

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, kesimpulan yang dapat diambil adalah:

1. Karakteristik remaja Kelurahan Bener paling banyak ditemukan yaitu remaja awal (12-16 tahun) sebanyak 49 (53,3%), pada jenis kelamin perempuan sebanyak 51 (55,4%), dan pada remaja SMP sebanyak 40 (43,5%).
2. Tingkat pengetahuan donor darah sebelum edukasi menggunakan permainan monopoli di Kelurahan Bener paling banyak ditemukan kategori kurang sebanyak 55 (59,8%).
3. Tingkat pengetahuan donor darah sesudah edukasi menggunakan permainan monopoli di Kelurahan Bener paling banyak ditemukan kategori baik sebanyak 71 (77,2%).
4. Edukasi melalui media permainan monopoli dalam meningkatkan pengetahuan donor darah pada remaja di Kelurahan Bener pada penelitian ini diketahui bahwa nilai Sig. (2-tailed) yaitu 0,000 atau $<0,05$, maka terdapat efektivitas media permainan monopoli dalam meningkatkan pengetahuan donor darah pada remaja di Kelurahan Bener Yogyakarta.

B. Saran

1. Bagi Peneliti lain

Penelitian ini diharapkan dapat digunakan menjadi referensi dasar bagi peneliti selanjutnya sebagai salah satu inovasi media edukasi donor darah.

2. Bagi Masyarakat

Penelitian ini diharapkan dapat menjadi bahan edukasi bagi remaja kelurahan bener mengenai pentingnya donor darah.

3. Bagi Unit Donor Darah PMI

Penelitian ini diharapkan dapat menjadi sarana bagi petugas PMI untuk melakukan sosialisasi dan acuan untuk memenuhi kebutuhan stok darah di PMI.