

**SISTEM PEMESANAN MAKANAN MENGGUNAKAN POINT OF SALE  
BERBASIS WEB STUDI KASUS WARUNG KOPI BIKE**

**TUGAS AKHIR**

diajukan sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana  
Program Studi S-1 Informatika



disusun oleh:

**GAMASMELIENIA INTAN SUCI PRASASTI**  
182102011

**PROGRAM STUDI S-1 INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK & TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI YOGYAKARTA  
2023**

## HALAMAN PENGESAHAN

### TUGAS AKHIR

#### SISTEM PEMESANAN MAKANAN MENGGUNAKAN POINT OF SALES BERBASIS WEB STUDI KASUS WARUNG KOPI BIKE

diajukan oleh:

**GAMASMELIENIA INTAN SUCI PRASASTI**  
182102011

Telah pertahankan depan dewan penguji dan dinyatakan sah  
sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana  
di Fakultas Teknik & Teknologi Informasi  
Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta

Tanggal: 21 Agustus 2023

Mengesahkan:

Pembimbing I

  
Kartikadyota Kusumaningtyas, S.Pd., M.Cs.  
NIDN: 0524039004

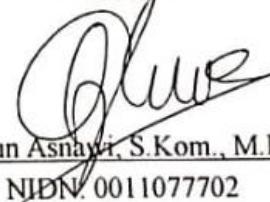
Pembimbing II

  
Dayat Subekti, S.Si., M.Kom.  
NIDN: 0507037401

Penguji I

  
Muhammad Habibi, S.Kom., M.Cs.  
NIDN: 0525018901

Penguji II

  
Choerun Asnawi, S.Kom., M.Kom.  
NIDN: 0011077702

Ketua Program Studi S-1 Informatika  
Fakultas Teknik & Teknologi Informasi  
Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta



  
Choerun Asnawi, S.Kom., M.Kom.  
NIP: 19770711.200501.1001

## HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini, adalah mahasiswa Fakultas Teknik dan Teknologi Informasi Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta,

Nama : Gamasmelienia Intan Suci Prasasti  
NPM : 182102011  
Program Stu : S-1 Informatika  
Judul Tugas Akhir : Sistem Pemesanan Makanan Menggunakan *Point of Sale*  
Berbasis Web Studi Kasus Warung Kopi Bike

Menyatakan bahwa hasil penelitian dengan judul tersebut di atas adalah asli karya saya sendiri dan bukan hasil plagiarisme. Semua referensi dan sumber terkait yang kutip dalam karya ilmiah ini telah ditulis sesuai kaidah penulisan ilmiah yang berlaku. Dengan ini, saya menyatakan untuk menyerahkan hak cipta penelitian kepada Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta guna kepentingan ilmiah.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak mana pun. Apabila terdapat kekeliruan atau ditemukan adanya pelanggaran akademik dikemudian hari, maka saya bersedia menerima konsekuensi yang berlaku sesuai ketentuan akademik.

Yogyakarta, 21 Juli 2023



Gamasmelienia Intan Suci Prasasti

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas limpahan rahmat-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir yang berjudul: “Sistem Pemesanan Makanan Menggunakan *Point Of Sale* Berbasis Web Studi Kasus Warung Kopi Bike”. Penyusunan laporan ini merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan studi Program Studi S-1 Informatika Fakultas Teknik & Teknologi Informasi Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta. Laporan ini dapat diselesaikan atas bimbingan, arahan, dan bantuan dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini penulis dengan rendah hati mengucapkan terima kasih dengan setulus-tulusnya kepada:

