BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Kesimpulan yang diambil dari pembuatan *game* ini adalah:

1. *Survival horror game* Out Of Sight telah berhasil dibuat dan diselesaikan.
2. Berdasarkan *black box* testing, sebanyak 81,8% mengatakan bahwa semua fitur dapat digunakan sedangkan 18,2% menyatakan bahwa kunci sulit untuk diambil atau adanya bug.

5.2 SARAN

Survival horror game Out Of Sight yang dikembangkan untuk memenuhi tugas akhir ini masihlah memiliki banyak kekurangan. Maka dari itu saya akan menuangkan beberapa saran sebagai berikut:

1. *Cutscene* dalam *game* perlu ditambahkan agar lebih dramatis lagi.
2. *Game* dapat ditambahkan dengan fitur save game dan load game.
3. *Game* dapat dikembangkan lagi agar pemain dapat melanjutkan jalan cerita *game* ini.

PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI YOGYAKARTA