

**BERMAIN *GAME ONLINE* MEMPENGARUHI KUALITAS TIDUR PADA
REMAJA**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Keperawatan di Fakultas
Kesehatan Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta

LITERATURE REVIEW



Diajukan Oleh:

RIZKA DESTI WAHYUNINGRUM

2216047

**PROGRAM STUDI KEPERAWATAN
FAKULTAS KESEHATAN
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI YOGYAKARTA
2020**

LEMBAR PENGESAHAN
BERMAIN GAME ONLINE MEMPENGARUHI KUALITAS TIDUR PADA
REMAJA
LITERATUR REVIEW


Diajukan Oleh:


RIZKA DESTI WAHYUNINGRUM
2216047

Telah Dipertahankan Di Depan Dewan Penguji Dan Dinyatakan Sah Sebagai
Salah Satu Syarat untuk Mendapatkan Gelar Sarjana Keperawatan Di
Fakultas Kesehatan Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta
Tanggal:

Mengetahui,
penguji

Mengetahui,
Pembimbing


Masta Hutasoit, M.Kep
NIDN : 05-2701-7903


Deby Zulkarnain Rahadian
Syah.MMR
NIDN: 05-2911-560

Menyetujui,
Kepala Prodi Ilmu Keperawatan


Dewi Utari, MNS
NPP : 2010130033

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, adalah mahasiswa Fakultas Kesehatan Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta,

Nama : Rizka Desti Wahyuningrum

NPM : 2216047

Program Studi : S1 Keperawatan

Judul Skripsi : Bermain Game Online Mempengaruhi Kualitas Tidur Pada Remaja

menyatakan bahwa *Literatur Review* dengan judul tersebut di atas adalah asli karya saya sendiri dan bukan hasil *plagiarisme*. Semua referensi dan sumber terkait yang diacu dalam karya ini telah ditulis sesuai kaidah penulisan ilmiah yang berlaku. Dengan ini, saya menyatakan untuk menyerahkan hak cipta penelitian kepada Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta guna kepentingan ilmiah.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak mana pun. Apabila terdapat kekeliruan atau ditemukan adanya pelanggaran akademik di kemudian hari, maka saya bersedia menerima konsekuensi yang berlaku sesuai ketentuan akademik.

Yogyakarta, 20 Agustus 2020



Rizka Desti wahyuningrum

KATA PENGANTAR

Assalamu 'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Puji syukur kepada Allah SWT berkat rahmat, hidayah dan karunia-Nya kepada penulis sehingga mampu menyelesaikan penyusunan *literature review* yang berjudul “ **Bermain Game Online Mempengaruhi Kualitas Tidur Pada Remaja**” penyusunan *literature review* ini adalah untuk memenuhi salah satu persyaratan kelulusan pada Program Studi Keperawatan Fakultas Kesehatan Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.

Literature review ini dapat diselesaikan atas bantuan, dorongan dan bimbingan dari semua pihak. Untuk itu pada kesempatan ini saya menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Drs. Djoko Susilo, ST., MT selaku Rektor Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.
2. Bapak Kuswanto Harjo, dr.,M. Kep, selaku Dekan Fakultas Kesehatan Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.
3. Dewi Utari, MNS, selaku Ketua Program Studi Keperawatan Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.
4. Bapak Deby Zulkarnain Rahadian Syah, MMR selaku dosen pembimbing yang telah memberikan bimbingan, pengarahan dan masukan kepada saya dengan ikhlas dan sabar dalam penulisan selama penyusunan skripsi ini.
5. Ibu Masta Hutasoit, M.Kep, selaku dosen penguji yang telah memberikan bimbingan, saran dan pendapat pada skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa *literature review* ini jauh dari kata sempurna, untuk itu penulis mohon maaf atas keterbatasan dan kekurangan dalam penyelesaian *literature review* ini. Oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan *literature review* ini.

Wassala 'mualaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.

Yogyakarta, 20 Agustus 2020

Rizka Desti
Wahyuningrum

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI.....	v
Daftar Gambar.....	vii
Daftar Tabel	viii
INTISARI.....	ix
ABSTRACT	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Tujuan Literatur Review	5
1. Tujuan Umum.....	5
2. Tujuan Khusus	5
BAB II METODE	7
A. Strategi Pencarian Literature	7
1. Protokol.....	7
2. Database dan <i>Search Engine</i>	7
3. Kata kunci yang digunakan.....	8
B. Kriteria Inklusi dan Eklusi	8
1. Kriteria Inklusi.....	8
2. Kriteria Eklusi.....	8
C. Hasil Pencarian.....	8
BAB III HASIL DAN ANALISIS	10
A. Hasil.....	10
B. Analisis Jurnal <i>Literatur Review</i>	14
C. Tabel PICOS	21
BAB IV PEMBAHASAN.....	23

A. Kualitas Tidur.....	23
B. Karakteristik Responden	24
C. Hubungan Intensitas Dan Kecanduan Bermain Game Online Dengan Kualitas Tidur Pada Remaja	26
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	30
A. Kesimpulan.....	30
B. Saran	30
1. Saran bagi peneliti lanjutan.....	30
3. Saran bagi remaja dan orang tua.....	30
4. Saran bagi Institusi.....	31
DAFTAR PUSTAKA	32
LAMPIRAN.....	35

Daftar Gambar

Gambar 2. 1 Seleksi Studi Dan Pencarian Artikel	9
---	---

Daftar Tabel

Tabel 3. 1 Identitas Jurnal	10
Tabel 3. 2 Karakteristik Responden	14
Tabel 3. 3 Tabel Picos	21