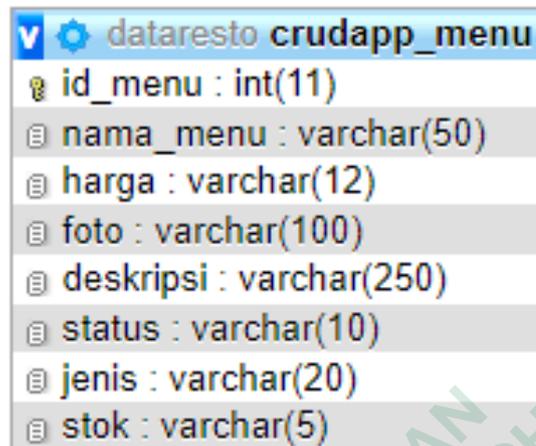


4.2.2 Implementasi Tabel Menu

Gambar 4.2 merupakan implementasi tabel menu yang diberi nama tabel menu pada sistem pemesanan makanan, tabel memiliki id_menu sebagai PK.

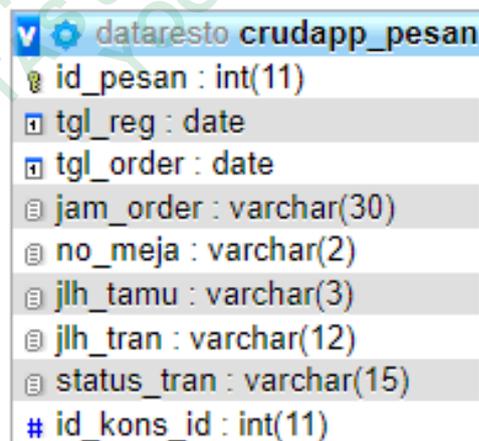


dataresto crudapp_menu	
	id_menu : int(11)
	nama_menu : varchar(50)
	harga : varchar(12)
	foto : varchar(100)
	deskripsi : varchar(250)
	status : varchar(10)
	jenis : varchar(20)
	stok : varchar(5)

Gambar 4. 2 Implementasi Tabel Menu

4.2.3 Implementasi Tabel Pesan

Gambar 4.3 merupakan implementasi tabel pesan yang mana tabel pesanan pelanggan yang diberi nama pesan, tabel memiliki id_pesan sebagai PK.



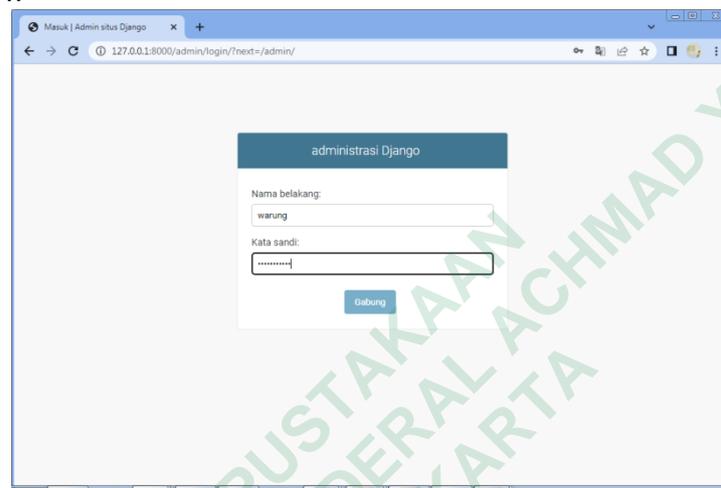
dataresto crudapp_pesan	
	id_pesan : int(11)
	tgl_reg : date
	tgl_order : date
	jam_order : varchar(30)
	no_meja : varchar(2)
	jlh_tamu : varchar(3)
	jlh_tran : varchar(12)
	status_tran : varchar(15)
	id_kons_id : int(11)

