

DAFTAR PUSTAKA

- Ariadi, B., & Oktaviana, E. (2022). Perancangan Sistem Informasi Penyaluran Tenaga Kerja Outsourcing Pada Pt. Mandau Adista Swastika Berbasis Web. *Sains Teknologi Informasi ...*, 6(2).
- Arifin, Z., & Adhi, R. W. (2022). Sistem Informasi Pendaftaran Konsultasi Klien Berbasis Web Pada Klinik IPWL BNN. *Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains*, 4(1), 1–7.
- Averushyd Juliansyah, I., & Papatungan, I. V. (2022). Perancangan *User Experience* Pada Website Penjualan Kerajinan Tangan Dengan Metodologi *Design thinking*. *Automata*, 3(1), 4996–5004.
- Dam, R. F., & Siang, T. Y. (2020). *5 Stages in the Design thinking Process*. Interaction Design Foundation.
- Firliana, R., & Rhohman, F. (2019). Aplikasi Sistem Informasi Absensi Mahasiswa dan Dosen. *Journal of Computer and Information Technology*, 2(2), 70–74.
- Herlambang, A., Ansori², A. S. R., & Syahbani, M. H. (2021). PERANCANGAN UI / UX APLIKASI DESTINASI WISATA DAN TEMPAT KULINER BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN METODE USER-CENTERED DESIGN. *E-Proceeding of Engineering*, 8(5), 6574–6582.
- Hidayatullah Himawan, M. Y. F. (2020). *Interface User Experience*. Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat UPN Veteran Yogyakarta.
- Izzudin, A. F. (2017). Pengembangan Sistem Informasi Pengolahan Data Pasien Berbasis Web Di Klinik. *Jurnal Pendidikan Teknik Informatika, Sistem Informasi Akuntansi*, 1–7.
- Krisnanda, F.A., & Harianto, I. (2021). *Pemodelan User interface Dan User Experience Sistem Gaji Karyawan Berbasis Website Pada Sekolah Maitreyawira Palembang*. STMIK Palcomtech.
- Lutfi, L. (2019). *Design thinking* David Kelley & Tim Brown: Otak Dibalik Penciptaan Aplikasi Gojek. *Organum Jurnal Saintifik Manajemen Dan Akuntansi*, 02(01).
- Multazam, M. (2020). Perancangan *User interface* dan *User Experience* pada Placeplus menggunakan pendekatan User Centered Design. *Automata*, 1, 8.
- Nabila, G. (2022). MDP STUDENT CONFERENCE (MSC) 2022 Penerapan UI/UX Dengan Metode *Design thinking* Pada Aplikasi Jaya Indah Perkas. *Mdp Student Conference (Msc)*, 231–238.
- Ourelia, B. J., Yahya, L., Wilson, G., Dewa, Y. S., Hagunawan, Y. V., & Pribadi, M. R. (2022). Perancangan UX dan UI aplikasi KulurKilir dengan pendekatan Metode *design thinking*. *Mdp Student Conference (Msc)*, 01(1), 398–405.

- Paoki, D. (2018). Pentingnya Rekrutment dan seleksi untuk mengukur kinerja karyawan. *Jurnal Manajemen: Untuk Ilmu Ekonomi Dan Perpustakaan UNMER*, 12–40.
- Prayogo, A. D., Informatika, F., Telkom, U., Sardi, I. L., Informatika, F., Telkom, U., Gandhi, A., Informatika, F., & Telkom, U. (2023). Perancangan Desain UI / UX Aplikasi Reservasi ERS Simulator Berbasis Web Dengan Metode User Centered Design. *E-Proceeding of Engineering*, 10(2), 2087–2097.
- Pristantiningdiah, R. (2020). Perancangan *User Experience* Aplikasi E-health Pelayanan Kesehatan Dan Kecantikan Dengan Metode Lean UX Dan Usability Testing (Studi Kasus: Klinik Dr. Riris). *Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah*.
- Qomariah, N. (2020). Manajemen Sumber Daya Manusia (Teori, Aplikasi dan Studi Empiris). In *CV. Pustaka Abadi* (Issue November).
- Ramadhan, R. L., Syahrina, A., & Musnansyah, A. (2021). Menggunakan Metode User Centered Design. *E-Proceeding of Engineering*, 8(5), 1–12.
- Rapri, H. P. (2022). Perancangan dan Pengembangan *User Experience* Sistem Penilaian Karyawan 360 Derajat PT. Kaltim Daya Mandiri. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*.
- Rapri, H. P., Rokhmawati, R. I., & Hanggara, B. T. (2022). Perancangan dan Pengembangan *User Experience* Sistem Penilaian Karyawan 360 Derajat PT. Kaltim Daya Mandiri. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 6(4), 2548–2964.
- Soedewi, S. (2022). Penerapan Metode *Design thinking* Pada Perancangan Website Umkm Kirihuci. *Visualita Jurnal Online Desain Komunikasi Visual*, 10(02), 17.
- Solikin, I., Mukti, A. R., Huda, N., Ansori, A., & Dharmawan, P. (2022). KOMMAS : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Pamulang PELATIHAN DESAIN *USER INTERFACE* (UI) PADA SEKOLAH AZHARYAH KOMMAS : Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Pamulang. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas Pamulang*, 3, 102–106.
- Sulaiman, & Asanudin. (2020). Analisis Perananpendidikanpelatihandalam Peningkatan Kinerjapegawai. *Jurnal Akuntanika*, 6(1), 39–45.
- Sulistiyah. (2020). Sistem Informasi Rekrutmen Magang di CV. Lasegar Indonesia Tangerang. *REMIK: Riset Dan E-Jurnal Manajemen Informatika Komputer*, 5(1), 124–128.
- Veni Manik. (2020). *EVALUASI USABILITY PADA APLIKASI MOBILE ACC.ONE MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) DAN USABILITY TESTING*.
- Veronica, C., Hasniati, H., & Musdar, I. A. (2022). Implementasi Pendekatan User Centered Design Pada Perancangan UI/UX Website Worker's. *Jurnal KHARISMA Tech*, 17(02), 71–84.