

**PEMBUATAN PROTOTYPE ANTARMUKA PENGGUNA DAN
PENGALAMAN PENGGUNA SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
SEKOLAH BERBASIS DESKTOP
MENGGUNAKAN METODE *DESIGN THINKING*
PADA PAUD KASIH IBU BELITUNG**

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat memperoleh gelar sarjana
Program Studi Sistem Informasi



Diajukan oleh

SENTIA
192103012

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK & TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI YOGYAKARTA
2022**

HALAMAN PENGESAHAN

TUGAS AKHIR

**PEMBUATAN PROTOTYPE ANTARMUKA PENGGUNA DAN
PENGALAMAN PENGGUNA SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI
SEKOLAH BERBASIS DESKTOP
MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING
PADA PAUD KASIH IBU BELITUNG**

diajukan oleh:

SENTIA

192103012

Telah dipertahankan didepan Dewan Pengaji dan dinyatakan sah
Sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana
Di Fakultas Teknik & Teknologi Informasi
Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta

Tanggal: 24 Agustus 2022

Mengesahkan:

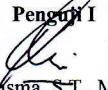
Pembimbing I


Ahmad Hanafi, S.T., M.Eng.
NIDN: 0528088301

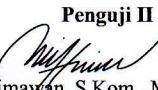
Pembimbing II


Ulfie Sandata Aisy, S.Kom., M.Cs.
NIDN: 0515129002

Pengaji I


Kharisma, S.T., M.Cs.
NIDN: 0502108201

Pengaji II


Arif Himawan, S.Kom., M.M., M.Eng.
NIDN: 0517127402

Ketua Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Teknik & Teknologi Informasi
Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta



Kharisma, S.T., M.Cs.
NIPD: 2016.13.0082

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, adalah mahasiswa Fakultas Teknik dan Teknologi Informasi Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.

Nama : Sentia
NPM : 192103012
Program Studi : Sistem Informasi (S-1)
Judul Tugas Akhir : Pembuatan Prototype Antarmuka Pengguna Dan Pengalaman Pengguna Sistem Informasi Administrasi Sekolah Berbasis Desktop Menggunakan Metode *Design Thinking* pada PAUD Kasih Ibu Belitung

Menyatakan bahwa hasil penelitian dengan judul tersebut di atas adalah asli karya saya sendiri dan bukan hasil plagiarisme. Semua referensi dan sumber terkait yang dikutip dalam karya ilmiah ini telah ditulis sesuai kaidah penulisan ilmiah yang berlaku. Dengan ini, saya menyatakan untuk menyerahkan hak cipta penelitian kepada Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta guna kepentingan ilmiah.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak mana pun. Apabila terdapat kekeliruan atau ditemukan adanya pelanggaran akademik di kemudian hari, maka saya bersedia menerima konsekuensi yang berlaku sesuai ketentuan akademik.

Yogyakarta, 24 Agustus 2022



Sentia

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur saya penjatkan ke khadirat Allah SWT atas segala limpahan-rahmatNya sehingga saya sebagai penulis dapat menyelesaikan laporan tugas akhir dengan judul : “Pembuatan Prototype Antarmuka Pengguna Dan Pengalaman Pengguna Sistem Informasi Administrasi Sekolah Berbasis Desktop Menggunakan Metode *Design Thinking* Pada Paud Kasih Ibu Belitung”. Penyusunan laporan tugas akhir ini merupakan salah satu persyaratan untuk menyelesaikan studi pada Program Studi Sistem Informasi (S-1) Fakultas Teknik & Teknologi Informasi Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta. Laporan ini dapat diselesaikan dengan arahan, bantuan, dan bimbingan dari berbagai pihak. Dengan kesempatan ini saya ingin mengucapkan rasa terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Aris Wahyu Murdiyanto, S.Kom, M.Cs. selaku Dekan Fakultas Teknik dan Teknologi Informasi Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta;
2. Bapak Kharisma, S.T., M.Cs. selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi (S-1) Fakultas Teknik dan Teknologi Informasi Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta;
3. Bapak Ahmad Hanafi, S.T., M.Eng selaku Dosen Pembimbing Tugas Akhir;
4. Bapak – bapak dan ibu – ibu dosen sekalian yang telah memberikan banyak ilmu kepada penulis selama menjadi mahasiswa di Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta;
5. Ibu dan Ayah yang selalu menjadi penyemangat dan tak henti- hentinya memberikan kepercayaan kepada saya. Sehingga saya bisa mengatasi diri saya dalam menghadapi berbagai macam situasi.
6. Sehabatku Mul yang selalu punya waktu untuk mendengarkan keluh kesahku dan senantiasa memberikan dukungan.
7. Rekan-rekan mahasiswa prodi S-1 Sistem Informasi yang sudah memberikan dukungan dan kerjasamanya selama pembuatan tugas akhir.

