

## **BAB 3**

### **METODE PENELITIAN**

Penelitian ini adalah suatu penelitian desain. Penelitian dimulai dengan latar belakang masalah yang ada, proses pemetaan, pencarian sumber masalah, dan terakhir perancangan dan pengembangan sistem yang dapat digunakan untuk mengurangi atau menghilangkan masalah. Di bawah ini adalah alat, bahan, metode pengembangan sistem dan langkah-langkah penelitian untuk merancang sistem penjual otomatis.

#### **3.1 BAHAN DAN ALAT PENELITIAN**

Bahan dan data yang dibutuhkan dalam penelitian diperoleh dengan hasil wawancara dan observasi ke Kios Oan Timor Penjualan Kain Tenun suku dawan. Wawancara dilakukan dengan pemilik toko kios oan timor penjualan kain tenun. Mengenai mekanisme penjualan, pemesanan layanan penjualan, informasi layanan yang disediakan, beserta periode pemesanan dan informasi waktu penjualan kain tenun bermotif dan informasi - informasi lainnya. Data juga diambil dari sumber internet mengenai sistem yang serupa sehingga dapat dikembangkan menjadi sistem yang lebih baik.

Alat penelitian yang dibutuhkan dalam penelitian ini berupa hardware dan software yang digunakan untuk mendukung dalam proses pembuatan rancangan dan pembuatan sistem..

### **3.1.1 Kebutuhan Hardware.**

Kebutuhan ini adalah tipe kebutuhan Perangkat keras(hardware) dengan spesifikasi sebagai berikut:

- 1.Processor Intel Core i5 2.2 GHz
- 2.RAM 4 GB
- 3.Harddisk 500 Gb

### **3.1.2 Kebutuhan Software**

Kebutuhan ini adalah tipe kebutuhan yang berisi Perangkat lunak(software) yang digunakan sebagai berikut:

1. Sistem Operasi Windows 10
2. Database : MySQL
3. Bahasa Pemrograman dengan PHP
4. Framework CSS Bootstrap
5. Text Editor : Sublime Text, Notepad ++
6. Visual Paradigma untuk Perancangan UML

### 3.2 JALAN PENELITIAN

Metode yang peneliti gunakan yaitu metode Agile, secara umum penelitian ini terdiri dari beberapa tahap, yaitu:

1. Perencanaan (planning) Pada tahapan ini peneliti akan membuat sistem yang akan dikembangkan dengan cara pengumpulan data terhadap user berupa wawancara langsung untuk mendapatkan kebutuhan yang user inginkan, setelah mendapatkan kebutuhan user kemudian dilanjutkan dengan membuat desain dengan menggunakan tools sistem. Tools sistem yang digunakan untuk merancang web yaitu system perangkat keras dan perangkat lunak yang telah disediakan sesuai kebutuhan pembuatan web.

2. Implementasi (Implementation) Pada tahapan ini mengimplementasikan tahapan dari perencanaan dilakukan kerja untuk membangun perangkat lunak berdasarkan analisa dan pemodelan yang telah dilakukan. Implementasi perangkat lunak adalah melaksanakan, eksekusi, atau praktek dari rencana, metode, atau desain motif kain dalam pengembangan perangkat lunak Sehingga hasil dari tahap ini adalah basis data (bila tersedia) dan source code perangkat lunak dengan membuat dokumentasi program dengan menggunakan UML dan pembuatan user interface dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP

3. Tes Perangkat Lunak (Testing) Untuk melakukan pengetasan program yang sudah dibuat apakah sudah benar atau belum, sudah sesuai atau belum diuji dengan cara manual yaitu dengan menggunakan blackbox, di karenakan apabila ditemukan error pada website pada saat website digunakan maka dapat dengan mudah mencari penyebabnya pada server productionnya .pada tahap ini juga akan dilakukannya survei atau pengujian web dari sisi pengalaman pengguna untuk itu, target yang dibutuhkan untuk dilakukannya survei yakni berjumlah 25 orang yang sudah memiliki pengalaman dalam pembelian berbasis web.

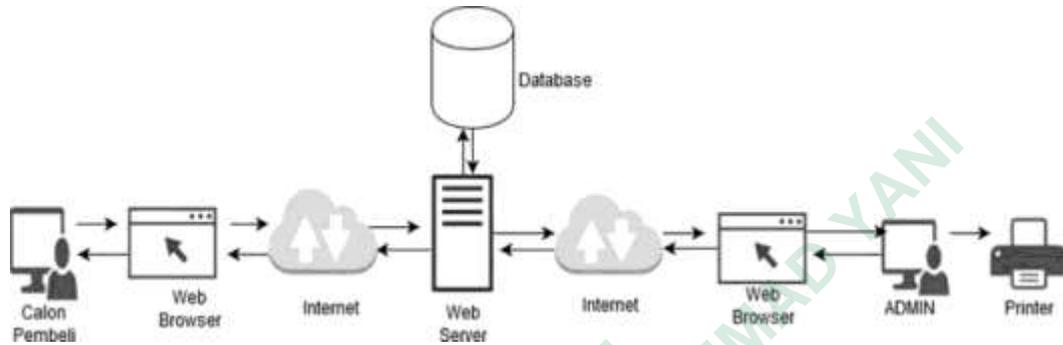
4. Dokumentasi (Documentation) Pada tahap ini dilakukan dokumentasi modul dan fungsi yang ada pada sistem informasi sebagai profil selama pengembangan dan untuk memudahkan pengembangan lebih lanjut oleh peneliti. Dengan melakukan dokumentasi maka peneliti akan dapat melihat perkembangan dan kemajuan pembuatan system.

5. Penyebaran (Deployment) Tahap ini merupakan tahapan dalam pengembangan sistem dan menyediakan sistem bagi pengguna akhir. Yaitu admin kios oan timor dan pembeli kain tenun suku dawan.

6. Pemeliharaan (Maintenance) Pada titik ini, pemeliharaan sistem dilakukan secara berkala agar aman dari kegagalan sistem/kegagalan sistem, yang nantinya akan mengikuti proses pembuatan web sesuai kemajuan sistem.

### 3.2.1 Arsitektur Sistem

Pada penelitian ini menampilkan proses tahapan arsitektur perancangan sistem pada jalan penelitian metode agile dapat dilihat pada gambar 3.1



**Gambar 3.1** Perancangan Arsitektur Sistem

Pada proses arsitektur sistem admin dapat masuk kedalam sistem menggunakan laptop/Computer melalui web browser yang terhubung dengan internet untuk terkoneksi dengan web server dalam menyimpan data ke database serta penggunaan printer untuk mencetak nota pembelian, laporan pendapatan dan laporan penjualan. Calon pembeli akan menerima informasi penjualan kain tenun yang tersedia dari database.

### 3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem

Analisis kebutuhan sistem sangat dibutuhkan guna menunjang penerapan sistem baru, apakah sistem baru yang akan diterapkan sesuai dengan kebutuhan organisasi atau tidak, apakah sesuai dengan tujuan yang ingin dicapai organisasi. Analisis kebutuhan fungsional merupakan pernyataan layanan sistem yang harus

disediakan, bagaimana sistem harus bereaksi terhadap input tertentu dan bagaimana sistem harus berperilaku dalam situasi tertentu. Analisis kebutuhan dalam sistem yang akan dibangun meliputi :

- 1 Sistem dapat mengolah data penjualan kain.
- 2 Sistem dapat mengolah data pemesanan kain.
- 3 Sistem dapat mengelola data pembelian kain.
- 4 Sistem dapat mengolah data pengiriman kain.
- 5 Sistem dapat mendata produk kain tenun.
- 6 Sistem dapat melakukan transaksi untuk proses pemesanan dan pembelian produk kain tenun.
- 7 Sistem dapat melakukan review untuk pembelian kain tenun.
- 8 Sistem dapat menampilkan informasi layanan pemesanan kain tenun dengan bantuan info digoogle bisnis.
- 9 Sistem dapat menampilkan informasi laporan penjualan produk dan layanan.

