

DAFTAR PUSTAKA

- Anjasmoros, T., Istiadi, & Marisa, F. (2020). Analisis Sentimen Aplikasi GO-JEK Menggunakan SVM Dan NBC (Studi Kasus: Komentar Pada Google Play Store). *Conference on Innovation and Application of Science and Technology (CIASTECH 2020)*, 3(1).
- Bustomi, Y., Nugraha, A., Juliane, C., & Rahayu, S. (2023). Data Mining Selection of Prospective Government Employees with Employment Agreements using Naive Bayes Classifier. *Sinkron*, 8(1), 1–8.
- Deolika, A., Luthfi, T., & Kusriani. (2019). Analisis Pembobotan Kata Pada Klasifikasi Text Mining. *Jurnal Teknologi Informasi*, 3(2).
- Dewan, A., Wibiyanto, D., & Wibowo, A. (2023). Penerapan Algoritma Multiclass Support Vector Machine dan TF-IDF Untuk Klasifikasi Topik Tugas Akhir. *SKANIKA: Sistem Komputer Dan Teknik Informatika*, 6(1), 42–51.
- Fransiska, S., Rianto, & Gufroni, I. (2020). Sentiment Analysis Provider by.U on Google Play Store Reviews with TF-IDF and Support Vector Machine (SVM) Method. *Scientific Journal of Informatics*, 7(2), 2407–7658.
- Hasugian, A. H., Fakhriya, M., & Zukhoiriyah, D. (2023). Analisis Sentimen Pada Review Pengguna E-Commerce Menggunakan Algoritma Naive Bayes. *Jurnal Teknologi Sistem Informasi Dan Sistem Komputer TGD*, 6(1), 98–107.
- Hendra, A. (2021). Analisis Sentimen Review Halodoc Menggunakan Naive Bayes Classifier. In *JISKA* (Vol. 6, Issue 2).
- Irfani, F. F. (2020). Analisis Sentimen Review Aplikasi Ruangguru Menggunakan Algoritma Support Vector Machine. *JBMI (Jurnal Bisnis, Manajemen, Dan Informatika)*, 16(3), 258–266.
- Le, C.C., Prasad, Alsadoon, A., Pham, L., & Elchouemi, A. (2019). Text Classification: Naive Bayes Classifier with Sentiment Lexicon. *International Journal Of Computer Science*, 46(8).
- Mehta, P., & Pandya, S. (2020). A Review On Sentiment Analysis Methodologies, Practices And Applications. *INTERNATIONAL JOURNAL OF SCIENTIFIC & TECHNOLOGY RESEARCH*, 9, 2.
- Rizaty, A. (2023, February 3). Pengguna Internet di Indonesia Sentuh 212 Juta pada 2023. Artikel Pengguna Internet di Indonesia Sentuh 212 Juta pada 2023. *DataIndonesia.Id*. [Online]

Available at :

<https://dataindonesia.id/internet/detail/pengguna-internet-di-indonesia-sentuh-212-juta-pada-2023>

[Diakses 25 Maret 2023]

- Pandian, P. (2021). Performance Evaluation and Comparison using Deep Learning Techniques in Sentiment Analysis. *Journal of Soft Computing Paradigm*, 3(2), 123–134.
- Pimpalkar, A. P., & Retna Raj, R. J. (2020). Influence of Pre-Processing Strategies on the Performance of ML Classifiers Exploiting TF-IDF and BOW Features. *ADCAIJ: Advances in Distributed Computing and Artificial Intelligence Journal*, 9(2), 49–68.
- Saabith, A. L. S., Fareez, M., & Vinothraj, T. (2019). Python Current Trend Applications-an Overview Popular Web Development Frameworks In Python. *International Journal of Advance Engineering and Research Development*, 6(10).
- Nurindah, D., & Irhamah. (2019). Analisis Sentimen Nasabah Pada Layanan Perbankan Menggunakan Metode Regresi Logistik Biner, Naïve Bayes Classifier (NBC), dan Support Vector Machine (SVM). *Jurnal Sains Dan Seni ITS*, 8(2), 2337–3520.
- Sari, F. V., & Wibowo, A. (2019). Analisis Sentimen Pelanggan Toko Online JD.ID Menggunakan Metode Naive Bayes Classifier Berbasis Konversi Ikon Emosi. *Jurnal SIMETRIS*, 10(2).
- Septian, A., Maulana, F., & Nugroho, A. (2019). Analisis Sentimen Pengguna Twitter Terhadap Polemik Persepakbolaan Indonesia Menggunakan Pembobotan TF-IDF dan K-Nearest Neighbor. *Journal Of Intelligent Systems And Computation*, 1(1).
- Similarweb. (2023). Analisis Peringkat Situs Web eCommerce & Belanja Teratas di Indonesia Januari 2023. Similarweb.Com. [Online]
Available at :
<https://www.similarweb.com/top-websites/indonesia/e-commerce-and-shopping/marketplace/>
[Diakses 25 Maret 2023]
- Wahyudi, R., & Kusumawardhana, G. (2021). Analisis Sentimen pada review Aplikasi Grab di Google Play Store Menggunakan Support Vector Machine. *JURNAL INFORMATIKA*, 8(2).
- Wahyuni, R. D., & Utomo, A. N. (2022). Penggunaan Metode Lexicon Untuk Analisis Sentimen Pada Ulasan Aplikasi KAI Access Di Google Play Store. *Jurnal Rekayasa Informasi*, 11(2).

Wiratmaja, H., Wijaya, S., Agung, P., & Aditya, R. (2021). Program Menghitung Banyak Bata pada Ruangan Menggunakan Bahasa Python. *Program Menghitung Banyak Bata Pada Ruangan Menggunakan Bahasa Python*, 2(2723-4541 / E-ISSN: 2723-4533), 1–10.

PERPUSTAKAAN
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI
YOGYAKARTA