

**APLIKASI PEMBELAJARAN PENGENALAN SEJARAH KERAJAAN-
KERAJAAN DI NUSANTARA UNTUK ANAK SD BERBASIS ANDROID**

Tugas Akhir

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S-1
Program Studi Informatika



diajukan oleh

Arif Fernanda

2017.02738.11.0909

kepada

FAKULTAS TEKNIK & TEKNOLOGI INFORMASI

UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI

YOGYAKARTA

2021

Tugas Akhir

**APLIKASI PEMBELAJARAN PENGENALAN SEJARAH KERAJAAN-
KERAJAAN DI NUSANTARA UNTUK ANAK SD BERBASIS ANDROID**
dipersiapkan dan disusun oleh

Arif Fernanda
2017.02738.11.0909

telah dipertahankan di hadapan dewan penguji
pada tanggal 29 Juni 2021

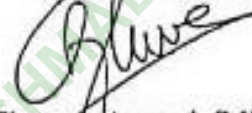
Susunan Dewan Penguji

Pembimbing I



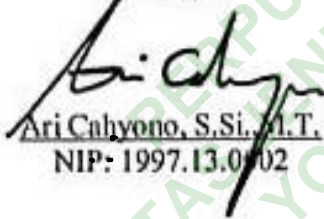
Landung Sudarmana S. T. M. Kom.
NPP: 2003.130005

Pembimbing II



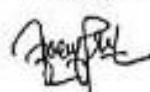
Choeroh Asnawi, S.Kom.
NIP: 19970711 2022501 1 001

Penguji I



Ari Cahyono, S.Si., M.T.
NIP: 1997.13.01.02

Penguji II



Agung Priyanto, S.T., M.Eng.
NIP: 19731008 200501 1 00 1

Tugas akhir ini telah diterima sebagai
salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar Sarjana
pada tanggal **03 Februari 2022**

Ketua Program Studi S-1 Informatika
Fakultas Teknik & Teknologi Informasi
Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta



Puji Winar Cahyo, S. Kom., M.Cs.
NPP: 2018.13.0109

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini, adalah mahasiswa Fakultas Teknik dan Teknologi Informasi Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta,

Nama : Arif Fernanda
NPM : 2017.02738.11.0909
Program Studi : Informatika (S-1)
Judul TA : Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Sejarah Kerajaan-
Kerajaan Di Nusantara Untuk Anak SD Berbasis Android

Menyatakan bahwa Laporan Tugas Akhir dengan judul tersebut diatas adalah asli karya saya sendiri dan bukan hasil plagiarism. Semua referensi dan sumber terkait yang diacu dalam karya ini telah ditulis sesuai kaidah penulisan ilmiah yang berlaku. Dengan ini, saya menyatakan untuk menyerahkan hak cipta Laporan Tugas Akhir kepada Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta guna kepentingan ilmiah.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak mana pun. Apabila terdapat kekeliruan atau ditemukan adanya pelanggaran akademik di kemudian hari, maka saya bersedia menerima konsekuensi yang berlaku sesuai ketentuan akademik.

Yogyakarta, 1 Maret 2022



Arif Fernanda

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah rabbil'alamin, segala puji bagi Allah SWT pencipta seluruh alam semesta yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya, sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi berjudul “Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Sejarah Kerajaan-Kerajaan Di Nusantara Untuk Anak SD Berbasis Android” sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S. Kom.). Penulis menyadari bahwa dalam penyelesaian skripsi ini masih terdapat banyak kesalahan dan kekurangan. Penulis juga menyadari bahwa selama berlangsungnya penelitian, penyusunan sampai pada tahap penyelesaian skripsi ini tak lepas dari dukungan serta bantuan berbagai pihak. Oleh karena itu teriring do'a dan ucapan terimakasih penulis sampaikan kepada