### 3.3 PERANCANGAN SISTEM

#### 3.1.1 Perancangan *Use Case*

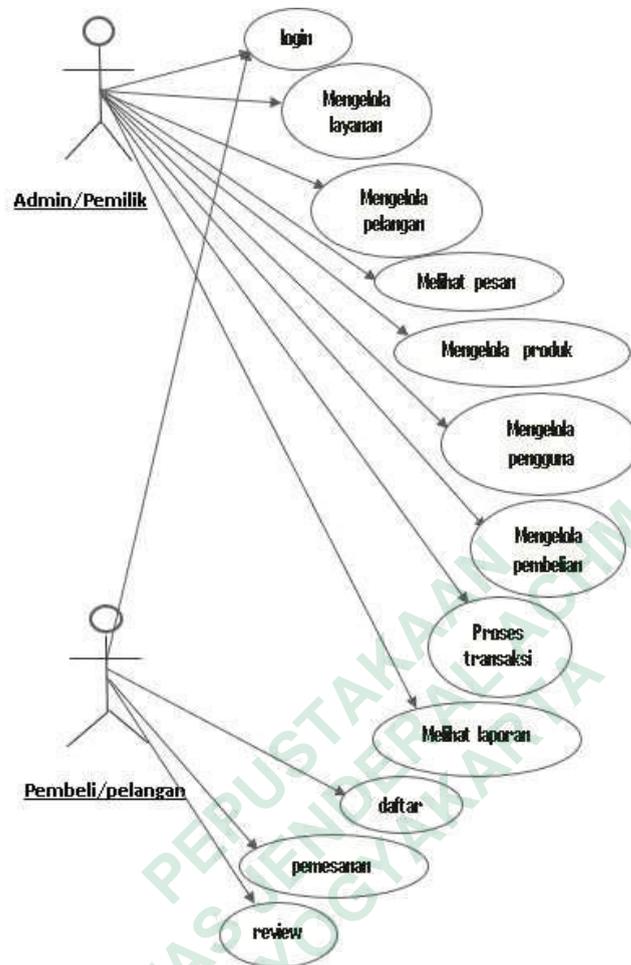
Perancangan *use case* diagram dimaksudkan untuk merancang aktor siapa saja yang terlibat ke dalam sistem yang akan dibangun. Berikut ini akan menjabarkan definisi *use case* yang ada pada Tabel 3.1

**Tabel 3.1** Definisi *Use Case*

No	Use Case	Keterangan
1	Login	Merupakan proses pengguna untuk masuk ke Sistem
2	Mengelola Layanan	Merupakan proses yang digunakan untuk mengelola layanan pemesanan barang
3	Mengelola Pelanggan	Merupakan proses yang digunakan untuk mengelola pelanggan
4	Melihat Pesanan	Merupakan proses yang digunakan untuk melihat pesanan
5	Mengelola Produk	Merupakan proses yang digunakan untuk mengelola produk
6	Mengelola Pengguna	Merupakan proses yang digunakan untuk mengelola pengguna
7	Mengelola pembelian	Merupakan proses untuk mengelola pembelian kain
8	Proses Transaksi	Merupakan proses yang digunakan untuk proses Transaksi
9	Melihat Laporan	Merupakan proses yang digunakan untuk melihat laporan pemesanan barang
10	Daftar beli kain	Merupakan proses yang digunakan untuk daftar beli kain
11	Pemesanan barang	Merupakan proses yang digunakan untuk pemesanan
12	Review	Merupakan proses yang digunakan untuk review penjualan

Dari tabel 3.1 akan dibagi hak akses yang berbeda. Dalam sistem yang akan dibangun akan terdapat 2 aktor utama yaitu admin/pemilik dan pembeli/pelanggan dengan hak akses peminat kain dan pembeli yang berbeda-beda.

Berikut menampilkan 2 aktor utama yaitu admin/pemilik dan pembeli/user dapat dilihat dalam gambar 3.2

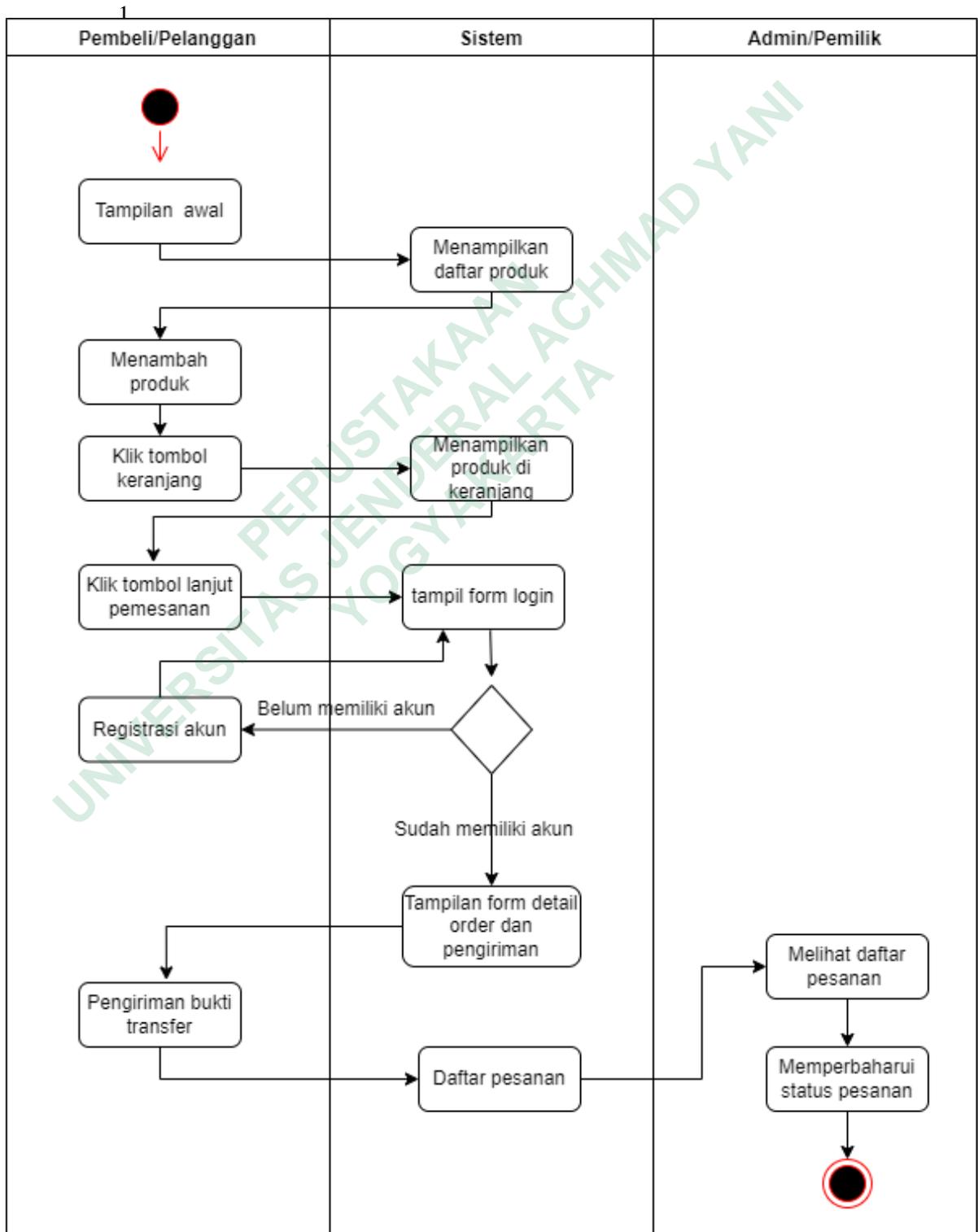


Gambar 3.2 Use Case

### 3.1.2 Perancangan Activity Diagram

Activity Diagram merupakan rancangan yang dimaksudkan untuk menampilkan aktifitas dari proses yang ada di dalam use case diagram. Setiap aktifitas akan ditandai dengan star awal sampai dengan akhir dari aktifitas.