1. Bapak Aris Wahyu Muryanto, S.Kom., M.Cs. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Teknologi Informasi Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta;
2. Bapak Choerun Asnawi, S.Kom., M.Kom. selaku Ketua Program Studi S-1 Informatika Fakultas Teknik dan Teknologi Informasi Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta;
3. Ibu Kartikadyota Kusumaningtyas, Spd, M.Cs. dan Bapak\_Dayat Subekti, S.Si., M.Kom selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir;
4. Para dosen yang telah memberikan banyak bekal ilmu pengetahuan kepada penulis selama menjadi mahasiswa Fakultas Teknik dan Teknologi Informasi Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta;
5. Untuk Almarhum Bapak maaf belum bisa ngasih yang terbaik, belum bisa menuhin ekspetasi yang bapak mau, makasih udah dengerin keluh kesahku selama ini, udah ngasih dukungan dan doa buat anakmu ini, terimakasih buat bapakku yang udah berjuang selama ini untuk bisa nemenin anakmu ini lulus, meski saat ini bapak udah ngga nemenin tapi terimakasih bapakuu.
6. Untuk ibuku terimakasih sudah selalu ada, terimakasih untuk doa-doanya, terimakasih udah berjuang untuk anak-anakmu, buat ibuk tetep sehat selalu temani anak-anakmu sampai tua nanti.

7. Untuk mbak Nimas, mbak Ria, mas Sigit, mas Deby, mas Taat, keponakan saya Kenzo, Khanza, Rafva yang telah memberikan dukungan semangat serta doa restu kepada saya, sehingga dapat menyelesaikan stu saya,
8. Sahabatku Tiwi, Iga, Lilis, yang telah memberikan semangat dan doa kepada saya,
9. Kim Namjoon, Kim Seok Jin, Min Yoon Gi, Jung Ho Seok, Park Jimin, Kim Tae Hyung, Jeon Jungkook [BTS] yang telah memberikan motivasi untuk bekerja keras meraih mimpi atau karir yang diinginkan.
10. Rekan-rekan mahasiswa Informatika (S-1) Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta yang sudah memberi dukungan dan kerja sama selama pembuatan tugas akhir.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Maka dari itu dengan segala kerendahan hati penulis sangat menghargai adanya kritik dan saran yang membangun dari semua pihak yang bersedia meluangkan waktu untuk membaca laporan tugas akhir ini.

Yogyakarta, 21 Juli 2023

Gamasmelenia Intan Suci Prasasti

## DAFTAR ISI

<b>Halaman Judul .....</b>	<b>i</b>
<b>Halaman Pengesahan .....</b>	<b>ii</b>
<b>Halaman Pernyataan .....</b>	<b>iii</b>
<b>Kata Pengantar.....</b>	<b>iv</b>
<b>Daftar Isi .....</b>	<b>vi</b>
<b>Daftar Tabel.....</b>	<b>ix</b>
<b>Daftar Gambar .....</b>	<b>x</b>
<b>Daftar Lampiran .....</b>	<b>xi</b>
<b>Daftar Singkatan .....</b>	<b>xii</b>
<b>Intisari .....</b>	<b>xiii</b>
<b><i>Abstract</i> .....</b>	<b>xiv</b>
<b>Bab 1 Pendahuluan .....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Pertanyaan Penelitian .....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.4.1 Manfaat Hasil Penelitian .....	3
<b>Bab 2 Tinjauan Pustaka dan Landasan Teori.....</b>	<b>4</b>
2.1 Tinjauan Pustaka .....	4
2.2 Landasan Teori .....	6
2.2.1 Sistem .....	6
2.2.2 Point of Sale .....	6
2.2.3 Django Framework .....	6
2.2.4 Rapid Application Development (RAD) .....	7
<b>Bab 3 Metode Penelitian .....</b>	<b>9</b>
3.1 Bahan dan Alat Penelitian .....	9
3.2 Jalan Penelitian.....	10

