

## DAFTAR PUSTAKA

- Anisa, N., Asrori, & Wicaksono, L. (2018). Pengaruh Kebiasaan Bermain Game On Line. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Khatulistiwa*, Vol. 7 No. 9.
- Anjayani, S., Susilowati, T., Prajayanti, E. D., & Mursudarinah. (2020). Hubungan Durasi Waktu Bermain Game Online Dengan Praktik. *Jurnal Ilmu Dan Teknologi Kesehatan*, Vol. 11 No.2.
- Apriliyani, A. (2020). Hubungan Intensitas Bermain Permainan Online Dengan Kecerdasan Emosional. *Psikoborneo*, Vol. 8 No.1 Hal. 40-70.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian : Suatu Pendekatan Praktik (Edisi Revi)*. Rineka Cipta
- Astuti, Satriani, & Hafid, A. (2021). Pengaruh Kebiasaan Bermain Game Online Terhadap Hasil Belajar. *Jikap Pgsd: Jurnal Ilmiah Ilmu Kependidikan*, Vol. 5 No. 3.
- Dahlan, S.M. (2010). *Besar Sampel Dan Cara Pengambilan Sampel*. Jakarta : Salemba Medika.
- Dharma, K. K (2011). *Metodologi Penelitian Keperawatan (Pedoman Melaksanakan Dan Menerapkan Hasil Penelitian)*. Jakarta Timur : Cv Trans Infomedia
- Doni, F. R. (2018). Dampak Game Online Bagi Penggunaanya. *Indonesian Journal On Software Engineering*, Vol. 4 No. 2.
- Gilbert, N. (2022). Number Of Gamer Worldwide 2022/2023: Demographics, Statistics, And Predictions. *Finance Online*.
- Haidar, G., & Apsari, N. C. (2020). Pornografi Pada Kalangan Remaja. *Prosiding Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat*, Vol. 7 No. 1 Hal: 136-143.
- Haryanto, Y. (2019). Hubungan Antara Intensitas Bermain Game Online Dengan Kecerdasan Emosi Pada Mahasiswa Di Yogyakarta. *Skripsi Thesis*.
- Hidayat, A. A. (2015). *Metode Peneliti Paradigma Kuantitatif*. Surabaya: Health Books Publishing.
- Hidayat.A. A. (2009). *Pengantar Kebutuhan Dasar Manusia: Aplikasi Konsep Dan Proses Keperawatan*. Salemba Medika.
- Illahi, U., Neviyarni, Said, A., & Ardi, Z. (2018). Hubungan Antara Kecerdasan Emosi Dengan Perilaku Agresif Remaja Dan Implikasinya Dalam Bimbingan Dan Konseli. *Jurnal Riset Tindakan Indonesia*, Vol. 3 No. 2.
- Irawan, S., & Siska, D. (2021). Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kecanduan Game Online. *Jurnal Konseling Gusjigang*, Vol. 7, No. 1 Hal. 9-19.
- Ismi, N., & Akmal. (2020). Dampak Game Online Terhadap Perilaku Siswa Di Lingkungan Sma Negeri 1 Bayang. *Journal Of Civic Educa*, Vol. 3 No. 1.

- Janttaka, N., & Juniarta, W. (2020). Analisis Dampak Game Online Mobile Legend Pada Anak Usia Sekolah Dasar Di Desa Junjung Kecamatan sumbergempol Kabupaten Tulungagung. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Vol. 04 No. 2.
- Khatri, H. (2020). Indonesia's Top Cities On Mobile Games Experience — Palangka Raya, Pekanbaru And Banda Aceh | Opensignal. Opensignal. Diakses Pada 28 Mei 2022 Dari : <https://www.opensignal.com/2020/06/25/Indonesias-Top-Cities-On-Mobile-Games-Experience-Palangka-Raya-Pekanbaru-And-Banda-Aceh>
- Kemp, S. (2020, Januari 30). Digital 2020: Global Digital Overview. Retrieved November 07, 2021, Diakses Pada 12 April 2022 Dari : <http://eprints.undip.ac.id/18295/1/SriMulyani.Pdf>. <https://datareportal.com/reports/digital-2020-global-digital-overview>
- Kurnada, N., & Iskandar, R. (2021). Analisis Tingkat Kecanduan Bermain Gmae Online Terhadap Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, Vol. 5 No. 6 Hal. 5660-5670.
- Lia Fentia, S. S. T. Faktor Risiko Gizi Kurang Pada Anak Usia 1-5 Tahun Dari Keluarga Miskin. Penerbit Nem, 2020.
- Mais, F. R., Rompas, S. S., & Gannika, L. (2020). Kecanduan Game Online Dengan Insomnia Pada Remaja. *Jurnal Keperawatan*, 18-27.
- Matur, Y. P., Simon, M. G., & Ndong, T. A. (2021). Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Kualitas. *Jurnal Wawasan Kesehatan*, Vol. 6 No.2.
- Maulina, I., & Budiyono, A. (2021). Peran Keluarga Dalam Pengelolaan Emosi Anak Usia Golden. *Jurnal Mahasiswa Bimbingan Konseling Anu-Nur : Berbeda, Bermakna, Mulia*, Vol. 7 No. 1.
- Mayasari, A. T., Febriyanti, H., & Primadevi, I. (2021). Kesehatan Reproduksi Wanita Di Sepanjang Daur Kehidupan. Banda Aceh: Syiah Kuala University Press.
- Misnawati. (2016). Hubungan Kecerdasan Emosi Dengan Kecanduan Game Online Pada Siswa-Siswi. *Jurnal Psikoborneo*, 217-223.
- Motoh, T. C., Junardi, F., & Fatmawati, A. (2020). Dampak Game Online Terhadap Siswa. *Nusantara: Jurnal Ilmu Pendidikan*, Vol. 1 No. 1.
- Mulyani, S. (2008). Analisa Pengaruh Faktor-Faktor Kecerdasan Emosional Terhadap komunikasi Interpersonal Perawat Dengan Pasien Di Unit Rawat Inal Rs Dr. Diakses Pada 6 April 2022 Dari : <http://eprints.undip.ac.id/18295/1/SriMulyani.Pdf>.
- Mutaqin, G., Fadilah, J. N., & Nugroho, F. (2021). Implementasi Metode Path Finding Dengan Penerapan Algoritma A-Star Untuk Mencari Jalur Terpendek Pada Game "Jumrah Launch Story". *Walisongo Journal Of Informaion Techbology*, Vol.3 No.1.