Perancangan Activity Diagram untuk menampilkan aktifitas proses use case dapat dilihat pada gambar 3.3

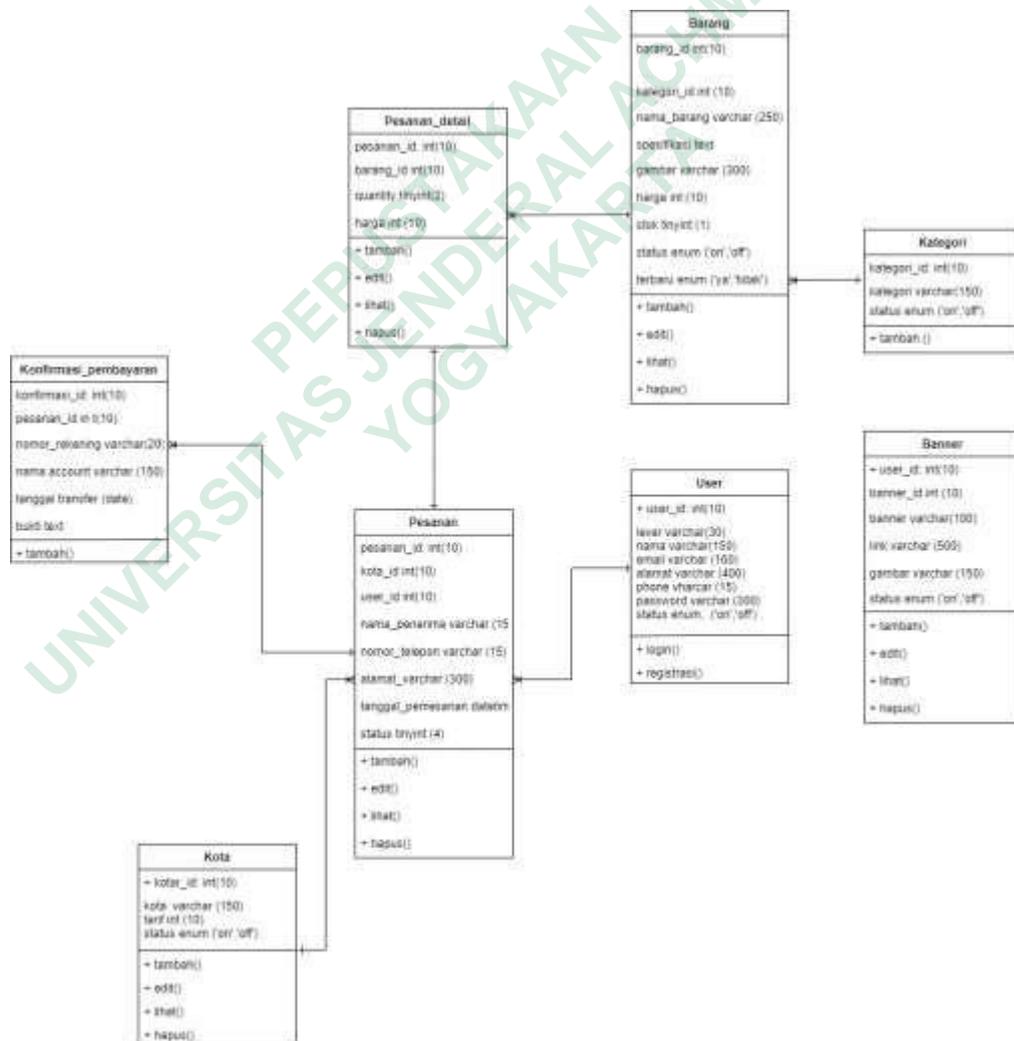


Gambar 3.3 Activity Diagram

Dalam gambar 3.3 menjabarkan activity diagram proses pemesanan. Aktifitas dimulai dari pembeli/pelanggan masuk ke tampilan awal dan memilih produk ke dalam keranjang kemudian melakukan pemesanan dan mengirim bukti transfer setelah itu admin/pemilik melihat daftar pesanan yang masuk dan melakukan perubahan status pemesanan.

### 3.3.3 Perancangan Class Diagram

Class Diagram merupakan rancangan yang dimaksudkan untuk menampilkan hubungan antar objek yang ada dalam sistem yang akan dibangun. Class Diagram dimaksudkan untuk mempermudah proses implementasi dengan mengelompokkan jenis objek yang ada dengan dijabarkan atribut dan metode yang dapat dilakukan. Berikut merupakan rancangan class diagram pada sistem yang akan dibangun dapat dilihat pada Gambar 3.4.



Gambar 3.4 Class Diagram

Informasi untuk keterangan class diagram dapat dilihat dengan detail dalam tabel 3.2.

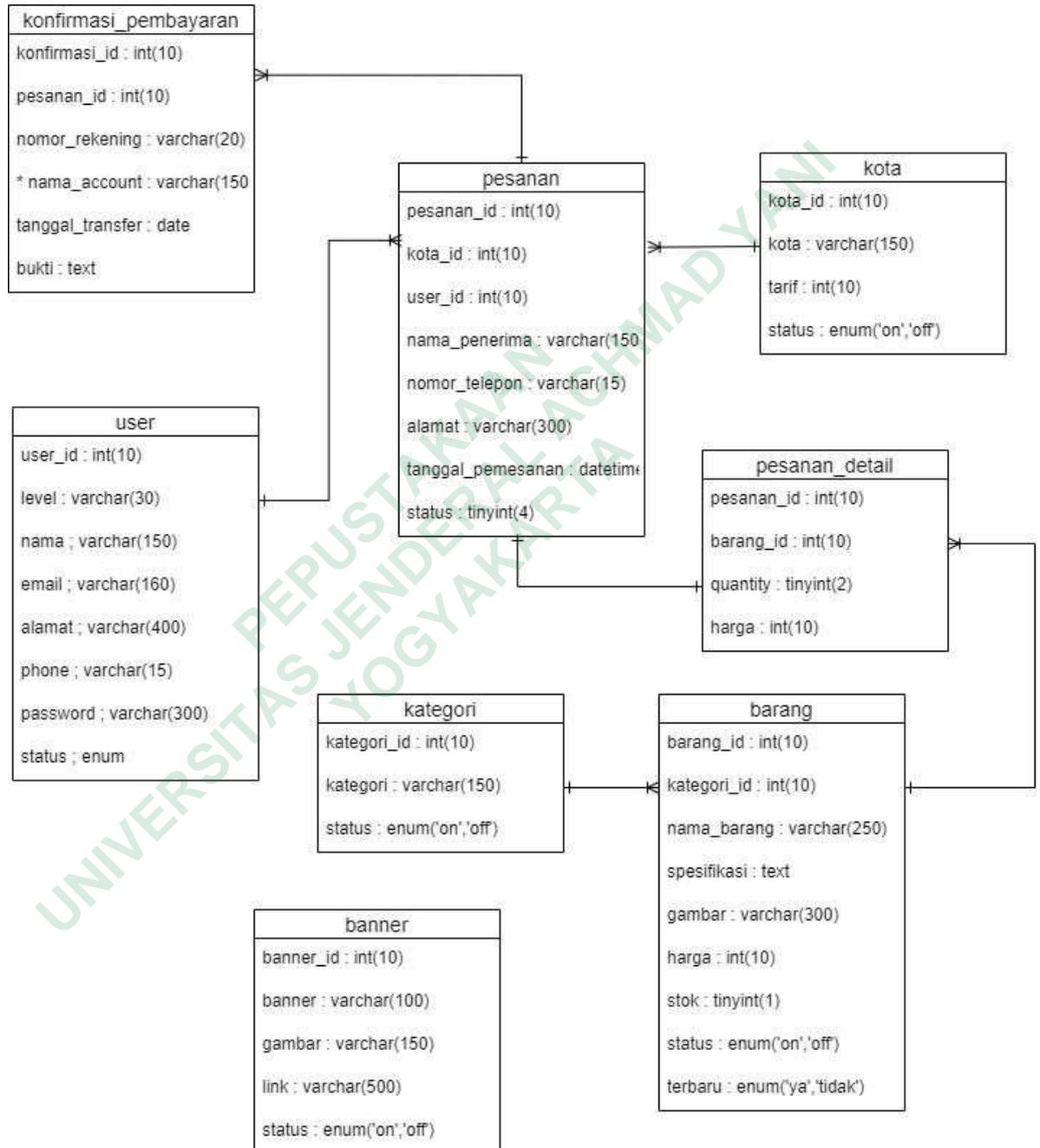
**Tabel 3.2** Keterangan *Class Diagram*