Gambar 4.3 Implementasi Tabel Pesan

4.3 IMPLEMENTASI DESAIN ANTARMUKA

4.3.1 Implementasi halaman login

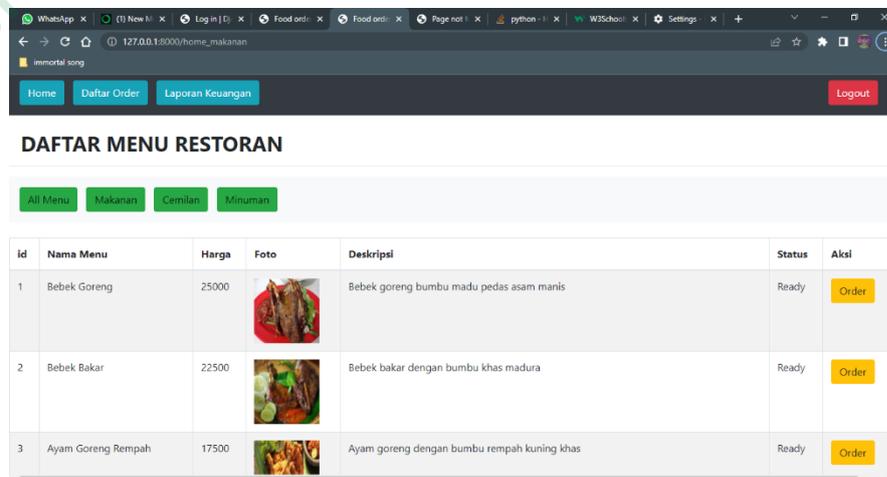
Merupakan implementasi halaman *login* yang bisa digunakan untuk bisa masuk ke sistem. Halaman *login* berfungsi untuk melakukan *login* dengan nama dan kata sandi yang nanti akan diarahkan ke menu utama. Dapat ditunjukkan pada Gambar 4.4.



Gambar 4.3 Login

4.3.2 Tampilan Halaman Menu Awal

Pada tampilan menu awal pelanggan dapat memesan makanan yang diinginkan. Terdapat fitur menu makanan, cemilan, dan minuman yang ditunjukkan pada Gambar 4.5.



Gambar 4.4 Menu Home

4.3.3 Tampilan Menu Order

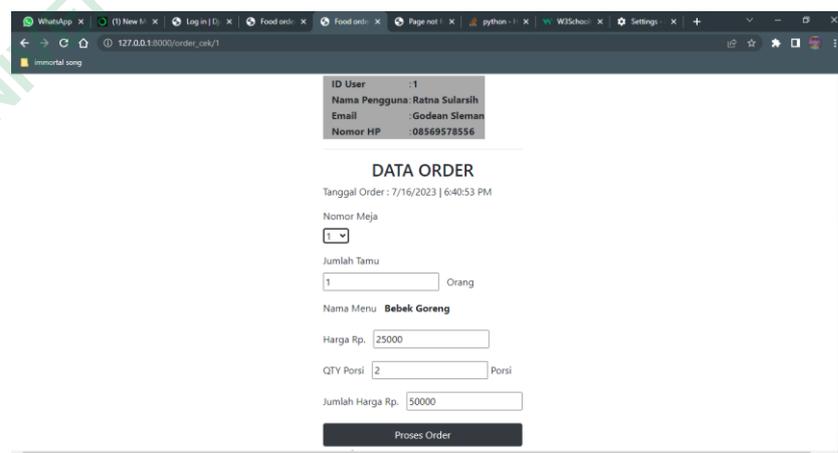
Pada Gambar 4.6 merupakan tampilan order dimana kasir dapat memilih pesanan yang akan pesan oleh pelanggan. Setelah pesanan pelanggan disimpan nanti langsung akan proses sesuai dengan pesanan pelanggannya.



Gambar 4.5 Menu Order

4.3.4 Tampilan Data Order

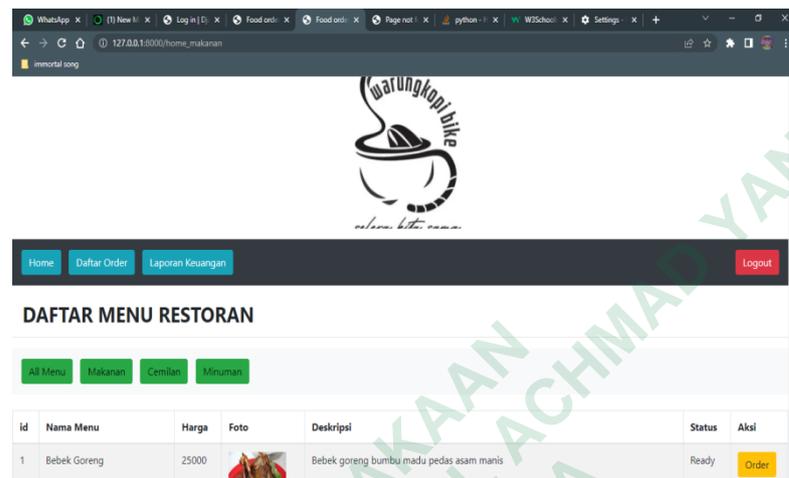
Pada tampilan ini merupakan data order pelanggan bila pesanan pelanggan sudah sesuai maka bisa mengklik proses order. Selanjutnya nanti akan langsung masuk ke bagian dapur. Berikut data order ditunjukkan pada Gambar 4.7.