Penulis menyadari bahwa laporan tugas akhir ini masih jauh dari kata sempurna. Untuk itu dengan segala kerendahan hati, penulis sangat menghargai adanya kritik dan saran yang membangun dari semua pihak yang bersedia meluangkan waktu untuk membaca laporan tugas akhir ini.

Yogyakarta, 24 Agustus 2022

Sentia

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	x
DAFTAR SINGKATAN.....	xi
INTISARI.....	xii
ABSTRACT.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1.LATAR BELAKANG.....	1
1.2.PERUMUSAN MASALAH.....	1
1.3.MANFAAT PENELITIAN.....	3
1.4..PERTANYAAN PENELITIAN.....	3
1.5..TUJUAN PENELITIAN.....	4
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	5
2.1 TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.2 LANDASAN TEORI.....	8
2.2.1 Peranangan.....	8
2.2.2 User Interface.....	8
2.2.3 User Experience.....	9
2.2.4 Sistem Informasi.....	9
2.2.5 Administrasi Sekolah.....	9
2.2.6 Design Thinking.....	10
BAB 3 METODE PENELITIAN.....	11
3.2 JALAN PENELITIAN.....	14
3.2.1 User Research dan Analisis.....	15
3.2.2 Arsitektur Informasi.....	15

3.2.3 Desain <i>Wireframing</i>	15
3.2.4 Desain <i>Interaction</i>	16
3.2.5 UI dan Desain Visual.....	16
3.2.6 <i>Usability Testing</i>	16
BAB 4 HASIL PENELITIAN.....	17
4.1 <i>Emphasize</i>	17
4.2 <i>Define</i>	18
4.3 <i>Ideate</i>	20
4.4 <i>Prototype</i>	22
4.5 <i>Test</i>	37
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....	40
5.1 Kesimpulan.....	40
5.2 Saran.....	40
DAFTAR PUSTAKA.....	41
LAMPIRAN.....	43

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Tinjauan Pustaka.....	6
Tabel 2. <i>Goals</i> dan <i>Scenario</i>	37
Tabel 3. Hasil <i>Testing</i>	39

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. Alur <i>Design Thinking</i>	11
Gambar 2. Jalan Penelitian.....	14
Gambar 3. <i>Emphaty Mapping</i>	18
Gambar 4. <i>User Persona</i>	19
Gambar 5. <i>Problem Statement</i>	20
Gambar 6. <i>Brainstorming</i>	21
Gambar 7. Alur Program.....	21
Gambar 8. <i>Wireframe</i>	22
Gambar 9. Halaman Awal.....	23
Gambar 10. Halaman Login.....	24
Gambar 11. Halaman signup.....	25
Gambar 12. Beranda dan Halaman Detail.....	26
Gambar 13. Halaman Isi Data Pendidik.....	27
Gambar 14. Halaman Mutasi Pendidik.....	28
Gambar 15. Halaman Data Peserta Didik.....	29
Gambar 16. Halaman Mutasi Peserta Didik.....	30
Gambar 17. Halaman Isi Data Rombel.....	31
Gambar 18. Halaman Rombongan Belajar.....	32
Gambar 19. Halaman Nasabah.....	33
Gambar 20. Halaman Menabung.....	34
Gambar 21. Halaman Pencairan Tabungan.....	35
Gambar 22. Halaman Bayar Iuran.....	36
Gambar 23. Halaman Tagihan Iuran.....	37

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Jadwal Penelitian.....	43
Lampiran 2 Kartu Bimbingan.....	44
Lampiran 3 Surat Izin Penelitian.....	45

DAFTAR SINGKATAN

PAUD	Pendidikan Anak Usia Dini
IT	<i>Information Technology</i>
UI	<i>User Interface</i>
UX	<i>User Experience</i>