No	Nama Class	Keterangan
1	Banner	Merupakan class yang digunakan untuk tampilan webawal atau login masuk
2	Barang	Merupakan class yang digunakan untuk mendefinisikan Barang yang akan di tampilkan ke basis data.
3	Pesanan_detail	Merupakan class yang digunakan untuk pengolahan data pesanan meliputi : barang, promo harga, barang terlaris dan barang terbaru.
4	kategori	Merupakan class yang digunakan untuk kategori kain tenun meliputi : Kain laki-laki, kain perempuan, ikat kepala, ikat pingang.
5	User	Merupakan class yang digunakan untuk pengolahan data User admin maupun pembeli
6	Pesanan	Merupakan class yang digunakan untuk pengolahan data Pemesanan barang
7	Kota	Merupakan class yang digunakan untuk pengolahan data potongan harga untuk kota yang terdaftar dalam web
8	Konfirmasi_Pembayaran	Merupakan class yang digunakan untuk pengolahan bukti pembayaran berupa upload data transaksi pembelian produk dan layanan.

### 3.4 PERANCANGAN BASIS DATA

#### 3.4.1 Perancangan Relasi Antar Tabel

Relasi antar tabel berfungsi untuk menunjukan hubungan antara tabel yang satu dengan tabel yang lain. Dalam tabel yang dirancang terdapat 17 entitas pokok meliputi layanan, pelanggan, pengguna, produk, pesan, model kain, transaksi, item transaksi dan review. Relasi antar tabel dapat dilihat dalam gambar 3.5.



Gambar 3.5 Relasi Antar Tabel

### 3.5 RANCANGAN STRUKTUR TABEL

#### 3.5.1 Struktur Tabel Pesanan

Tabel Pesanan berfungsi untuk menyimpan data pesanan, di dalam tabel Pesanan mempunyai 8 kolom. Struktur tabel dapat dilihat pada tabel 3.3.

**Tabel 3.3.** Struktur Tabel Pesanan

Kolom	Tipe Data	Keterangan
Pesanan_id	Int (10)	<i>Primary key, AI</i>
Kota_id	Int(10)	
User_id	Int()	
Nama_penerima	Varchar (150)	
Nomor_telepon	Varchar (15)	
Alamat	Varchar(300)	
Tanggal_pemesanan		
Status		

#### 3.5.2 Struktur Tabel Pesanan\_detail

Tabel Pesan berfungsi untuk menyimpan data Pesan, di dalam tabel Pesan mempunyai 4 kolom dengan idpesan sebagai primary key dan. Struktur tabel dapat dilihat pada tabel 3.4

**Tabel 3.4** Struktur Tabel Pesanan\_detail

Kolom	Tipe Data	Keterangan
Pesanan_id	Int (10)	<i>Primary key, AI</i>
Barang_id	Int (10)	
Quantity	Tinyint(2)	-
Harga	Int (10)	

### 3.5.3 Struktur Tabel Kategori

Tabel kategori berfungsi untuk menyimpan data kategori barang, di dalam tabel Pengguna mempunyai 3 kolom , dengan id kategorisebagai *primary key*.Struktur tabel dapat dilihat pada tabel 3.5

**Tabel 3.5** Struktur Tabel Kategori

Kolom	Tipe Data	Keterangan
Kategori_id	Int (10)	
Kategori	Varchar (150)	
Status	enum ('on','off')	

### 3.5.4 Struktur Tabel Banner

Tabel Banner berfungsi untuk menyimpan data model tampilan awal web, di dalam tabel banner mempunyai 5 kolom dengan idproduk sebagai *primary key*. Struktur tabel dapat dilihat pada tabel 3.6

**Tabel 3.6** Struktur Tabel Banner

Kolom	Tipe Data	Keterangan
Banner_id	Int (10)	<i>Primary key, AI</i>
Banner	Varchar (100)	
Gambar	Varchar (150)	
Link	Int (500)	
Status	Enum('on','off')	

### 3.5.5 Struktur Tabel Barang

Tabel Pesan berfungsi untuk menyimpan data barang, di dalam tabel barang mempunyai 9 kolom dengan idbarang sebagai *primary key* dan idpkategori sebagai *foreign key*. Struktur tabel dapat dilihat pada tabel 3.7.

**Tabel 3.7** Struktur Barang

Kolom	Tipe Data	Keterangan
Barang_id	Int (10)	<i>Primary key, AI</i>
Kategori_id	Int (10)	<i>Foreign Key</i>
Nama_barang	Varchar(250)	
Spesifikasi	Text	
Gambar	Varchar (300)	
Harga	Int(10)	
Stok	Tinyint(1)	
Status	Enum('on', 'off')	
Terbaru	Enum('ya', 'tidak')	

### 3.5.6 Struktur Tabel User

Tabel user berfungsi untuk menyimpan data user, di dalam tabel user mempunyai 9 kolom dengan iduser sebagai *primary key*. Struktur tabel dapat dilihat pada tabel 3.8

**Tabel 3.8** Struktur Tabel User

Kolom	Tipe Data	Keterangan
User_id	Int (10)	<i>Primary key, AI</i>
Level	Varchar (30)	
Nama	Varchar (150)	
Email	Varchar (160)	
Phone	Varchar(15)	
Password	Vharchar (300)	
Status	Enum	

### 3.5.7 Struktire Tabel Konfirmasi \_Pembayaran

Tabel Konfirmasi pembayaran berfungsi untuk menyimpan data konfirmasi pembayaran, di dalam tabel konfirmasi pembayaran mempunyai 6 kolom dengan idkonfirmasi sebagai *primary key*, pesananid dan nomor\_rekening sebagai *foreign key*. Struktur tabel dapat dilihat pada tabel 3.9.

**Tabel 3.9** Struktur Tabel Transaksi

Kolom	Tipe Data	Keterangan
Konfirmasi_id	Int (10)	<i>Primary key, AI</i>
Pesanan_id	Int (10)	
Nomor_rekening	Varchar(20)	<i>Foreign key</i>
*Nama_account	Varchar(150)	<i>Foreign key</i>
Tanggal_transfer	Date	
Bukti	Text	

### 3.5.8 Struktur Tabel kota

Tabel kota berfungsi untuk menyimpan data kota, di dalam tabel kota mempunyai 4 kolom dengan idkota sebagai *primary key*. Struktur tabel dapat dilihat pada tabel 3.10.

**Tabel 3.10** Struktur Tabel kota

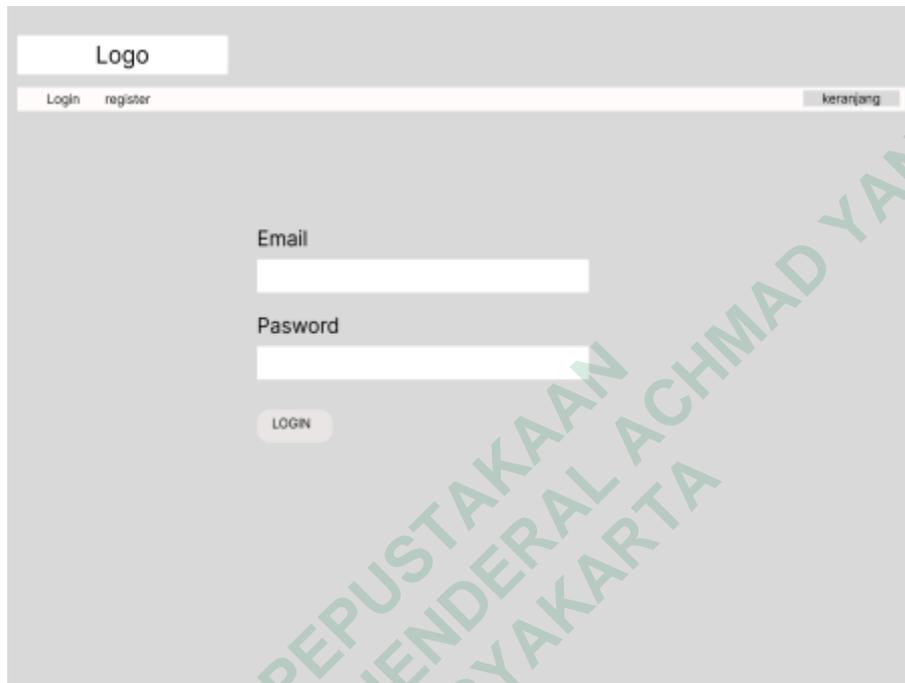
Kolom	Tipe Data	Keterangan
Kota_id	Int (10)	<i>Primary key, AI</i>
Kota	Varchar(150)	<i>Foreign key</i>
Tarif	Int (10)	<i>Foreign key</i>
Status	Enum('on','off')	

