

DAFTAR PUSTAKA

- Aldo, D., Gusla Nengsih, Y., & Wijaya, T. (2022). Sistem Informasi Persediaan Barang Operasional Hotel Berbasis Web. *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)*, 6(1), 367–378.
- E Listiyan, E. R. S. (2021). *Rancang Bangun Sistem Inventory Gudang Menggunakan Metode Waterfall (Studi Kasus Di CV . Aqualux Duspha Abadi*. 74–82.
- Fariyanto, F., Suaidah, S., & Ulum, F. (2021). Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode UX Design Thinking. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 2(2), 52–60.
<http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/sisteminformasi/article/view/853/351>
- Idris Mootee. (2013). *Design Thinking for Strategic Innovation: What They Can't Teach You at Business or Design School*. John Wiley & Sons.
- ISO 9241-210. (2010). *No Title*.
- Ja'far, Ahmad Zaky Nadimsyah, M. R. P. (2022). Pengemabangan UI / UX Pada Aplikasi Usahaqu Dengan Metode Design Thinking. *MDP Student Conference 2022, 2021*, 392–397.
- Jejen, L. (2021). *Peran teknologi informasi dalam peningkatan kinerja sumber daya manusia The role of information technology in improving the performance of human resources*. 23(1), 1–11.
- Kesuma Bhakti, F., Ahmad, I., & Adrian, Q. J. (2022). Perancangan User Experience Aplikasi Pesan Antar Dalam Kota Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung). *Jurnal Teknologi Dan Sistem*

Informasi (JTSI), 3(2), 45–54. <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>

Mads Soegaard Founder. (2020). The Basics of User Experience Design By Interaction Design Foundation. *The Basics of User Experience Design*, 21–27. interaction-design.org

Maisaroh, Y., Sholihin, M. R., Farhana, S., Akuntansi, P. S., Internal, P., & Dagang, B. (2019). Analisis Pengendalian Internal Persediaan Barang Dagang Pada Cv PP Lumajang. *2002*, 161–167.

Makmur, T. (2019). Dampak dan Implikasi Bagi Perpustakaan, Pustakawan Serta Pemustaka. *Jurnal Perpustakaan Dan Ilmu Informasi* (1), 65–74.

Multazam, M. (2020). Perancangan User Interface dan User Experience pada Placeplus menggunakan pendekatan User Centered Design. *Universitas Islam Indonesia*, 1, 8.
<https://journal.uii.ac.id/automata/article/view/15528/10233>

Pribachtiar, R. A., & Utomo, A. P. (2021). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang (E-Gudang) Pada Cv Jaya Water Solusindo Berbasis Website. *Jurnal Ikhranti-Informatika*, 5(3), 54–63.

Rahmawati. (2017). Sistem Informasi Inventory Stok Barang pada Cv. Artha Palembang.

Sari, I. P., Kartina, A. H., Pratiwi, A. M., Oktariana, F., Nasrulloh, M. F., & Zain, S. A. (2020). Implementasi Metode Pendekatan Design Thinking dalam Pembuatan Aplikasi Happy Class Di Kampus UPI Cibiru. *Edsence: Jurnal Pendidikan Multimedia*, 2(1), 45–55.
<https://doi.osrg/10.17509/edsence.v2i1.25131>

- Setiowati, Endang, Suharno, Suparwi. (2021). Pelaksanaan BPJS Ketenagakerjaan Bagi Karyawan Di Koya Surakarta Pada Kantor Cabang BPJS Ketenagakerjaan Kota Surakarta. April 2017, 978–979.
- Sitiani Zalukhu, I. H. (2019). Aplikasi Sistem Inventory (Studi Kasus : PT . Cakra Medika Utama). 2, 116–122.
- Soedewi, S. (2022). Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan Website Umkm Kirihuci. *Visualita Jurnal Online Desain Komunikasi Visual*, 10(02), 17. <https://doi.org/10.34010/visualita.v10i02.5378>
- Sudarmawan & Dony Ariyu. (2020). *Interaksi Manusia & Komputer*. Andi Offset Yogyakarta.
- Sutrisno. (2022). Peranan Jaminan Sosial Tenaga Kerja Oleh Badan Penyelenggara Jaminan Sosial Bagi Karyawan. *11(1)*.
- Syabana, R. I., & Saputra, P. Y. (2020). Penerapan Metode Design Thingking Pada Perancangan User Interface.