

PERANCANGAN ANTAR MUKA PENGGUNA SISTEM INFORMASI INVENTORY BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING PADA UPT PENGUJIAN KENDARAAN BERMOTOR (PKB) DINAS PERHUBUNGAN KOTA YOGYAKARTA

Shady Trimeirizky¹, Kharisma², Aris Wahyu Murdiyanto³

INTISARI

Latar Belakang: Dinas Perhubungan Yogyakarta memiliki beberapa tanggung jawab termasuk Unit Pelaksana Teknis (UPT) Pengujian Kendaraan Bermotor (PKB). Sistem pencatatan barang keluar masih mendata secara tulis tangan di buku dalam hal ini proses pengelolaan data barang sering terjadinya kesalahan saat pendataan. Biaya untuk membangun sebuah sistem atau aplikasi cukup tinggi, sehingga dibutuhkan sebuah prototype sebagai langkah awal sebelum membangun sistem yang sebenarnya.

Tujuan: Penelitian ini bertujuan untuk menghasilkan rancangan desain antarmuka yang diwujudkan dalam bentuk *prototype high fidelity user interface sistem informasi inventory* UPT Pengujian Kendaraan Bermotor Dinas Perhubungan. *Prototipe* dibangun dan diuji, sehingga *prototipe* yang dibuat memenuhi kebutuhan pengguna dan dapat digunakan serta diterima oleh pengguna.

Metode Penelitian: Metode *design thinking* diterapkan karena merupakan metode yang memanfaatkan pendekatan yang berpusat pada pengguna untuk mendapat solusi yang dihasilkan. Metode ini memiliki lima tahapan yaitu *emphatize, define, ideate, prototype* dan *test*.

Hasil: Pengujian *prototype high fidelity* menunjukkan bahwa *prototype high fidelity* Inventory berbasis web UPT Pengujian Kendaraan Bermotor sudah layak dan diterima oleh pengguna.

Kesimpulan: Berdasarkan hasil pengujian, desain antarmuka pengguna memenuhi kebutuhan pengguna dan dapat dijadikan acuan untuk membuat aplikasi nyata.

Kata-kunci: *User Interface, Design Thinking, Dinas Perhubungan Kota Yogyakarta.*

¹ Mahasiswa Program Studi (S-1) Sistem Informasi Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.

² Dosen Program Studi (S-1) Sistem Informasi Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.

³ Dosen Program Studi (S-1) Sistem Informasi Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.

USER INTERFACE DESIGN OF WEB-BASED INVENTORY INFORMATION SYSTEM USING DESIGN THINKING METHOD IN MOTORIZED VEHICLE TESTING AT THE DEPARTMENT OF TRANSPORTATION FOR THE SPEZIAL OF YOGYAKARTA

Shady Trimeirizky¹, Kharisma², Aris Wahyu Murdiyanto³

ABSTRACT

Background: *The Department of transportation for the spezial of Yogyakarta has several responsibilities, including the Technical Implementation Unit for Motorized Vehicle Testing. The recording system for outgoing goods is still done manually in a book, which often leads to errors during data management. The cost of building a system or application is quite high, so a prototype is needed as an initial step before developing the actual system.*

Objective: *This study aims to produce an interface design that is realized in the form of a prototype high fidelity user interface information system inventory UPT Motor Vehicle Testing Department of Transportation. Prototypes are built and tested, so that prototypes made meet user needs and can be used and accepted by users.*

Method: *The design thinking method is applied because it is a method that utilizes a user-centered approach to get the resulting solution. This method has five stages, namely empathize, define, ideate, prototype and test.*

Result: *High fidelity prototype testing shows that the web-based high fidelity Inventory prototype UPT Motorized Vehicle Testing is feasible and accepted by users.*

Conclusion: *Based on the test results, the user interface design meets user needs and can be used as a reference for creating real applications.*

Keywords: *User Interface, Design Thinking, Department Of Transportation For The Spezial Of Yogyakarta.*

¹ Student Of Information System Program Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.

² Lecturer Of Information System Program Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.

³ Lecturer Of Information System Program Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.