## 3.6 PERANCANGAN INTERFACE

### 3.6.1 Halaman Login

Halaman login merupakan halaman yang digunakan oleh pengguna sebelum masuk ke dalam halaman utama. Dalam halaman login, pengguna harus menginputkan username dan password yang sesuai dengan basis data agar dapat masuk ke halaman utama.”

Halaman *login* dapat dilihat pada gambar 3.6.

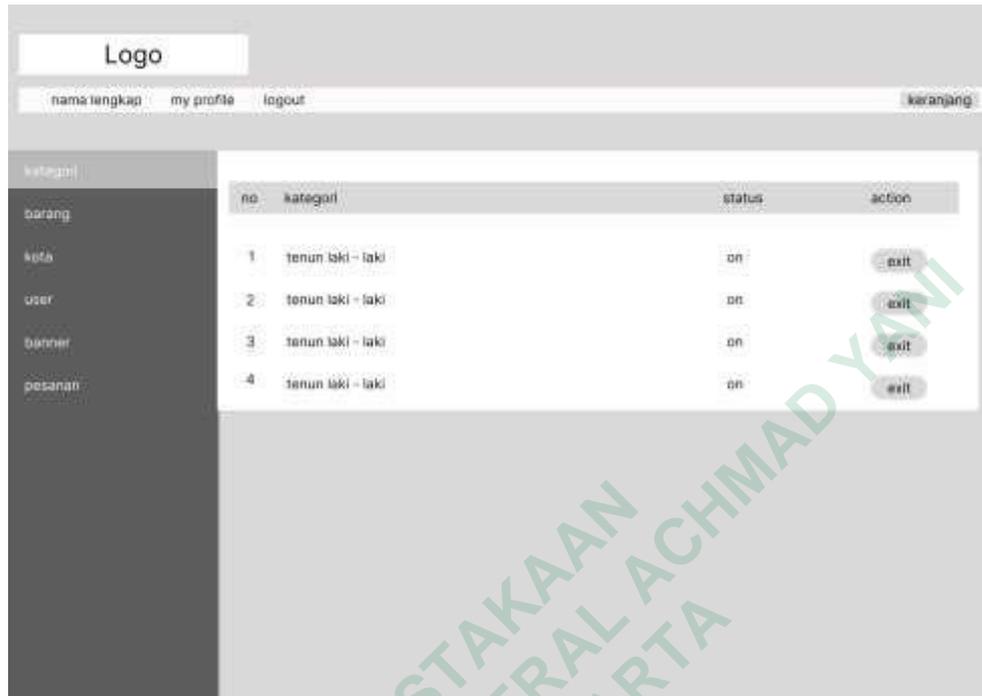


The image shows a login page interface. At the top left, there is a box labeled "Logo". Below it, there are two links: "Login" and "register". On the right side, there is a link labeled "keranjang". The main content area contains two input fields: "Email" and "Pasword". Below these fields is a button labeled "LOGIN". The background is a light gray color. A large, diagonal watermark is visible across the page, reading "UNIVERSITAS PEPUSTAKAAN JENDERAL ACHMAD YANI YOGYAKARTA".

**Gambar 3.6** Halaman *Login*

### 3.6.2 Halaman Admin - Home

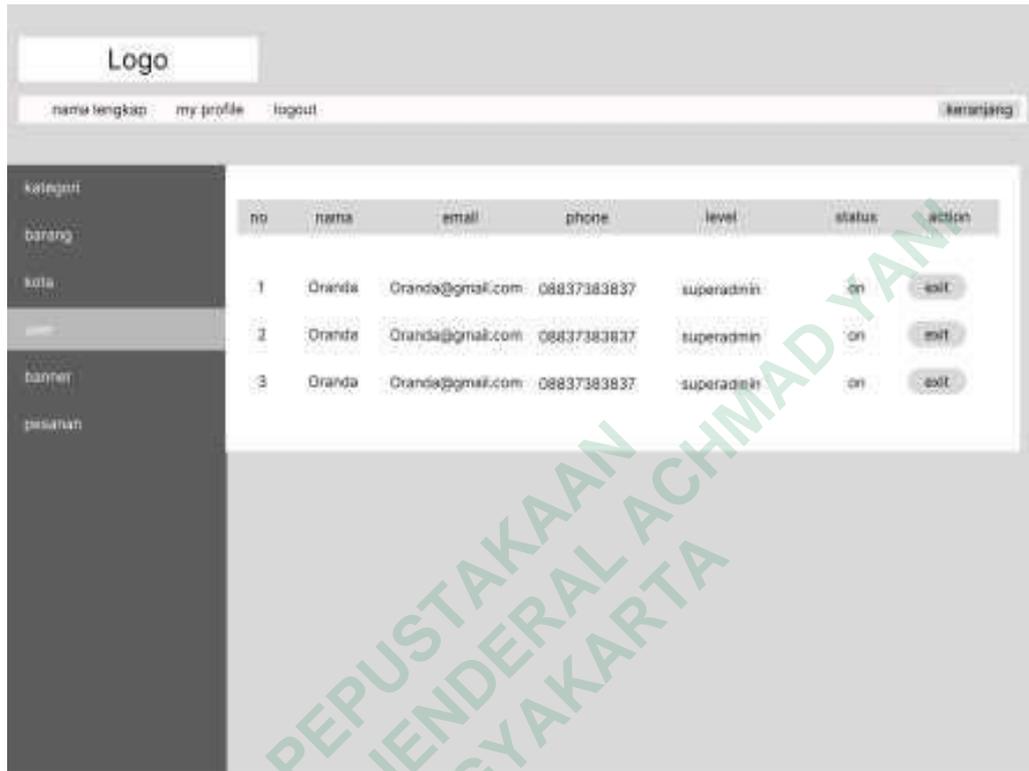
Halaman home-admin merupakan halaman yang tampil ketika admin berhasil masuk ke dalam sistem. Dalam halaman ini akan menampilkan informasi pesan ke admin. Dalam halaman ini menampilkan menu menu yang dapat diakses admin. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.7



Gambar 3.7 Halaman Admin – Home

### 3.6.3 Halaman Admin – Kategori Data Layanan.

Halaman admin data layanan merupakan halaman yang menampilkan informasi admin Layanan penjualan kain. Dalam halaman ini pengguna dapat menambah data, merubah data dan menghapus data. Selain itu pengguna dapat melakukan update ketersediaan kain secara langsung. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.8.