Gambar 4.6 Data Order

4.3.5 Tampilan Pesanan Pelanggan

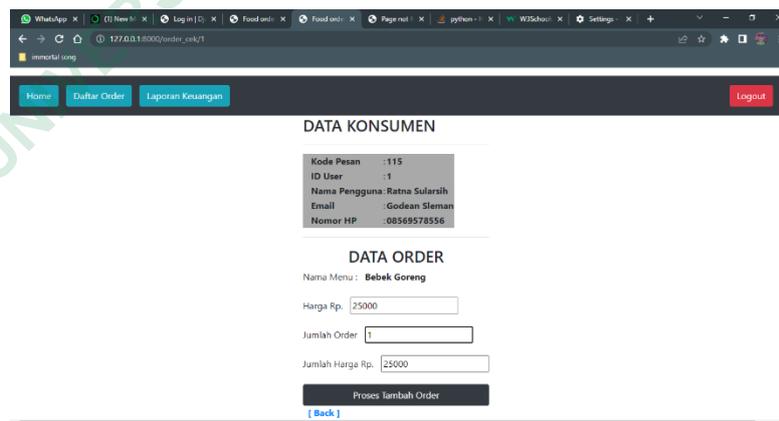
Pada tampilan ini pesanan pelanggan sudah sesuai dengan apa yang dipesan tampilannya akan seperti Gambar 4.8. Apabila pesanan pelanggan telah sesuai maka proses yang selanjutnya pembayaran.



Gambar 4.7 pesanan pelanggan

4.3.6 Tampilan Tambah Menu

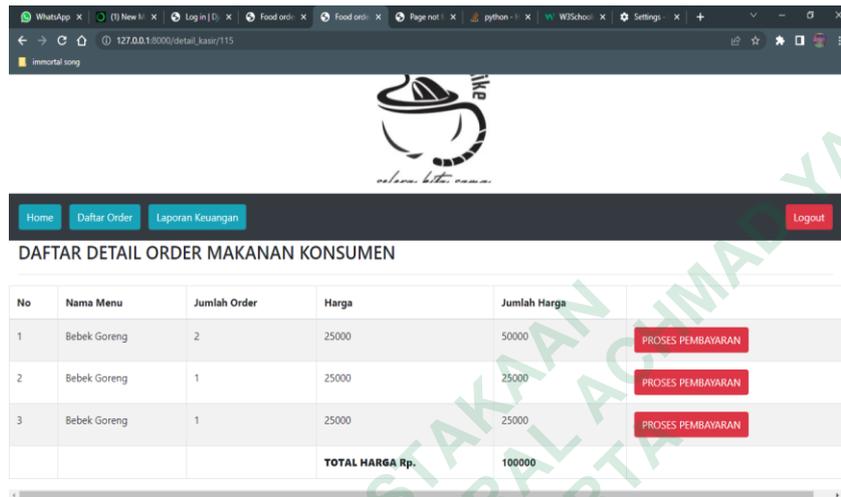
Pada tampilan ini merupakan tampilan menambahkan menu pesanan yang akan dipesan. Apabila pelanggan ingin menambah menu apabila tidak ada tambahan pesan bisa mengklik tombol *back*. Berikut tampilan penambahan pesanan ditunjukkan pada Gambar 4.9.



Gambar 4.8 Tambah menu

4.3.7 Tampilan Detail Order Makanan

Pada tampilan ini akan menampilkan data detail order makanan, pesanan pelanggan yang sudah ditambah atau yang sudah dipesan oleh pelanggan. Bila pesanan nanti sudah sesuai akan lanjutkan pada proses pembayaran. Berikut tampilan detail order makanan ditujukan pada Gambar 4.10.

