

DAFTAR PUSTAKA

- AM, P. A., & Paputungan, I. V. (2020). Pembuatan Aplikasi Ayosparring dengan Pendekatan Design Thinking. *Automata*.
- Arief, S. F., & Sugiarti, Y. (2022). Literature Review: Analisis Metode Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Ilmiah Ilmu Komputer*, 8(2), 87–93. <https://doi.org/10.35329/jiik.v8i2.229>
- Asshiddiqie, M. A., & Supriana, C. E. (2023). *Perancangan User Experience Aplikasi E-Commerce Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus : Aplikasi UMKM Lapak Cianjur)*. 2, 1–8.
- Azman Maricar, M., & Pramana, D. (2022). Problem Space Design Thinking dalam Penentuan Solusi untuk Pemesanan Creative Gift Design Thinking Problems Space in Determining Solution for Creative Gift Orders. *SISTEMASI: Jurnal Sistem Informasi*, 11(1), 148–159.
- Azzahra, S., Hadi, S., & Rejito, J. (2022). Penerapan Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Website Spectrum Fitness Purwakarta. *JITSI : Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, 3(3), 67–74. <https://doi.org/10.30630/jitsi.3.3.66>
- Bhakti, F. K., Ahmad, I., Adrian, Q. J., Informasi, S., Teknik, F., & Indonesia, U. T. (2022). *Perancangan User Experience Aplikasi Pesan Antar Dalam Kota Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus : Kota Bandar Lampung)*. 3(2), 45–54.
- Habinuddin, E., Qodratulloh, W., Zulkifli, Suhartini, & Arsyad, Z. (2022). Pengembangan Ui/Ux Aplikasi Qayim Masjid Untuk Pengelolaan Kegiatan Masjid Menggunakan Human-Centered Design. *Jurnal Digit*, 12(1), 01. <https://doi.org/10.51920/jd.v12i1.211>
- Muhamad Muslihudin, O. (2016). *Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Menggunakan Model Terstruktur dan UML*. 118.
- Pita Sari, A., Aisyah, S., Fauzi, A., Afifah Gustini, N., & Randa Syuhada, M. (2022). Perancangan Aplikasi Portal Ui/Ux Pada Siswa Sekolah Menengah

- Kejuruan (Smk). *Politeknik Negeri Media Kreatif, Indonesia Jl. Guru Sinumba, 1(1)*, 35–42.
- Prayitno, A., & Irham, M. (2023). *Perancangan Sistem Inventori Barang Berbasis Web Pada Raphael ' S Divan. 2(1)*.
- Raschintasofi, M., & Yani, H. (2023). *Perancangan UI UX Aplikasi Learning Management System Berbasis Mobile dan Website Menggunakan Metode Design Thinking. 3*, 343–353.
- Setiadi, A. R., & Setiaji, H. (2020). Perancangan UI/UX menggunakan pendekatan HCD (Human-Centered design) pada website Thriftdoor. *Automata, 1(2)*, 228–233.
- Setiawan, A. B., Sulaksono, J., & Wulanningrum, R. (2019). Penerapan sistem informasi berbasis website di pondok pesantren Kota Kediri. *Generation Journal, 3(1)*, 11. <https://doi.org/10.29407/gj.v3i1.12707>
- Sri Mulyani, Ak., CA. (2017). *Metode Analisis dan Perancangan Sistem* (1st ed.). Abdi Sistematika.
- Sudrajat, R. (2022). Pembangunan Sistem Informasi Pondok Pesantren Sa'adatuddaroin Berbasis Web. *Jurnal Ilmu Komputer, 1–13*.