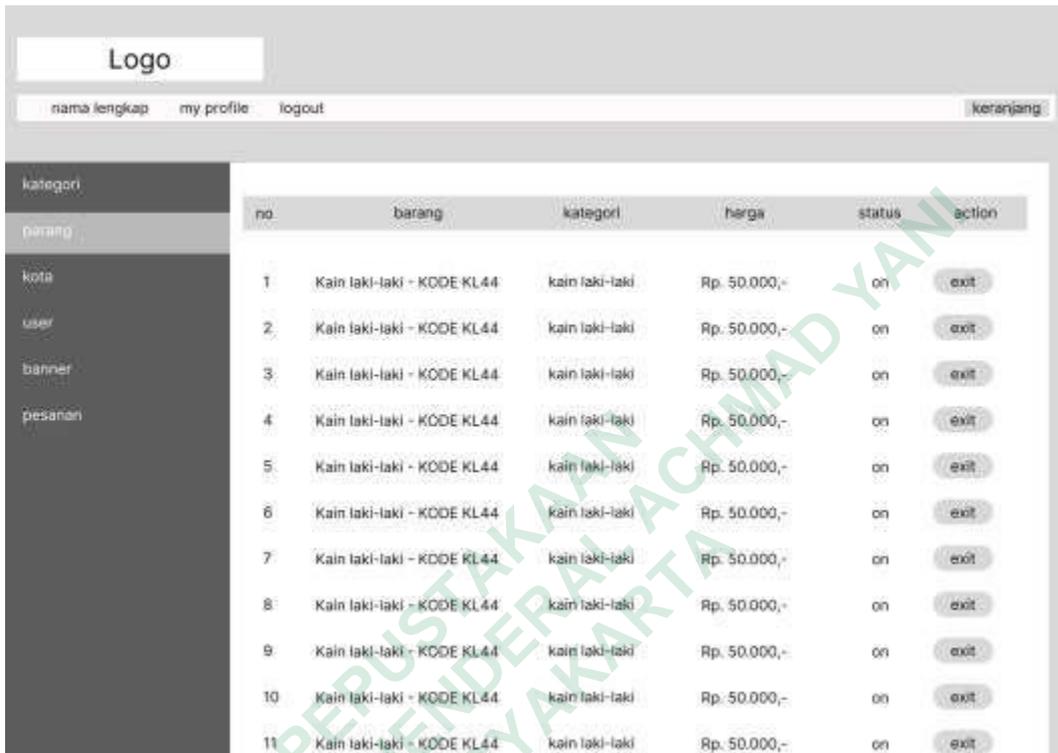
The screenshot shows an admin interface with a top navigation bar containing a 'Logo' field and links for 'nama lengkap', 'my profile', 'logout', and 'keranjang'. A left sidebar lists menu items: 'kategori', 'barang', 'kota', 'banner', and 'pesanan'. The main content area displays a table with the following data:

no	nama	email	phone	level	status	action
1	Oranda	Oranda@gmail.com	08837383837	superadmin	on	edit
2	Oranda	Oranda@gmail.com	08837383837	superadmin	on	edit
3	Oranda	Oranda@gmail.com	08837383837	superadmin	on	edit

**Gambar 3.8** Halaman Admin – Kategori Data Layanan

### 3.6.4 Halaman Admin – Data Produk (Barang)

Halaman data Produk merupakan halaman yang menampilkan informasi Produk. Dalam halaman ini admin dapat melakukan pencarian data Produk dan pengguna dapat menambah data, merubah data dan menghapus dat.Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.9.

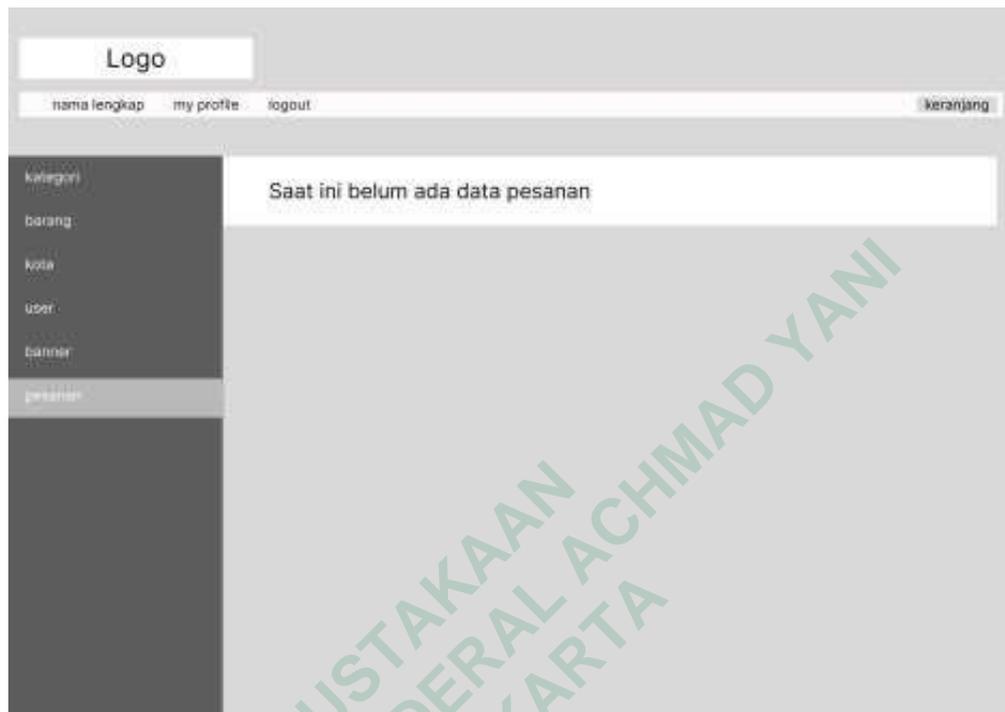


no.	barang	kategori	harga	status	action
1	Kain laki-laki - KODE KL44	kain laki-laki	Rp. 50.000,-	on	edit
2	Kain laki-laki - KODE KL44	kain laki-laki	Rp. 50.000,-	on	edit
3	Kain laki-laki - KODE KL44	kain laki-laki	Rp. 50.000,-	on	edit
4	Kain laki-laki - KODE KL44	kain laki-laki	Rp. 50.000,-	on	edit
5	Kain laki-laki - KODE KL44	kain laki-laki	Rp. 50.000,-	on	edit
6	Kain laki-laki - KODE KL44	kain laki-laki	Rp. 50.000,-	on	edit
7	Kain laki-laki - KODE KL44	kain laki-laki	Rp. 50.000,-	on	edit
8	Kain laki-laki - KODE KL44	kain laki-laki	Rp. 50.000,-	on	edit
9	Kain laki-laki - KODE KL44	kain laki-laki	Rp. 50.000,-	on	edit
10	Kain laki-laki - KODE KL44	kain laki-laki	Rp. 50.000,-	on	edit
11	Kain laki-laki - KODE KL44	kain laki-laki	Rp. 50.000,-	on	edit

**Gambar 3.9** Data Produk (Barang)

### 3.6.5 Halaman Admin – Data User

Halaman data Pelanggan merupakan halaman yang menampilkan informasi Pengguna. Dalam halaman ini admin dapat melakukan pencarian data Pengguna dan pengguna dapat menambah data , merubah data dan menghapusdata. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.10.



**Gambar 3.10** Halaman Admin – Pengguna

### 3.6.6 Halaman Admin – Data Kain Pesanan

Halaman data Pemesanan kain terbaru merupakan halaman yang menampilkan informasi stok kain yang akan dipesan. Dalam halaman ini admin dapat melakukan pencarian data barang masuk dan pengguna dapat menambah data , merubah data dan menghapus data. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.11