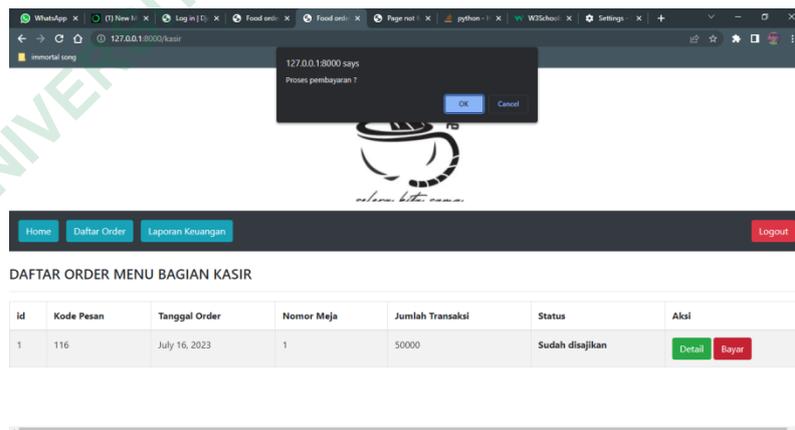


No	Nama Menu	Jumlah Order	Harga	Jumlah Harga	
1	Bebek Goreng	2	25000	50000	PROSES PEMBAYARAN
2	Bebek Goreng	1	25000	25000	PROSES PEMBAYARAN
3	Bebek Goreng	1	25000	25000	PROSES PEMBAYARAN
TOTAL HARGA Rp.				100000	

Gambar 4.9 Detail order makanan

4.3.8 Tampilan Proses Pembayaran

Halaman pembayaran merupakan tampilan hasil dari proses pemesanannya. Berikut tampilan proses pembayaran ditujukan pada Gambar 4.11.

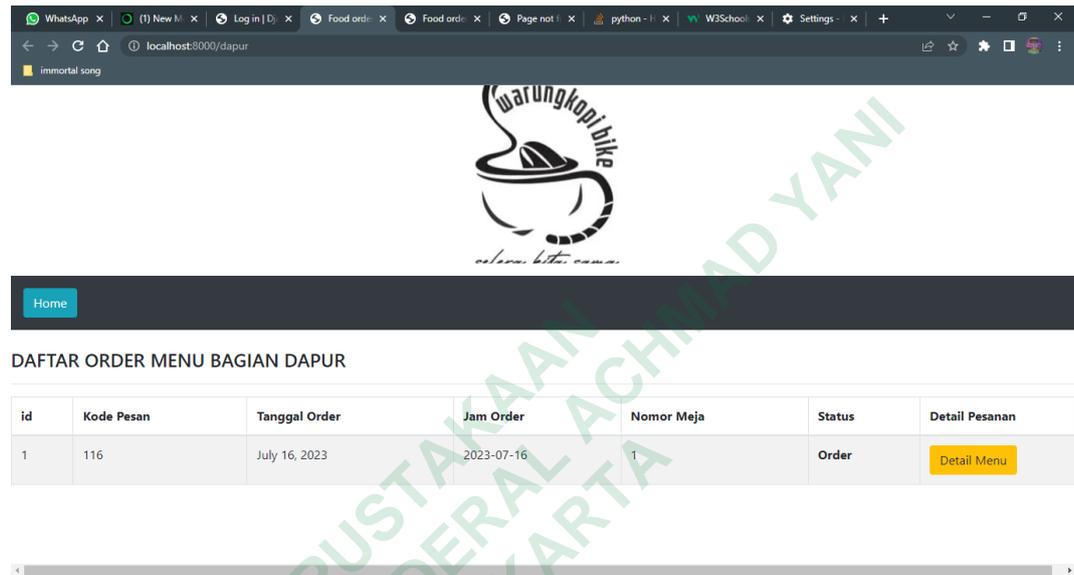


id	Kode Pesan	Tanggal Order	Nomor Meja	Jumlah Transaksi	Status	Aksi
1	116	July 16, 2023	1	50000	Sudah disajikan	Detail Bayar

Gambar 4.10 proses pembayaran

4.3.9 Tampilan Dapur

Pada tampilan dapur ini dimana pesanan pelanggan yang sudah dipesan akan masuk pada bagian dapur, selanjutnya akan diproses dalam pemesanannya. Berikut tampilan proses pembayaran ditunjukkan pada Gambar 4.12.