3.3 rancangan sistem .....	11
3.3.1 Use Case Diagram .....	11
3.3.2 Perancangan Activity Diagram Login .....	12
3.3.3 Activity Diagram Data Menu .....	13
3.3.4 Activity Diagram Pesan Meja .....	13
3.3.5 Activity Diagram Transaksi .....	14
3.3.6 Activity Diagram Menu Order .....	15
3.3.7 Activity Diagram Proses Dapur.....	15
3.3.8 Perancangan Class Diagram .....	16
3.4 Perancangan interface .....	17
3.4.1 Halaman Login .....	17
3.4.2 Halaman Home .....	18
3.4.3 Transaksi.....	18
3.4.4 Proses Menu Order .....	19
3.5 Metode Pengujian Black Box .....	19
<b>Bab 4 Hasil Penelitian .....</b>	<b>20</b>
4.1 Ringkasan Hasil Penelitian.....	20
4.2 Implementasi Desain .....	20
4.2.1 Implementasi Desain Basis Data .....	20
4.2.2 Implementasi Tabel Menu .....	21
4.2.3 Implementasi Tabel Pesan .....	21
4.3 implementasi desain antarmuka .....	22
4.3.1 Implementasi halaman login.....	22
4.3.2 Tampilan Halaman Menu Awal .....	22
4.3.3 Tampilan Menu Order .....	23
4.3.4 Tampilan Data Order.....	23
4.3.5 Tampilan Pesanan Pelanggan .....	24
4.3.6 Tampilan Tambah Menu .....	24
4.3.7 Tampilan Detail Order Makanan .....	25
4.3.8 Tampilan Proses Pembayaran.....	25
4.3.1 Tampilan Dapur .....	26

4.3.1	Tampilan Laporan Transaksi Keuangan.....	26
4.4	implementasi kode sistem .....	27
4.4.1	Kode Sistem Login .....	27
4.4.2	Kode Halaman Home .....	27
4.4.3	Kode Order .....	28
4.4.4	Kode Pembayaran.....	28
4.4.5	Kode Dapur .....	29
4.5	Pembahasan .....	29
4.5.1	Pengujian Fitur Login .....	29
4.5.2	Pengujian Fitur Pemesanan .....	30
4.5.3	Pengujian Fitur Dapur .....	30
<b>Bab 5</b>	<b>Kesimpulan dan Saran.....</b>	<b>32</b>
5.1	Kesimpulan.....	32
5.2	Saran.....	32
<b>Daftar Pustaka</b>	<b>.....</b>	<b>33</b>
<b>Lampiran</b>	<b>.....</b>	<b>35</b>

## **DAFTAR TABEL**

Table 2.1 Tinjauan Pustaka .....	5
Table 4.1 Pengujian fitur login.....	29
Table 4.2 Pengujian fitur pemesanan .....	30
Table 4.3 Pengujian fitur dapur .....	31

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 RAD.....	10
Gambar 3. 2 <i>Use Case Diagram</i> .....	11
Gambar 3.3 Activity Diagram Login .....	12
Gambar 3.4 <i>Class Diagram</i> data menu .....	13
Gambar 3.5 <i>Class Diagram</i> Pesan Meja .....	13
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Transaksi.....	14
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram</i> Order.....	15
Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram</i> Dapur .....	15
Gambar 3. 9 <i>Activity agram</i> dapur .....	15
Gambar 3.10 <i>Class Diagram</i> .....	16
Gambar 4. 1 <i>Implementasi Basis Data</i> .....	20
Gambar 4. 2 <i>Implementasi Tabel Menu</i> .....	21
Gambar 4.4 <i>Login</i> .....	22
Gambar 4.5 Menu Home .....	22
Gambar 4.6 Menu Order .....	23
Gambar 4.7 Data <i>Order</i> .....	23
Gambar 4.8 pesanan pelanggan.....	24
Gambar 4.9 Tambah menu .....	24
Gambar 4.10 Detail order makanan .....	25
Gambar 4.11 proses pembayaran .....	25
Gambar 4.12 Dapur .....	26
Gambar 4.13 Laporan Transaksi Keuangan .....	26

## **DAFTAR LAMPIRAN**

<b>Lampiran 1</b> Surat Ijin Penelitian.....	35
<b>Lampiran 2</b> Jadwal Penelitian .....	36
<b>Lampiran 3</b> Lembar Bimbingan Dosen .....	37
<b>Lampiran 4</b> Hasil Cek Plagiarisme.....	38

UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI

## **DAFTAR SINGKATAN**

RAD	Rapid Application Development
HTML	Hypertext Markup Languange
ERD	Entity Relationship Diagram
POS	Point of Sale