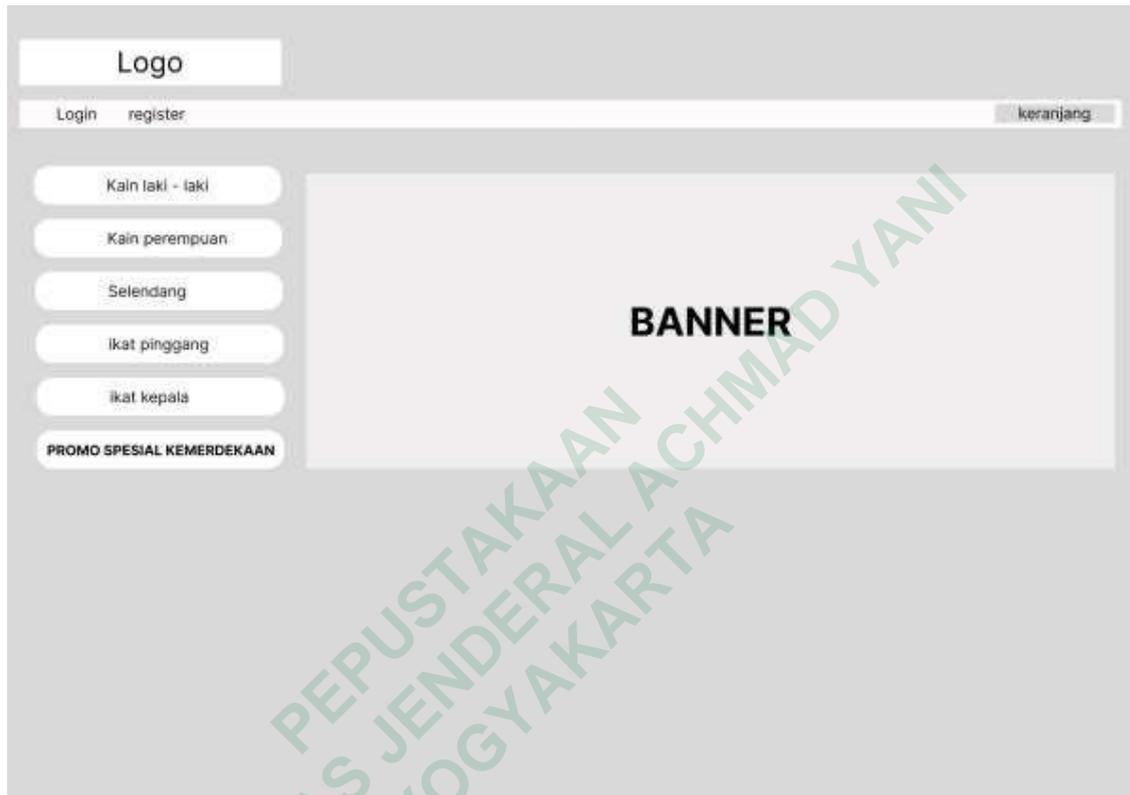


no	banner	link	status	action
1	tenun	http://image.png	on	exit
2	tenun	http://image.png	on	exit
3	tenun	http://image.png	on	exit

**Gambar 3.11** Halaman Admin – Stok Kain

### 3.6.7 Halaman Admin – Data Banner

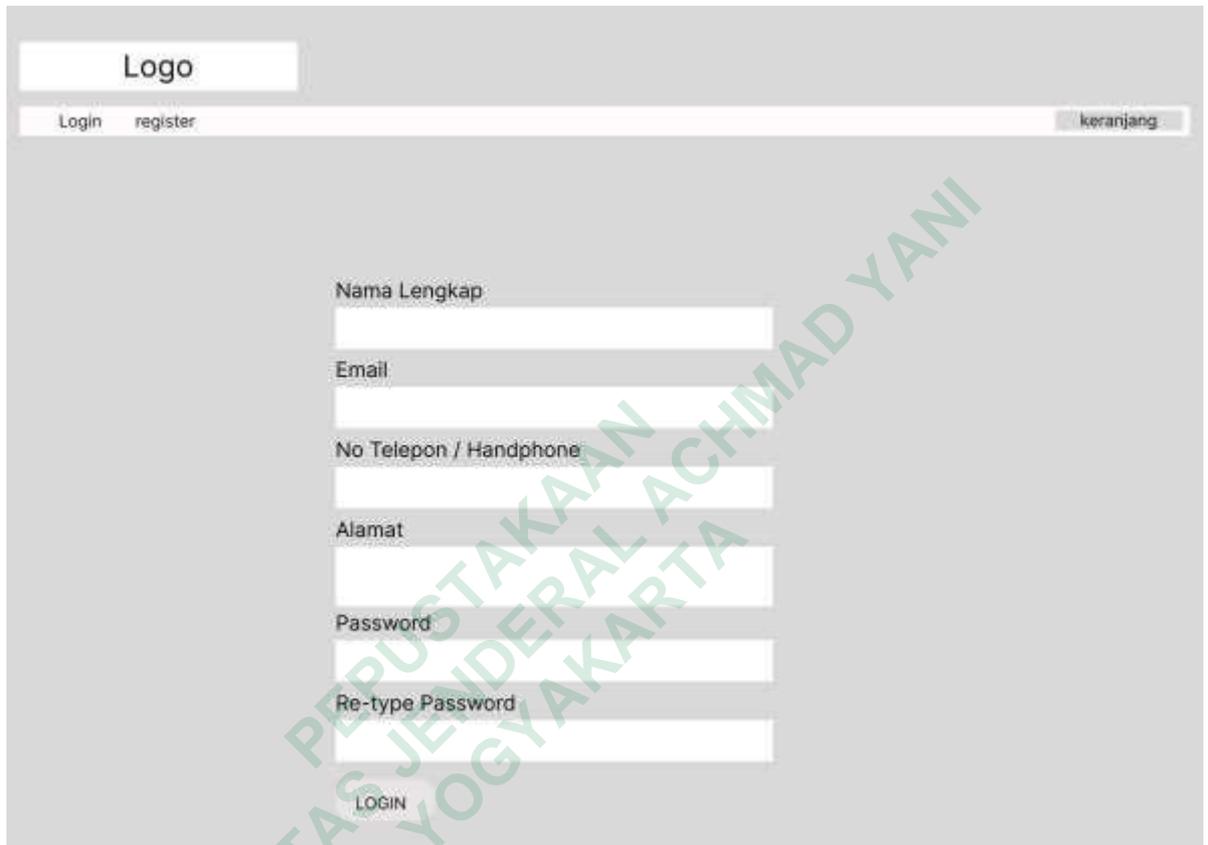
Halaman data Banner merupakan halaman yang menampilkan informasi banner model detail barang. Dalam halaman ini admin dapat menambah data , merubah data dan menghapus data. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.12.



3.12 Halaman Admin – Data Banner

### 3.6.8 Halaman User – Home

Halaman home admin merupakan halaman yang tampil ketika user berhasil masuk ke dalam sistem. Dalam halaman ini akan menampilkan informasi pesanan ke user, Dalam halaman ini menampilkan menu menu yang dapat diakses user. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.13



The image shows a user registration form on a website. At the top left, there is a 'Logo' placeholder. Below it, there are links for 'Login' and 'register'. On the top right, there is a 'keranjang' button. The main form consists of several input fields: 'Nama Lengkap', 'Email', 'No Telepon / Handphone', 'Alamat', 'Password', and 'Re-type Password'. Below the 'Re-type Password' field, there is a 'LOGIN' button. A large watermark 'UNIVERSITAS PEPUSSTAKAAN JENDERAL ACHMAD YANI YOGYAKARTA' is overlaid diagonally across the form.

**Gambar 3.13** Halaman *User – Home*

### 3.6.9 Halaman User – Layanan

Halaman Layanan merupakan halaman yang menampilkan Layanan yang disediakan oleh admin kios untuk dipilih oleh user. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.14



The screenshot shows a user interface for a service page. At the top, there is a 'Logo' field. Below it, a navigation bar contains links for 'nama lengkap', 'my profile', 'logout', and 'keranjang'. The main content area features a table with the following columns: 'no', 'Image', 'nama barang', 'qty', 'harga satuan', and 'total'. The table contains two rows of items, both labeled 'PROMO-Kain Perempuan' with a quantity of 1 and a total price of Rp. 300.000. The unit price is listed as Rp. 100.000. Each item has a placeholder image labeled 'GAMBAR'.

no	Image	nama barang	qty	harga satuan	total
1	GAMBAR	PROMO-Kain Perempuan	1	Rp. 100.000	Rp. 300.000
2	GAMBAR	PROMO-Kain Perempuan	1	Rp. 100.000	Rp. 300.000

**Gambar 3.14** Halaman User - Layanan

### 3.6.10 Halaman User – Daftar

Halaman Daftar merupakan halaman yang menampilkan dan user akan mengInputpendaftaran agar dapat memesan dan dapat menggunakan layananlainnya. Halamantersebut dapat dilihat pada gambar 3.15

