BAB 4

HASIL PENELITIAN

4.1 RINGKASAN HASIL PENELITIAN

Sistem pemesanan makanan menggunakan *point of sale* yang digunakan pada warung kopi bike ini membantu dalam pesanan pelanggan sehingga pelayan tidak perlu mengantarkan pesanan pelanggan ke bagian dapur. Penelitian ini akan jelaskan pada sub bab 4 berikut ini :

4.2 IMPLEMENTASI DESAIN

Interface merupakan tampilan halaman antar muka yang ditampilkan untuk berinteraksi antar pengguna dan sistem secara langsung. *Interface* ini terdiri dari kasir, pemilik, dan dapur.

4.2.1 Implementasi Desain Basis Data

Sistem pemesanan makanan menggunakan *point of sale* yang digunakan pada warung kopi bike ini menggunakan database Mysql, *database* merupakan tahap awal untuk mengimplementasikan sebuah sistem. *Database* pada sistem ini diberi nama dataresto yang memiliki 18 tabel. Struktur *database* dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4. 1 Implementasi Basis Data

4.2.2 Implementasi Tabel Menu

Gambar 4.2 merupakan implementasi tabel menu yang diberi nama tabel menu pada sistem pemesanan makanan, tabel memiliki id_menu sebagai PK.



Gambar 4. 2 Implementasi Tabel Menu

4.2.3 Implementasi Tabel Pesan

Gambar 4.3 merupakan implementasi tabel pesan yang mana tabel pesanan pelanggan yang diberi nama pesan, tabel memiliki id_pesan sebagi PK.

	🔽 💿 dataresto crudapp_pesan
<u> </u>	👔 id_pesan : int(11)
S	Itgl_reg : date
18-	tgl_order : date
	jam_order : varchar(30)
	no_meja : varchar(2)
5	jlh_tamu : varchar(3)
	jlh_tran : varchar(12)
	<pre>status_tran : varchar(15)</pre>
	# id kons id : int(11)

Gambar 4.3 Implementasi Tabel Pesan

4.3 IMPLEMENTASI DESAIN ANTARMUKA

4.3.1 Implementasi halaman login

Merupakan implementasi halaman *login* yang bisa digunakan untuk bisa masuk ke sistem. Halaman *login* berfungsi untuk melakukan *login* dengan nama dan kata sandi yang nanti akan diarahkan ke menu utama. Dapat ditujukan pada Gambar 4.4.



4.3.2 Tampilan Halaman Menu Awal

Pada tampilan menu awal pelanggan dapat memesan makanan yang diinginkan. Terdapat fitur menu makanan, cemilan, dan minuman yang ditunjukkan pada Gambar 4.5.

9	WhatsApp × 💽 (1) New M × (3 Log in Dj: ×	S Food orde X	O Food ord: X O Page not f: X	+ ~	– a ×
	→ C ☆ ③ 127.0.0.1:8000/					* 🛛 🚭 🕕
н	ome Daftar Order Lap	oran Keuanga	in			Logout
D	AFTAR MENU F	RESTO	RAN			
_						
A	l Menu Makanan Cem	iilan Min	uman			
id	Nama Menu	Harga	Foto	Deskripsi	Status	Aksi
1	Bebek Goreng	25000		Bebek goreng bumbu madu pedas asam manis	Ready	Order
						_
			(All K			
2	Rebek Rakar	22500		Rahak bakar dangan humbu khas madura	Paachu	
2	DEDEK DAKAI	22500		bebek bakar dengan bumbu knas madura	Reduy	Order
			- PARKED			
з	Ayam Goreng Rempah	17500		Ayam goreng dengan bumbu rempah kuning khas	Ready	Order
						Oldel

Gambar 4.4 Menu Home

4.3.3 Tampilan Menu Order

Pada Gambar 4.6 merupakan tampilan order dimana kasir dapat memilih pesanan yang akan pesan oleh pelanggan. Setelah pesanan pelanggan disimpan nanti langsung akan proses sesuai dengan pesanan pelanggannya.



Gambar 4.5 Menu Order

4.3.4 Tampilan Data Order

Pada tampilan ini merupakan data order pelanggan bila pesanan pelanggan sudah sesuai maka bisa mengklik proses order. Selanjutnya nanti akan langsung masuk ke bagian dapur. Berikut data order ditunjukan pada Gambar 4.7.



Gambar 4.6 Data Order

4.3.5 Tampilan Pesanan Pelanggan

Pada tampilan ini pesanan pelanggan sudah sesuai dengan apa yang dipesan tampilannya akan seperti Gambar 4.8. Apabila pesanan pelanggan telah sesuai maka proses yang selanjutnya pembayaran.



