BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan oleh penulis, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

- 1. Dengan adanya pembuatan prototype *user interface* (antarmuka pengguna) dan user experience (pengalaman pengguna) sistem informasi menjadi tahapan awal dalam proses perancangan sistem informasi lanjut.
- 2. Implementasi metode yang dimulai dari *Empathize, Define, Ideate, Prototype* dan *Testing* pada penelitian perancangan prototype UI/UX sistem informasi administrasi sekolah berbasis *desktop* pada PAUD Kasih Ibu dirasa mampu membantu dalam menghasilkan desain *prototype* produk yang sesuai dengan kebutuhan pendidik.
- 3. Hasil dari desain ini telah melewati proses pengujian secara langsung oleh pendidik dengan menggunakan *usability testing* dan telah berhasil membuat perancangan prototype antarmuka pengguna dan pengalaman pengguna untuk perancangan sistem lanjut

5.2 Saran

Dalam pelaksanaan penelitian ini tentunya hanya terbatas pada pembuatan perancangan antarmuka dan pengalaman pengguna. Untuk menjadi sebuah sistem informasi yang siap pakai maka selanjutnya perlu dilakukan tahapan *development* agar menjadi sebuah aplikasi desktop yang dapat diaplikasikan oleh para pendidik.