- Nursalam & Efendi, F (2013). Pendidikan Dalam Keperawatan. Jakarta : Salemba Medika.
- Notoatmodjo, S. (2012). Metodologi Penelitian Kesehatan. Jakarta: Rineka Cipta.
- Norfai. (2021). Statistika Non-Parametrik Untuk Bidang Kesehatan (Teoritis, Sistematis Dan Aplikatif). Jawa Tengah: Lakeisha
- Novrialdy, E. (2019). Kecanduan Game Online Pada Remaja: Dampak Dan Pencegahannya. Buletin Psikologi, Vol. 27 No. 2 Hal. 148-158.
- Pratama, A., Fithriyana, R., & Alin. (2020). Hubungan Intensitas Bermain Game Onlinedengan Kecerdasan Emosional Pada Mahasiswa Program Studi S1 Penjas Kesrek. Prepotif Jurnal Masyarakat, Vol. 4 No. 2.
- Pratama, R. A., Widianti, E., & Hendrawati, H. (2020). Tingkat Kecanduan Game Online Pada Mahasiswa Fakultas Keperawatan. Jurnal Of Nursing, Volume 3, No 2.
- Priatmojo, G. (2020, Juli 04). Kota Yogyakarta Masuk Deretan Daerah Nyaman Untuk Bermain Game Online. Retrieved November 07, 2021, From [Jogja.Suara.Com](https://Jogja.Suara.Com):  
<https://Jogja.Suara.Com/Read/2020/07/04/161119/Kota-Yogyakarta-Masuk-Deretan-Daerah-Nyaman-Untuk-Bermain-Game-Mobile>
- Priyono, (2008). Metode Kuantitatif Penelitian. Taman Sidoarjo. Zifatama Pblishing
- Purnamasari, N. D., & Sabrina, A. (2020). Criminological Review On The Special Online Gama Pecandu Children In The City Of Balikpapan. Jurnal Lex Suprema, Vol. 2 No. 2.
- Ramadhan, I., Nursupriah, I., & Raharjo, H. (2020). Pengaruh Bermain Game Online Terhadap Prestasi. Al Khawarizmi: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Matematika, Vol. 4 No.2.
- Rohmah, A. C. (2021). Hubungan Kecerdasan Emosional Dengan Tingkat Stress Pada Mahasiswa Keperawatan Tingkat Akhir Di Universitas Jendral Achmad Yani Yogyakarta. Skripsi Repository Universitas Jendral Achmad Yani Yogyakarta.
- Sandu, S & Muhammad, S. (2015). Dasar Metodologi Penelitian - Sandu Siyoto, Muhammad Ali Sodik - Google Books. Literasi Media. Diakses Pada 24 Juni 2022 Dari : [Http://Eprints.Undip.Ac.Id./18295/1/Sri Mulyani.Pdf](http://Eprints.Undip.Ac.Id./18295/1/Sri_Mulyani.Pdf).  
[https://Books.Google.Co.Id/Books?Id=Qphfdwaaqbaj&Pg=Pa50&Dq=Pengertian+Variabel+Penelitian&Hl=Jv&Sa=X&Ved=2ahukewi\\_Tjblttahw0v3wkhba3crgq6aewahoecaaqag#V=Onepage&Q=Pengertian\\_Variabel\\_Penelitian&F=False](https://Books.Google.Co.Id/Books?Id=Qphfdwaaqbaj&Pg=Pa50&Dq=Pengertian+Variabel+Penelitian&Hl=Jv&Sa=X&Ved=2ahukewi_Tjblttahw0v3wkhba3crgq6aewahoecaaqag#V=Onepage&Q=Pengertian_Variabel_Penelitian&F=False)
- Sanjaya, I. A. (2020). How Does Covid-19 Pandemic Shape Gaming Industry In Indonesia. Palarch's Journal Of Archaeology Of Egypt.

- Setyawan, A. A., & Simbolon, D. (2018). Pengaruh Kecerdasan Emosional Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Smk Kansai Pekanbaru. *Jurnal Penelitian Dan Pembelajaran Matematika*, Vol. 11 No. 1.
- Sugiyono, (2016). *Metodologi Penelitian Kuantitatif, Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sujarweni, V. W., & Utami, L. R. (2019). *The Master Book Of Spss. Daerah Istimewa Yogyakarta: Anak Hebat Indonesia*
- Trisnani, R. P., & Wardani, S. W. (2018). *Mengenal Dampak Ketergantungan Pada Game*. Madiun: Unipma Press.
- Yunalia, E. M., Jayani, I., Suharto, I. P., & Susilowati, S. (2021). Kecerdasan Emosional Dan Mekanisme Koping Berhubungan Dengan Tingkat Stres Akademik Mahasiswa. *Jurnal Keperawatan Jiwa (Jkj): Persatuan Perawat Nasional Indonesia*, Vol. 9 No.4.

PERPUSTAKAAN  
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI  
YOGYAKARTA