Gambar 4.7 pesanan pelanggan

4.3.6 Tampilan Tambah Menu

Pada tampilan ini merupakan tampilan menambahakan menu pesanan yang akan dipesan. Apabila pelanggan ingin menambah menu apabila tidak ada tambahan pesan bisa mengklik tombol *back*. Berikut tampilan penambahan pesanan ditunjukan pada Gambar 4.9.



Gambar 4.8 Tambah menu

4.3.7 Tampilan Detail Order Makanan

Pada tampilan ini akan menampilkan data detail order makanan, pesanan pelanggan yang sudah ditambah atau yang sudah dipesan oleh pelanggan. Bila pesanan nanti sudah sesuai akan lanjutkan pada proses pembayaran. Berikut tampilan detai order makanan ditujukan pada Gambar 4.10.

S What	tsApp X 0 (1) New M X	□ S Login Dj X S Food ord	X Sold order X Rage not	E 🗙 📔 🍰 python - E 🗙 🛛 👐 W3School: 🗙 🗍	✿ Settings - I x + · · · ·	- σ ×
immo	rtal song	oovy detail_kaaily 115	1.0		E A	
				ke		
			celera bite			11
Home	e Daftar Order	Laporan Keuangan			<i>(</i>	Logout
DAF	TAR DETAIL O	RDER MAKANAN	KONSUMEN			
No	Nama Menu	Jumlah Order	Harga	Jumlah Harga		
1	Bebek Goreng	2	25000	50000	PROSES PEMBAYARAN	
2	Bebek Goreng	1	25000	25000	PROSES PEMBAYARAN	
3	Bebek Goreng	1	25000	25000	PROSES PEMBAYARAN	
			TOTAL HARGA Rp.	100000		
¢	1	1	- 6	0.0		*

Gambar 4.9 Detail order makanan

4.3.8 Tampilan Proses Pembayaran

Halaman pembayaran merupakan tampilan hasil dari proses pemesanannya. Berikut tampilan proses pembayaran ditujukan pada Gambar 4.11.



Gambar 4.10 proses pembayaran

4.3.9 Tampilan Dapur

Pada tampilan dapur ini dimana pesanan pelanggan yang sudah dipesan akan masuk pada bagian dapur, selanjutnya akan diproses dalam pemesanannya. Berikut tampilan proses pembayaran ditujukan pada Gambar 4.12.

S What ← → ■ immo	tsApp x 0 (1) New M x C 1 (0) localhost 8 that song	: S Log in Dj × S Food ord∈ ×	S Food and x S Page not ()	python - I: x YY W3School	x & Settings- x +	∨ - α × @ ☆ * □ 🚆 :
Home	R ORDER MENI	J BAGIAN DAPUR	oslana, kita:	от. Панка.		
id	Kode Pesan	Tanggal Order	Jam Order	Nomor Meja	Status	Detail Pesanan
1	116	July 16, 2023	2023-07-16		Order	Detail Menu
4		PUS	SEP P	5		,

Gambar 4.11 Dapur

4.3.10 Tampilan Laporan Transaksi Keuangan

Pada halaman laporan transaksi keuangan merupakan tampilan untuk kasir sehingga dapat melihat laporan keuangan penjualannya. Halaman laporan keuangan ini berisi tabel tanggal transaksi keuangan. Berikut tampilan laporan transaksi keuangan ditunjukan pada Gambar 4.13.

🚫 WhatsAp	p X 🛛 🗿 Free Down X 🗍 🕙 Log in [D]	🗙 🛛 🚱 Food orde: 🗙	S Food orde X	📀 Page not 🗄 🗙 🛛 🚵 python - H 🗙 🛛 🐝 W3School: 🗙	Settings -	× +	~	-	8	×
	(i) 127.0.0.1:8000/laporan							*	•	
📙 immortal s	ong									
Home	Daftar Order Laporan Keuar	ngan							Logour	
No	Kode Pesan	Tanggal	N	lomor Meja	Ju	ımlah Trans	aksi			
1	114	July 16, 2023	1		25	5000				
2	115	July 16, 2023	1		10	0.0000				
			т	OTAL TRANSAKSI Rp.	12	25000				

4.4 IMPLEMENTASI KODE SISTEM

Pada kode sistem ini beberapa kode yang digunakan dalam membuat sistem pesanan makanan berbasis web ini menggunakan bahasa pemrograman *Python* Django.