1. Dr. Drs. Djoko Susilo, S.T., M.T. selaku rektor Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.
2. Muhammad Rifqi Ma'arif, S.T.,M.Eng. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Teknologi Informasi Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.
3. Puji Winar Cahyo, S. Kom., M.Cs. selaku Ketua Program Studi S-1 Informatika FTTI Universitas Jenderal Achmad Yani.
4. Puji Winar Cahyo, S. Kom., M.Cs. selaku dosen Pembimbing Akademik yang selama ini membantu membimbing dan memberi banyak masukan serta saran dalam menempuh perkuliahan di Universitas Jenderal Achmad Yani.
5. Landung Sudarmana, S.T.,M.Kom. selaku dosen Pembimbing Tugas Akhir yang telah memberikan banyak arahan, masukan, dalam membimbing untuk dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
6. Seluruh dosen pengampu matakuliah, terimakasih atas ilmu dan pengalaman yang telah diberikan selama belajar di Fakultas Teknik Teknologi Informasi Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta

7. Kedua orang tua Lukito dan Sri Lestari serta keluarga dirumah yang telah memberikan nasihat, do'a dan dukungan moril maupun materil untuk penulis dalam menuntut ilmu, sehingga penyusunan skripsi ini dapat terselesaikan.
8. Teman-teman seperjuangan Informatika 2017 terimakasih atas rangkulan, dan kenanganya.
9. UKM MAPALA UNJANI yang telah menjadi pijakan untuk berkembang.
10. Seluruh pihak yang tidak dapat disebutkan satu persatu yang telah membantu hingga terselesaikannya penulisan skripsi ini.

Yogyakarta, Maret 2021



Arif Fernanda

DAFTAR ISI

Pernyataan	iii
Kata Pengantar	iv
Daftar Isi	vi
Daftar Tabel	ix
Daftar Gambar.....	x
Daftar Lampiran.....	xi
Daftar Singkatan.....	xii
Intisari	xiii
Bab 1 Pendahuluan.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.1.1 Perumusan Masalah	3
1.1.2 Manfaat Hasil Penelitian	3
1.2 Tujuan Penelitian	3
Bab 2 Tinjauan Pustaka dan Landasan Teori	4
2.1 Tinjauan Pustaka	4
2.2 Definisi Sejarah.....	7
2.3 Media Pembelajaran	7
2.4 Sistem Informasi	7
2.5 Android.....	7
2.6 Rest Api	8
2.7 Flutter	8
2.8 Dart.....	8
2.9 Pertanyaan Penelitian	9
Bab 3 Metode Penelitian.....	10
3.1 Alat Penelitian.....	10
3.2 Jalan Penelitian	11
3.3 Perancangan Sistem dan UML.....	12
3.3.1 Perancangan Use Case Diagram.....	12
3.3.2 Activity Diagram	14
3.3.2.1 Activity Diagram login Admin.....	14

3.3.2.2	Activity Diagram Admin Tambah data Kerajaan.....	15
3.3.2.3	Activity Diagram Admin Edit Data Kerajaan	16
3.3.2.4	Activity Diagram Admin Hapus Data Kerajaan.....	17
3.3.2.5	Activity Diagram Pengguna pilih data Kerajaan.....	18
3.3.2.6	Activity Diagram Pengguna pilih tokoh - tokoh Kerajaan.....	19
3.3.3	Class Diagram	19
3.4	Perancangan Tampilan	21
3.4.1	Tampilan menu Utama.....	21
3.4.2	Tampilan menu data kerajaan – kerajaan di Nusantara	21
3.4.3	Tampilan menu detail data kerajaan di Nusantara.....	22
3.4.4	Tampilan menu data tokoh – tokoh kerajaan di Nusantara.....	23
3.4.5	Tampilan menu detail data tokoh kerajaan di Nusantara	24
3.4.6	Tampilan menu login admin.....	25
Bab 4	Hasil Penelitian.....	27
4.1	Ringkasan Hasil Penelitian	27
4.2	Implementasi Disain Interface	27
4.2.1	Implementasi Halaman Utama	27
4.2.2	Implementasi Halaman Login Admin Gambar 4.2 merupakan implementasi halaman login admin yang digunakan untuk mengakses system dan mengelolanya	29
4.2.3	Implementasi Halaman Dashboard Menu Admin	32
4.2.4	Implementasi Halaman Menu Kerajaan.....	34
4.2.5	Implementasi Halaman Menu Tokoh.....	36
4.2.6	Implementasi Halaman Menu Detail Kerajaan	38
4.2.7	Implementasi Halaman Menu Detail Tokoh	42
4.3	Basisdata.....	45
4.3.1	Implementasi Tabel Admin	45
4.3.2	Implementasi Tabel Kategori	46
4.3.3	Implementasi Tabel Kerajaan.....	46
4.3.4	Implementasi Tabel Tokoh.....	47
4.3.5	Implementasi Tabel Alembic Version	47
4.4	Pengujian Sistem.....	47
4.5	Pembahasan	49

