

DAFTAR PUSTAKA

- Ahsan, Kapti R, E, Putri, S, A.,(2015) Pengaruh Terapi Sleep Hygiene Terhadap Gangguan Tidur Pada Anak Usia Sekolah Yang Menjalani Hospitalisasi, *Jurnal Keperawatan*, 6,(1), available from <http://ejournal.umm.ac.id/index.php/keperawatan/article/view/2846>
- Amalina, S, Sitaresmi, M, N, Gamayanti, I, L (2015) Hubungan penggunaan Media elektronik dan gangguan tidur. *Sari Pediatri vol 17 no 4, desember 2015*
- Ambarsari, R. T., & Listyorini, D. (2009). *Hubungan Lama Permainan Game Online Dengan Pola Tidur Anak Usia 10-12 Tahun Di Wilayah Jateng*. 35–43.
- Angela. (2013). Pengaruh Game online terhadap Motivasi Belajar Siswa SD 015 Kelurahan Sidomulyo Kecamatan Samarinda Ilir. *E-Journal Ilmu Komunikasi*, online,1, (2), (<http://ejournal.ilkom.fisipunmul.ac.id/site/wpcontent/uploads/2013/07/Jurnal.pdf>)
- Asosiasi Penyelenggara Jasa Internet Indonesia.(2018). *Infografis penetrasi & Perilaku*
- Asmadi. (2008). *Konsep Dasar Keperawatan*. Jakarta: Buku Kedokteran EGC.
- Awwal H, Hartanto F, Hendrianingtyas M, Prevalensi gangguan tidur pada remaja Usia 12- 15 tahun : Studi pada siswa SMP N 5 Semarang. *Media Medika Muda Volume 4 no 4 oktober 2015*
: <http://ejournal-s1.undip.ac.id/index.php/medico>
- Cortese, S., Centrale, O., Cortese, S., Ivanenko, A., & Ramtekkar, U. (2014). *Chapter AND ADOLESCENTS A PRACTICAL GUIDE*. (June)
- Deviandri M, Rianto S, Rahmi E, (2012). *Dampak game online bagi perilaku siswa sekolah dasar di kelurahan gunung pangilun kecamatan padang utara kota padang*

- Kementrian Kesehatan RI. (2015). Profil Kesehatan Indonesia. Jakarta :
- Kementrian Kesehatan Republik Indonesia Retrived from
<https://www.kemkes.go.id/>
- Global Games Market Report (2019) retrieves december 25 2019 from
<https://newzoo.com/insights/infographics/insights-into-the-indonesian-games-market/>
- Guyton, A. C., Hall, J. E., (2014). Buku Ajar Fisiologi Kedokteran. Edisi 12.
Jakarta:EGC, 1022
- Haryono, A., Rindiarti, A., Arianti, A., Pawitri, A., Ushuluddin, A., Setiawati, A., ...
Sekartini, R. (2009). *Prevalensi Gangguan Tidur pada Remaja Usia 12- 15 Tahun di Sekolah Lanjutan Tingkat Pertama*. 11(3), 149–154.
- Hardinsyah dan Supariasa. (2016). Ilmu Gizi Teori dan Aplikasi.Buku Kedokteran
Jakarta: ECG
- Kozier, B, Erb G Berman A & Snyder S J. (2010) *Fundamental Keperawatan: Konsep proses dan praktik*
- Kuntjojo. (2009). *Metodologi Penelitian*. Kediri : Universitas Nusantara PGRI
Kediri
- Khairiyah, S. (2017). *Hubungan kualitas tidur dengan prestasi belajar siswa smk Negeri 1 Bukittinggi* Fakultas Keperawatan Universitas Andalas
- Laela N, D,. (2017) *Hubungan perilaku bermain virtual game dengan kualitas tidur pada anak usia sekolah kelas V di SD N Ngupasan Yogyakarta*
- Loiselle, C.G., Profetto-McGrath, J., Polit, D.F., & Beck, C.T. (2004). *Canadian Essentials of Nursing Research*. Philadelphia: Lippincott Williams & Wilkins.
- Lobel A, Engels R, C, M, E, Stone L, L, Burk W, J, Granic I, (2017)
Video Gaming and Children’s Psychosocial Wellbeing: A Longitudinal Study
Cross Mark DOI 10.1007/s10964-017-0646-z
- Marlianti D, (2015) *Hubungan kecanduan bermain game online dengan pola tidur dan motivasi belajar anak usia 10 – 12 tahun di SD Mattongani 2 Kecamatan Marisso kota Makasar*. Universitas Islam Negeri Alauddin Makasar

