

HUBUNGAN ANTARA KONTROL DIRI TERHADAP *GAME ONLINE ADDICTION* PADA REMAJA

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Psikologi
Program Studi Psikologi (S-1) Fakultas Ekonomi Dan Sosial Universitas Jenderal
Achmad Yani Yogyakarta



Disusun Oleh:

Rinda Pratiwi

182303030

**PROGRAM STUDI PSIKOLOGI
FAKULTAS EKONOMI DAN SOSIAL
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI YOGYAKARTA
2022**

HALAMAN PENGESAHAN

**HUBUNGAN ANTARA KONTROL DIRI TERHADAP GAME ONLINE
ADDICTION PADA REMAJA**

Diajukan Oleh:
Rinda Pratiwi
NPM. 182303030

Telah dipertahankan dan disahkan di depan Dewan Pengaji dan dinyatakan sah
sebagai salah satu syarat untuk mendapatkan gelar Sarjana Psikologi
Program Studi Psikologi (S-1) di Fakultas Ekonomi dan Sosial
Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta

Tanggal : 25 Agustus 2022

Mengesahkan,

Ketua Pengaji,

Dian Juliarti Bantam, S. Psi., M. Psi., Psikolog

Pembimbing,

Putri Pusvitiasari, S. Psi., M. Psi. Psikolog

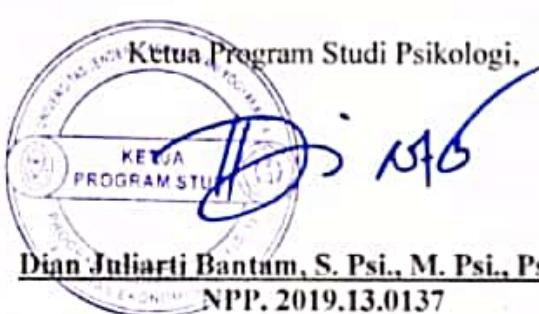
Anggota Pengaji 1,

Arini Mifti Jayanti, S. Psi., M. Psi., Psikolog

Anggota Pengaji 2,

Putri Pusvitiasari, S. Psi., M. Psi. Psikolog

Ketua Program Studi Psikologi,



HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini, adalah Mahasiswa Program Studi Psikologi Fakultas Ekonomi dan Sosial Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta,

Nama : Rinda Pratiwi

NPM : 182303030

Program Studi : Psikologi (S-1)

Judul Skripsi : Hubungan Antara Kontrol Diri Terhadap *Game Online Addiction* pada Remaja

Menyatakan bahwa, hasil dari penelitian dari judul diatas adalah murni hasil karya saya sendiri dan bukan plagiarisme. Semua terkait referensi dan sumber yang dikutip dalam karya ilmiah ini telah ditulis sesuai dengan kaidah penelitian ilmiah yang berlaku. Dengan ini saya menyatakan untuk menyerahkan hak cipta penelitian kepada Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta guna kepentingan ilmiah.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa adanya paksaan dari pihak mana pun. Apabila terdapat kekeliruan atau ditemukan adanya pelanggaran akademik dikemudian hari, maka saya bersedia menerima konsekuensi yang berlaku sesuai ketentuan akademik

Yogyakarta, 25 Agustus 2022



Rinda Pratiwi

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Puji syukur kehadirat Allah SWT atas limpahan hidayah dan rahmat yang telah diberikan-Nya berupa nikmat Iman dan Islam sehingga peneliti dapat menyelesaikan pembuatan proposal skripsi sebagai salah satu syarat untuk dapat melakukan penelitian nantinya. Tidak lupa shalawat serta salam peneliti haturkan sebesar-besarnya kepada junjungan Nabi besar Muhammad SAW, para sahabatnya, keluarganya dan umatnya sampai akhir zaman.

Terima kasih sebesar-besarnya diucapkan kepada:

1. Allah Subhanahu Wata'ala atas segala rahmat, hidayah, serta karunia-Nya sehingga peneliti dapat menyelesaikan proposal skripsi ini dengan baik,
2. Orang tua peneliti yang telah mendoakan dan memberi semangat, nasehat serta dukungan dalam menyelesaikan proposal skripsi ini,
3. Bapak Dr. Drs. Djoko Susilo, ST, MT., IPU selaku Rektor Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.
4. Bapak Edhy Tri Cahyono, S. Si., MM selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Sosial Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.
5. Ibu Dian Juliarti Bantam, M.Psi., Psikolog. selaku Ketua Program Studi Psikologi Fakultas Ekonomi dan Sosial Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta,
6. Ibu Putri Pusvitasisari, S.Psi., M.Psi., Psikolog. selaku dosen pembimbing skripsi yang telah bersedia menyediakan waktu dan tenaga untuk memberikan bimbingan dan arahan.
7. Teman-teman pengguna media sosial selaku narasumber untuk data prapenelitian
8. Semua sahabat dan teman-teman yang telah memberikan motivasi dan dukungan selama proses penggerjaan.