4.4.1 Kode Sistem Login

Pada kode sistem dibawah ini menampilkan kode *login*, kode ini digunakan untuk masuk ke halaman utamanya sehingga aktor nanti dapat masuk ke sistem. Apabila nanti *ussername* dan *password* tidak sesuai maka akan terjadi

eror pada sistem.

```
<v class="panel-body">
<v class="form-group">
<label for="login">Login</label>
<input type="text" name="login" class="form-control" placeholder="Login
Anda" autofocus="on" required>
</v>
<v class="form-group">
<label for="password">Password</label>
                                name="password"
                                                     class="form-control"
<input
           type="password"
placeholder="Password Anda" required>
</v>
</v>
<v class="panel-footer">
                              class="btn
           type="submit"
                                             btn-dark
                                                           raised
                                                                     btn-
<button
block">Login</button>
</v>
```

4.4.2 Kode Halaman Home

Pada kode dibawah ini merupakan kode *home*, kode ini merupakan kode halaman utamanya. Menampilkan halaman awal yang berisi menu-menu makanannya.

```
   
<span class="navbar-text">
<a href="/home_makanan" class="btn btn-success">Makanan</a>
</span>
   
<span class="navbar-text">
<a href="/home_cemilan" class="btn btn-success">Cemilan</a>
</span>
   
<span class="navbar-text">
<a href="/home_minuman" class="btn btn-success">Minuman</a>
</span>
 Arp
</v>
</nav>
<br>
```

4.4.3 Kode Order

Pada kode halaman order ini digunakan untuk menampilkan pesanan pelanggan atau order pesanan pelanggan.

```
def order_1(request, id_menu):
    dtmenu = menu.objects.get(id_menu=id_menu)
    return render(request,'order_1.html', {'dtmenu':dtmenu})
```

4.4.4 Kode Pembayaran

Pada kode dibawah ini merupakan kode pembayaran, setelah pesanan selesai dipesan maka dilakukan pembayaran

```
def selesai_kasir(request, id):
    m = sql.connect(host="localhost", user="root", passwd="",
    database='dataresto')
    cursor = m.cursor()ss
    c = "UPDATE crudapp_pesan SET status_tran=%s WHERE id_pesan=%s"
    val = ('4', id)
    cursor.execute(c, val)
    m.commit()
    cursor.close()
    m.close()
    return rerect('/kasir')
```

4.4.5 Kode Dapur

Pada kode halaman dapur dimana pesanan pelanggan sudah dipesan akan langsung ke bagian dapur dan dapur akan langsung memprosesnya.

4.5 PEMBAHASAN

Sistem informasi pemesanan makanan ini digunakan untuk mempermudah pelanggan dan kasir dalam pemesanannya. Sebelumnya dimana pesanannya pelanggan itu menggunakan catatan sehingga dapat mengakibatkan kesalahan dalam pemesanannya. Pihak pelayan juga tidak perlu lagi kembali ke dapur. Karena saat pelanggan memesan makanan langsung pada kasir pesanan yang dipesan oleh pelanggan akan langsung masuk ke dalam sistem dapur.

Sistem ini menampilkan halaman *home*, halaman transaksi pembayaran, notifikasi untuk pembayaran, dan juga notifikasi untuk pesanan ke dapur. Kelemahan dari sistem ini ketika order data konsumennya masih salah seharusnya itu data pada kasir dan juga menu ordernya masih ditempat yang sama seharusnya disendirikan.

4.5.1 Pengujian Fitur Login

Pada pengujian fitur login dan log out dapat ditunjukan pada tabel 4.1

Fitur	Skenario	Hasil	Keterangan
Login	Masukan nama	Berhasil masuk ke	Berhasil
	dan kata san	sistem	
Login	Masukan nama	Akan muncul	Berhasil
	dan kata san yang	ketrangan <i>login</i>	4.
	salah	error	2.
Log out	Mengklik tombol	Berhasil keluar	berhasil
	log out	dari sistem	

Table 4. 1 Pengujian fitur login

4.5.2 Pengujian Fitur Pemesanan

Pada pengujian fitur pemesanan ini dapat ditunjukkan pada tabel 4.2.

Table 4.	2 Pengujian	fitur	pemesanan

Fitur	Skenario	Hasil	Keterangan
Order	Ketika kasir	Berhasil masuk ke	Berhasil
C	mengklik tombol	pesanan	
Proses order	Setelah kasir	Berhasil melihat	Berhasil
	mengklik proses	detail pesanan	
5	order akan masuk		
	ke lihat detail		
	order		
Tambah order	Ketika klik	Berhasil tambah	Berhasil
	tambah menu akan	menu	
	kembali ke		
	halaman menu		
Proses	Ketika sudah	Berhasil	Berhasil

pembayaran	selesai memesan	melakukan	
	akan ada tampilan	transaksi	
	pembayaran		

4.5.3 Pengujian Fitur Dapur

Pada pengujian fungsi dapur dapat ditunjukkan pada tabel 4.3.

Fungsi	Skenario	Hasil	Keterangan
Home dapur	Ketika pesanan pelanggan	Ketika pesanan	Berhasil
	yang sudah masuk akan	berhasil masuk Akan	
	langsung masuk kr dapur	ada keterangan proses	
	dan dapur langsung	A.A.	
	memproses pesanan	AXYA	
UNIVE	RSIASYOGY		