

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Kesimpulan pada penelitian studi kasus yang dilakukan pada An.E di ruang Nakula Sadewa RSUD Bantul adalah :

1. Sebelum dilakukan terapi bermain *puzzle* pada An.E didapatkan hasil anak mengalami kecemasan sedang dengan skor 54.
2. Setelah dilakukan terapi bermain *puzzle* pada An.E kecemasan anak menurun dari skor 54 (Kecemasan sedang) menurun menjadi 21 (Kecemasan ringan)
3. Hasil analisis penerapan terapi bermain *puzzle* yang dilakukan selama empat hari berturut-turut dengan waktu 15-10 menit dan dievaluasi menggunakan kuesioner *preschool anxiety scale* dan didapatkan hasil. terapi bermain *puzzle* efektif dalam menurunkan tingkat kecemasan pada anak usia prasekolah yang mengalami hospitalisasi.

B. Rekomendasi

1. Perawat di Bangsal Nakula Sadewa RSUD Bantul

Hasil penelitian ini dapat menambah informasi dan masukan bagi perawat dalam menerapkan tindakan keperawatan yang tepat pada anak yang mengalami hospitalisasi. Maka dari itu diharapkan perawat di bangsal Nakula Sadewa RSUD Bantul dapat melakukan penyusunan terkait SPO terapi bermain dan juga menerapkan secara rutin terapi bermain diruangan.

2. Pengembangan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Keperawatan

Hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai *evidence based nursing* terapan dibidang keperawatan mengenai terapi bermain *puzzle* pada anak usia prasekolah yang mengalami hospitalisasi. Maka dari itu diharapkan penelitian ini bisa menjadi referensi untuk lebih meningkatkan mutu pelayanan asuhan keperawatan dan dapat menjadi bahan bacaan dalam pengembangan ilmu teknologi keperawatan yang akan datang.

3. Penelitian Selanjutnya

Hasil penelitian ini diharapkan dapat dijadikan tambahan literatur dan bisa mengaplikasikan hasil riset keperawatan tentang penerapan terapi bermain *puzzle* terhadap tingkat kecemasan pada anak usia prasekolah yang mengalami hospitalisasi dengan menggunakan pendekatan manajemen kecemasan pada anak.

PERPUSTAKAAN
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI
YOGYAKARTA