

## BAB 3

### METODE PENELITIAN

Penelitian ini dilakukan untuk menghasilkan antarmuka desain sistem informasi. Perancangan antarmuka ini menggunakan metode *design thinking*. Beberapa tahapan menggunakan metode *design thinking*, yaitu :



Gambar 3. 1 Metode Design Thinking

Sumber : Medium.com

a. *Emphatize*

Tahapan yang paling dianggap inti dari proses perancangan, tahap ini digunakan untuk melakukan pendekatan terhadap pengguna untuk menentukan apa yang diinginkan.

b. *Define*

Tahapan perumusan masalah yang menjadi bentuk dan penciptaan solusi yang diperoleh melalui empati untuk membantu dalam menyelesaikan masalah.

c. *Ideate*

Tahapan ini menghasilkan solusi dari permasalahan yang akan diselesaikan dengan melakukan pengujian ide-ide untuk mendapatkan cara terbaik dalam menyelesaikan masalah yang ada.

d. *Prototype*

Tahapan ini digunakan untuk pembuatan ide – ide menjadi suatu yang nyata. *Prototyping* ini digunakan untuk membuat tampilan awal sebuah desain sistem informasi berupa sketsa untuk menentukan struktur dan tata letak fitur pada rancangan desain sistem informasi.

*e. Test.*

Tahapan ini digunakan untuk melakukan proses pengujian terhadap *prototype* kepada pengguna. Kemudian hasil yang didapat akan digunakan untuk melakukan penyempurnaan terkait perancangan sistem informasi tersebut.

### **3.1 BAHAN DAN ALAT PENELITIAN**

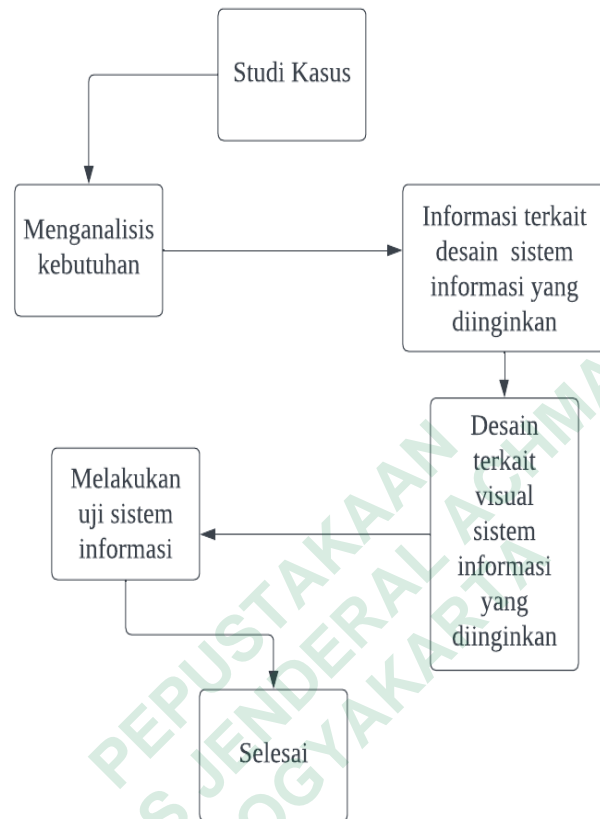
Penelitian ini dilakukan untuk merancang desain antarmuka sistem informasi inventaris. Dengan penelitian ini membutuhkan bahan-bahan yang digunakan untuk kebutuhan sistem dan keberhasilan dalam penelitian, berikut bahan yang diperlukan untuk melakukan penelitian, yaitu :

Alat digunakan seperti komputer. Sistem operasi dan software aplikasi yang akan digunakan dalam perancangan antarmuka sistem informasi, yaitu :

1. Sistem operasi : Windows 11
2. Processor : Intel(R) Pentium(R) Silver N5030 CPU @ 1.10GHz 1.10 GHz
3. Memory : 8 GB
4. Software antarmuka design : Figma

### **3.2 JALAN PENELITIAN**

Jalan penelitian ini dilakukan berdasarkan tahapan dalam metode penelitian yaitu metode *design thinking*. Penelitian ini dilakukan untuk menyelesaikan permasalahan yang ada dengan melakukan wawancara dan observasi untuk menghasilkan informasi yang mereka butuhkan. Kebutuhan tersebut terkait dengan input, proses, output, dan kebutuhan antarmuka desain sistem informasi.



Gambar 3. 2 Jalan Penelitian