. D. (2017). Gambaran Pengetahuan Dan Sikap Donor Darah Pada Mahasiswa Fakultas Kedokteran Universitas Sumatera Utara Angkatan 2013 Dan 2014. <https://jurnal.untan.ac.id/index.php/jfk/article/viewFile/1775/1721>
- Sugiyono. (2016). Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, R & D. Bandung : IKAPI
- Suwanti, I., & Aprilin, H. (2017). Studi Korelasi Pengetahuan Keluarga Pasien Tentang Penularan Hepatitis Dengan Perilaku Cuci Tangan. *Jurnal Keperawatan*, 10(2), 13-13.

- Swamilaksita, P. D., & Wahyuni, Y. (2017). Efektifitas Permainan Monopoli Sebagai Media Sosialisasi Konsumsi Cairan Pada Remaja di SMPN 220 Jakarta Barat. *JPPM (Jurnal Pengabdian dan Pemberdayaan Masyarakat)*, 1(1).
- Tiara, D., & Masruhim, M. A.(2016). Media Pembelajaran. In U. Khasanah (Ed.), *Laboratorium Penelitian dan Pengembangan “Farmaka Tropis” Fakultas Farmasi Universitas Mualawarman, Samarinda, Kalimantan Timur* (1st ed., Issue 85). Tahta Media Group.
- Ulfeni, S. (2017). Pengembangan Media Monergi (Monopoli Energi) Untuk Menumbuhkan Kemampuan Pemahaman Konsep IPA Siswa SD. *Profesi Pendidikan Dasar*, 4(2), 136-144.
- Yuliana. (2019). Tingkat Pengatahan Siswa Kelas V Terhadap Kesehatan Lingkungan Sekolah di SD Negeri Se Gugus Minomartini Kecamatan Ngangklik Kabupaten Sleman. 15–16(1), 33–35. <http://eprints.uny.ac.id/64155/>