

DAFTAR PUSTAKA

- Dwijayani, N. M. (2019). Development of circle learning media to improve student learning outcomes. *Journal of Physics: Conference Series*, 1321(2), 171–187. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1321/2/022099>
- Indarti. (2017). Untuk Siswa Sd Berbasis Android Studi Kasus Pada Sdn Pondok Pinang 10 Pagi Jakarta Selatan. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 13(1), 145–150. <http://ejournal.nusamandiri.ac.id/ejurnal/index.php/pilar/article/view/349/281>
- Kodir, A., & Susilo, D. (2017). Women ' s Leadership through the Context of Rembang Movement. *Re-Examining Governance: Strengthening Citizenship in The Changing World 2016, October*, 1–6.
- Kurniawan, D., Esqs, S. P., & Wibowo, A. U. A. (2012). Rancang Bangun Aplikasi Ensiklopedia Kebudayaan Melayu Riau Berbasis Android. *Jurnal Teknik Informatika*, 1(September).
- Kurtarto, E. (2017). Journal Indonesian Language Education and Literature. *Journal Indonesian Language Education and Literature*, 1(2), 207–220. <http://www.syekhnurjati.ac.id/jurnal/index.php/jeill/%0APEMBELAJARAN>
- Mardianto, H. (2013). *Rancangan Aplikasi Pengenalan Pahlawan Nasional Berbasis Multimedia*.
- Massé, M. (2012). REST-API-Design. In *O'Reilly*.
- Putra, D. R., & Nugroho, M. A. (2016). Pengembangan Game Edukatif Berbasis Android Sebagai Media Pembelajaran Akuntansi Pada Materi Jurnal Penyesuaian Perusahaan Jasa. *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 14(1). <https://doi.org/10.21831/jpai.v14i1.11364>
- Santoso, S., Surjawan, D. J., & Handoyo, E. D. (2020). Pengembangan Sistem Informasi Tukar Barang Untuk Pemanfaatan Barang Tidak Terpakai dengan Flutter Framework. *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 6(3), 589–598. <https://doi.org/10.28932/jutisi.v6i3.3071>
- Sinambela, M. B. W., Soepriyanto, Y., & Adi, E. P. (2018). Taman Peninggalan Sejarah Berbasis Virtual Reality. *Jktp*, 1(1), 7–12. <http://journal2.um.ac.id/index.php/jktp/article/download/2816/2176>
- Sourial, N., Longo, C., Vedel, I., & Schuster, T. (2018). Daring to draw causal claims from non-randomized studies of primary care interventions. *Family*

Practice, 35(5), 639–643. <https://doi.org/10.1093/fampra/cmy005>

Wibowo, I. (2013). *Perancangan Aplikasi Pengenalan Sejarah Negara-Negara di Benua Asia Untuk Anak Sekolah Dasar*. 2013. https://minio1.123dok.com/dt03pdf/123dok/000/080/80098.pdf.pdf?X-Amz-Content-Sha256=UNSIGNED-PAYLOAD&X-Amz-Algorithm=AWS4-HMAC-SHA256&X-Amz-Credential=HBT28R878GBP52A279VA%2F20210429%2F%2Fs3%2Faws4_request&X-Amz-Date=20210429T145004Z&X-Amz-SignedHeaders=h

Wiryosukiro, W. (2019). Belajar Bahasa Pemrograman Dart Untuk Pemula – Part 1. *Emka.Web.Id*, 1, 2–5. <https://emka.web.id/tutorial/2019/belajar-bahasa-pemrograman-dart-untuk-pemula-part-1/%0D>

PERPUSTAKAAN
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YAN
YOGYAKARTA