- Masya, H., & Candra, D. A. (2016). Faktor-faktor yang mempengaruhi perilaku gangguan kecanduan game online pada peserta didik kelas x di madrasah aliyah al furqon prabumulih tahun pelajaran 2015/2016. *03(1)*, 153–169. available from <http://ejournal.radenintan.ac.id/index.php/konseli/article/view/575>
- Natalita, C., Sekartini, R., & Poesponegoro, H. (2016). Skala Gangguan Tidur untuk Anak (SDSC) sebagai Instrumen Skrining Gangguan Tidur pada Anak Sekolah Lanjutan Tingkat Pertama. *Sari Pediatri*, *12(6)*, 365. <https://doi.org/10.14238/sp12.6.2011.365-72>
- Nurlaela, & Ibsik, S. (2017). *Dampak Game Online Terhadap Moral Anak Di Desa Malili Kecamatan Malili Kabupaten Luwu Timur*. (c), 93–104. available from : <https://ojs.unm.ac.id/tomalebbi/article/view/3669/2084>
- Nurdilla N, Arneliwati, Elita V, (2018) Hubungan kecanduan bermain game online dengan kualitas tidur remaja di smp 13 pekanbaru riau, *JOM Fakultas Keperawatan*, vol 5 no 2
- Nutter DA.(2018) *Sleep disorder problem associated with other disorders.*: Available from URL: <http://emedicine.medscape.com/article/916611-overview>. Diunduh pada 16 Maret 2020
- Notoatmodjo, S. (2010). Metodologi Penelitian Kesehatan. Jakarta : Rineka Cipta
- Potter, Perry. (2010). Fundamental Of Nursing: Concep, Proses and Practice. Edisi 7. Vol. 3. Jakarta : EGC Proses, dan Praktik.Edisi 4.Volume 2.Alih Bahasa : Renata Komalasari,dkk. Jakarta : EGC.
- Putra, K, P, Sanubari, T, P, E, Mangena, T, F, (2017) Pengaruh intensitas bermain game terhadap tingat kognitif (kecerdasan logika matematika) usia 8-9 tahun. *Satya Widya* vol 33 no 2 desember 2017 146-153
- Putri, H. (2015) *Studi Deskriptif Gangguan Tidur Pada Anak Usia 9-12 Tahun di SD Negeri Pisangan 1 Ciputat*. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah
- Pengguna internet Indonesia survey (2018)*. Indonesia APJII Diperoleh tanggal 1 desember 2019

- Ratnaningrum D, C, (2016) *Gambaran dampak permainan game online pada anak usia sekolah di wilayah kelurahan manisrejo kabupaten magetan*. Universitas muhammadiyah surakarta
- Ratna A,D.,Panjaitan S.,Khusnal E. (2014) Hubungan antara frekuensi bermain game online dengan kualitas tidur pada anak kelas IV dan V di SD Karangrejo Yogyakarta STIKES Aisyiyah Yogyakarta
- Rayadi (2018). Analisa peran orang tua terhadap kebiasaan anak bermain game online di desa tanjung bugis. Universitas Tanjung Pura Pontianak 2018
- Saifullah M, (2017) *Hubungan penggunaan gadget terhadap pola tidur pada anak sekolah di UPT SD N Gadingrejo 2 Pasuruan*. Universitas Airlangga Surabaya
- Santoso M, R, (2014) Sejarah dan Nama Game Online Pertama. Universitas Surya Serpong
- Sulistiyani, C. (2012). Beberapa Faktor Yang Berhubungan Dengan Kualitas Tidur Pada Mahasiswa *JURNAL KESEHATAN MASYARAKAT, Volume 1, Nomor 2, Tahun 2012, Halaman 280 - 292. 1(2)*.
- Shodik M,M, (2020). *Gambaran frekuensi dan durasi bermain game online pada anak usia sekolah di SD N 1 Candimulyo Kabupaten Temanggung*. Universitas Ngudi waluyo
- Sugiyono. (2010). Metode Penelitian Kuantitatif dan kualitatif. Bandung : Alfabeta 2011.Statistika Untuk Penelitian. Bandung : Alfabeta
- Tanjung, M. C., & Sekartini, R. (2016). Masalah Tidur pada Anak. *Sari Pediatri*, 6(3), 138. <https://doi.org/10.14238/sp6.3.2004.138-42>
- Ulumuddin, B.A. (2011). Hubungan Tingkat Stres dengan Kejadian Insomnia Pada Mahasiswa Program Studi Ilmu Keperawatan Universitas Diponegoro. *Jurnal Kedokteran: Fakultas Kedokteran Universitas Diponegoro*.
- Wartolah, Tarwoto. (2010). *Kebutuhan Dasar manusia dan Proses Keperawatan*. Jakarta : Salemba Medika.
- Wiguna, R, I, Menap H, Alandari D, A, Asmawariza, L, H, (2020). Hubungan

Kecanduan bermain game online dengan motivasi belajar pada anak usia
10 – 12 tahun. *Jurnal Surya Muda* vol 2 (1)

Yusuf, S (2011) .Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja. Bandung : PT.
Remaja Rosdakarya.

PEPUSTAKAAN
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI
YOGYAKARTA