Bab 5 Kesimpulan dan Saran.....	50
5.1 Kesimpulan	50
5.2 Saran	50
Daftar Pustaka	51
Lampiran	53

PERPUSTAKAAN
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI
YOGYAKARTA

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Definisi <i>Use Case</i> Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Sejarah	13
Tabel 3.2 Definisi <i>Use Case</i> Aplikasi Pembelajaran Pengelan Sejarah.....	13
Tabel 4.1 Hasil Pengujian Perangkat Lunak	47

PERPUSTAKAAN
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI
YOGYAKARTA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 <i>Use Case Diagram</i>	12
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i> Login Admin	15
Gambar 3.7 <i>Activity Diagram</i> tambah data kerajaan	16
Gambar 3.8 <i>Activity Diagram</i> edit data kerajaan	17
Gambar 3.9 <i>Activity Diagram</i> hapus data kerajaan.....	18
Gambar 3.10 <i>Activity Diagram</i> Pengguna pilih data kerajaan	18
Gambar 3.11 <i>Activity Diagram</i> Pengguna pilih tokoh-tokoh kerajaan	19
Gambar 3.12 <i>Class Diagram</i>	20
Gambar 3.13 tampilan menu utama	21
Gambar 3.14 tampilan menu data kerajaan - kerajaan	22
Gambar 3.15 tampilan menu detail data kerajaan.....	23
Gambar 3.16 tampilan menu tokoh - tokoh kerajaan	24
Gambar 3.17 tampilan menu detail tokoh kerajaan.....	25
Gambar 3.18 tampilan menu login admin	26
Gambar 4.1 Implementasi Page Utama	28
Gambar 4.2 Implementasi Page Login Admin	29
Gambar 4.3 Implementasi Halaman Dashboard Menu Admin.....	33
Gambar 4.4 Implementasi page Menu Kerajaan.....	34
Gambar 4.5 Implementasi Halaman Menu Tokoh.....	37
Gambar 4.6 Implementasi Page Menu Detail Kerajaan	39
Gambar 4.7 Implementasi Page Menu Detail Tokoh	42
Gambar 4.8 Basisdata	45
Gambar 4.9 Implementasi Tabel Admin	46
Gambar 4.10 Implementasi Tabel Kategori.....	46
Gambar 4.11 Implementasi Tabel Kerajaan	46
Gambar 4.12 Implementasi Tabel Tokoh	47
Gambar 4.13 Implementasi Tabel Alembic Version.....	47

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Contoh Data Transaksi	53
Lampiran 2 Contoh Lampiran Kedua	54

PERPUSTAKAAN
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI
YOGYAKARTA

DAFTAR SINGKATAN

(HTTP)	Hypertext Transfer-Transfer Protocol
(REST)	Representational State Transfer
(SDK)	Software Development Kit
(API)	Application Programming Interface

PERPUSTAKAAN
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI
YOGYAKARTA