Peneliti menyadari sepenuhnya bahwa proposal skripsi ini masih jauh dari kata sempurna. Oleh karena itu, saran dan kritik yang bersifat membangun sangat peneliti harapkan demi kesempurnaan tugas ini. Semoga proposal skripsi ini dapat memberikan hal yang bermanfaat dan menambah wawasan bagi pembaca dan khususnya bagi peneliti juga.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Yogyakarta Agustus 2022

Rinda Pratiwi

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
RINGKASAN	xi
ABSTRACT	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Tujuan Penelitian	6
1.3 Manfaat Penelitian	6
1.3.1 Manfaat teoritis	6
1.3.2 Manfaat praktis	6
1.4 Keaslian Penelitian	6
1.4.1 Keaslian Topik	9
1.4.2 Keaslian Teori	10
1.4.3 Keaslian alat ukur	10
1.4.4 Keaslian Subjek	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	11
2.1 <i>Game Online Addiction</i>	11
2.1.1 Pengertian Kecanduan <i>Game Online</i>	11
2.1.2 Aspek-aspek Kecanduan <i>Game Online</i>	13
2.1.3 Faktor-faktor Kecanduan <i>Game Online</i>	16
2.2 Kontrol Diri	19
2.2.1 Pengertian Kontrol Diri	19
2.2.2 Aspek-aspek Kontrol Diri	21
2.2.3 Faktor-faktor Kontrol Diri	23
2.3 Remaja.....	24
2.4 Dinamika Psikologis	26
2.5 Hipotesis Penelitian	31
BAB III METODE PENELITIAN	32
3.1 Identifikasi Variabel penelitian.....	32
3.1.1 Variabel bebas	32
3.1.2 Variabel tergantung	32
3.2 Definisi Operasional	32

3.2.1	<i>Game Online Addiction</i>	32
3.2.2	Kontrol diri	33
3.3	Subjek Penelitian.....	33
3.4	Metode Pengumpulan Data	34
3.4.1	Skala <i>game online addiction</i>	35
3.4.2	Skala kontrol diri	36
3.5	Metode Analisis Data	38
3.5.1	Uji Normalitas	38
3.5.2	Uji Linearitas	38
3.5.3	Uji Hipotesis	39
3.6	Kredibilitas	40
3.6.1	Uji Validitas.....	40
3.6.2	Uji Reliabilitas	41
3.7	Rancangan Penelitian	42
3.7.1	Prosedur Penelitian	42
BAB IV PELAKSANAAN DAN HASIL PENELITIAN.....	45	
4.1	Orientasi Kancah dan Persiapan Penelitian	45
4.1.1	Orientasi Kancah	45
4.1.2	Persiapan Penelitian.....	46
4.2	Laporan Pelaksanaan Penelitian	52
4.3	Hasil Penelitian.....	53
4.3.1	Deskripsi Responden Penelitian	53
4.3.2	Deskripsi Data Penelitian	56
4.3.3	Uji Asumsi	59
4.3.5	Uji Hipotesis	61
4.3.6	Analisis Tambahan	62
4.4	Pembahasan	63
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	68	
5.1	Kesimpulan	68
5.2	Saran.....	68
5.2.1	Bagi Responden Penelitian	68
5.2.2	Bagi Penelitian Selanjutnya.....	69
DAFTAR PUSTAKA	70	
LAMPIRAN.....	74	

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Alternatif Jawaban	34
Tabel 3.2 Blueprint Skala <i>Game Online Addiction</i> Sebelum Uji Coba	36
Tabel 3.3 Blueprint Skala Kontrol Diri Sebelum Uji Coba	37
Tabel 3.4 Pedoman Interpretasi Koefisien Korelasi.....	39
Tabel 4.1 Blueprint Skala <i>Game Online Addiction</i> Setelah Uji Coba	50
Tabel 4.2 Blueprint Skala Kontrol Diri Setelah Uji Coba	51
Tabel 4.3 Deskripsi Responden Berdasarkan Usia	53
Tabel 4.4 Deskripsi Subjek Berdasarkan Jenis Kelamin	54
Tabel 4.5 Deskripsi Responden Berdasarkan Provinsi	54
Tabel 4.6 Deskripsi Data Penelitian.....	56
Tabel 4.7 Rumus Norma Kategorisasi	57
Tabel 4.8 Persentil Untuk Kategori Tiap Variabel.....	57
Tabel 4.9 Data Penelitian Tiap Variabel	58
Tabel 4.10 Hasil Uji Normalitas <i>One Sample Kolmogorov Smimov Test</i>	59
Tabel 4.11 Hasil Uji Linearitas	60
Tabel 4.12 Hasil Uji Hipotesis	61
Tabel 4.13 Hasil Uji variabel <i>Game Online Addiction</i> Terhadap Jenis Kelamin .	62
Tabel 4.14 Hasil Uji Beda Kontrol Diri Terhadap Jenis Kelamin	63

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bagan Dinamika Psikologis 31

UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI YOGYAKARTA
PERPUSTAKAAN

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Jadwal Penelitian	75
Lampiran 2 Kuesioner Kontrol Diri.....	76
Lampiran 3 Kuesioner <i>Game Online Addiction</i>	77
Lampiran 4 Perhitungan Skala Aiken's V Kontrol Diri	79
Lampiran 5 Perhitungan Aiken's V Skala <i>Game Online Addiction</i>	81
Lampiran 6 Uji Reliabilitas Skala Kontrol Diri <i>Tryout</i>	82
Lampiran 7 Reliabilitas <i>Game Online Addiction Tryout</i>	86
Lampiran 8 Tabulasi Data Skala Kontrol Diri <i>Tryout</i>	90
Lampiran 9 Tabulasi Data Skala <i>Game Online Addiction Tryout</i>	93
Lampiran 10 Tabulasi Pengambilan Data Skala Kontrol Diri Setelah <i>Tryout</i>	97
Lampiran 11 Tabulasi Penelitian Skala <i>Game Online Addiction</i> Setelah <i>Tryout</i>	104
Lampiran 12 Uji Normalitas	116
Lampiran 13 Uji Linearitas	117
Lampiran 14 Uji Hipotesis.....	118
Lampiran 15 Kartu Bimbingan Dosen	119
Lampiran 16 Hasil Cek Plagiarisme	120