Gambar 4.11 Dapur

4.3.10 Tampilan Laporan Transaksi Keuangan

Pada halaman laporan transaksi keuangan merupakan tampilan untuk kasir sehingga dapat melihat laporan keuangan penjualannya. Halaman laporan keuangan ini berisi tabel tanggal transaksi keuangan. Berikut tampilan laporan transaksi keuangan ditunjukkan pada Gambar 4.13.

No	Kode Pesan	Tanggal	Nomor Meja	Jumlah Transaksi
1	114	July 16, 2023	1	25000
2	115	July 16, 2023	1	100000.0
TOTAL TRANSAKSI Rp.				125000

Gambar 4.12 Laporan Transaksi Keuangan

4.4.5 Kode Dapur

Pada kode halaman dapur dimana pesanan pelanggan sudah dipesan akan langsung ke bagian dapur dan dapur akan langsung memprosesnya.

```
def dapur(request):
    =psn_detail.objects.filter(id_pesanan=request.session.get("kd_tran"
    )).values(
    daftar = pesan.objects.filter(~Q(status_tran='4') &
    ~Q(status_tran='3')).order_by('tgl_order', 'jam_order')
    return render(request, "dapur.html", {'dtdapur': daftar})
def proses_dapur(request, id):
    porder = psn_detail.objects.filter(id_pesanan=id).values()
    request.session['kd_tran'] = id
    return render(request, "proses_dapur.html", {'dapurp': porder})
```

4.5 PEMBAHASAN

Sistem informasi pemesanan makanan ini digunakan untuk mempermudah pelanggan dan kasir dalam pemesanannya. Sebelumnya dimana pesannya pelanggan itu menggunakan catatan sehingga dapat mengakibatkan kesalahan dalam pemesanannya. Pihak pelayan juga tidak perlu lagi kembali ke dapur. Karena saat pelanggan memesan makanan langsung pada kasir pesanan yang dipesan oleh pelanggan akan langsung masuk ke dalam sistem dapur.

Sistem ini menampilkan halaman *home*, halaman transaksi pembayaran, notifikasi untuk pembayaran, dan juga notifikasi untuk pesanan ke dapur. Kelemahan dari sistem ini ketika order data konsumennya masih salah seharusnya itu data pada kasir dan juga menu ordernya masih ditempat yang sama seharusnya disendirikan.

4.5.1 Pengujian Fitur Login

Pada pengujian fitur *login* dan *log out* dapat ditunjukkan pada tabel 4.1

Table 4. 1 Pengujian fitur *login*

Fitur	Skenario	Hasil	Keterangan
<i>Login</i>	Masukan nama dan kata sandi	Berhasil masuk ke sistem	Berhasil
<i>Login</i>	Masukan nama dan kata sandi yang salah	Akan muncul keterangan <i>login error</i>	Berhasil
<i>Log out</i>	Mengklik tombol <i>log out</i>	Berhasil keluar dari sistem	berhasil

4.5.2 Pengujian Fitur Pemesanan

Pada pengujian fitur pemesanan ini dapat ditunjukkan pada tabel 4.2.

Table 4. 2 Pengujian fitur pemesanan

Fitur	Skenario	Hasil	Keterangan
Order	Ketika kasir mengklik tombol	Berhasil masuk ke pesanan	Berhasil
Proses order	Setelah kasir mengklik proses order akan masuk ke lihat detail order	Berhasil melihat detail pesanan	Berhasil
Tambah order	Ketika klik tambah menu akan kembali ke halaman menu	Berhasil tambah menu	Berhasil
Proses	Ketika sudah	Berhasil	Berhasil

pembayaran	selesai memesan akan ada tampilan pembayaran	melakukan transaksi	
------------	--	------------------------	--

4.5.3 Pengujian Fitur Dapur

Pada pengujian fungsi dapur dapat ditunjukkan pada tabel 4.3.

Table 4. 3 Pengujian fitur dapur

Fungsi	Skenario	Hasil	Keterangan
<i>Home</i> dapur	Ketika pesanan pelanggan yang sudah masuk akan langsung masuk ke dapur dan dapur langsung memproses pesanan	Ketika pesanan berhasil masuk Akan ada keterangan proses	Berhasil