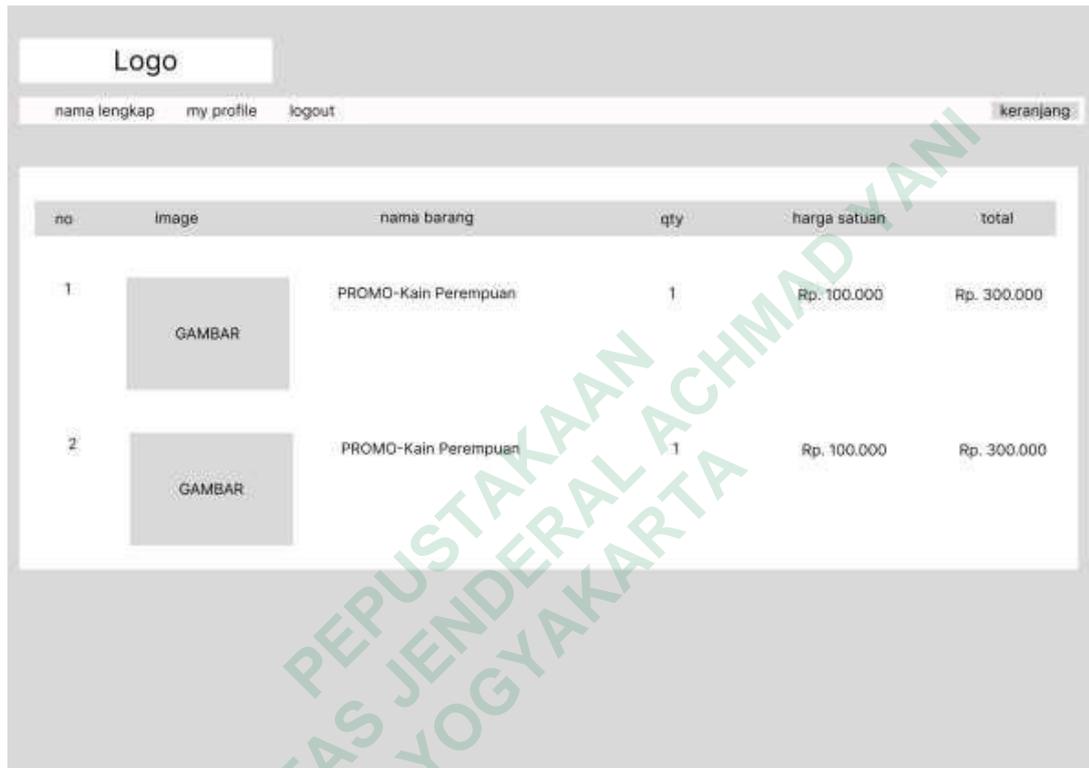
The screenshot displays a user registration page. At the top, there is a 'Logo' placeholder and a navigation bar with links for 'nama lengkap', 'my profile', 'logout', and 'keranjang'. The main content area is divided into two sections. On the left, under the heading 'Alamat pengirim barang', there is a form with four input fields: 'Nama Penerima', 'Nomor Telepon', 'Alamat Pengiriman', and 'Kota'. A 'submit' button is located at the bottom of this form. On the right, there is a 'Detail Order' table with three columns: 'Nama Barang', 'qty', and 'total'. The table lists three items: 'Selendang - KODE KP12' with a quantity of 1 and a total of Rp. 110.000. A 'Sub Total' row shows a total of Rp. 370.000.

Detail Order		
Nama Barang	qty	total
Selendang - KODE KP12	1	Rp. 110.000
Selendang - KODE KP12	1	Rp. 110.000
Selendang - KODE KP12	1	Rp. 110.000
Sub Total		Rp. 370.000

**Gambar 3.15** Halaman User – Daftar

### 3.6.11 Halaman User – Data Pemesanan Kain

Halaman user data pemesanan kain adalah halaman yang menampilkan jenis kain yang dapat melakukan layanan pemesanan pembelian barang, kemudian user akan memilih 1 dari beberapa jenis kain yang tersedia untuk melayani user. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.16

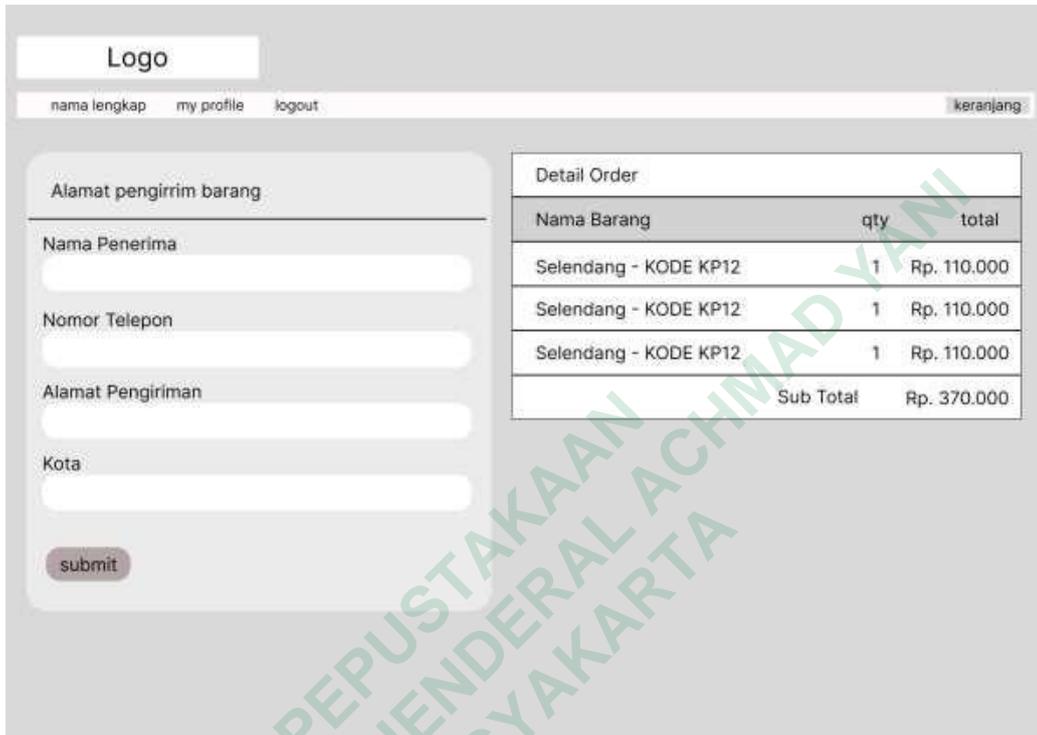


no	image	nama barang	qty	harga satuan	total
1	GAMBAR	PROMO-Kain Perempuan	1	Rp. 100.000	Rp. 300.000
2	GAMBAR	PROMO-Kain Perempuan	1	Rp. 100.000	Rp. 300.000

Gambar 3.16 Halaman User – Penjualan Kain

### 3.6.12 Halaman User Review

Halaman *user review* adalah halaman yang menampilkan hasil review barang, pada halaman ini user dapat melihat *review* tampilan barang yang nantinya akan dibeli sesuai pemesanan. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.17



The screenshot displays a user interface for reviewing an order. It features a header with a logo and navigation links for 'nama lengkap', 'my profile', 'logout', and 'keranjang'. The main content is divided into two sections: a shipping address form on the left and an order detail table on the right.

**Alamat pengirim barang**

Nama Penerima  
Nomor Telepon  
Alamat Pengiriman  
Kota

submit

Detail Order		
Nama Barang	qty	total
Selendang - KODE KP12	1	Rp. 110.000
Selendang - KODE KP12	1	Rp. 110.000
Selendang - KODE KP12	1	Rp. 110.000
Sub Total		Rp. 370.000

**Gambar 3.17** Halaman User – Review

### 3.6.13 Halaman Detail Pesanan

Halaman Detail pesanan adalah halaman yang menampilkan detail pesanan pada halaman ini pembeli dapat melihat tampilan detail pesanan barang yang nantinya akan dibayarkan sesuai pemesanan. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.18

Logo

nama lengkap my profile logout keranjang

pesan

**DETAIL PESANAN**

No Faktur : 1E  
 Nama Pemesanan : Oranda  
 Nama Penerima : Dini  
 Alamat : alamat  
 No. Telepon : 0837373xxxx  
 Tanggal Pemesanan : tanggal

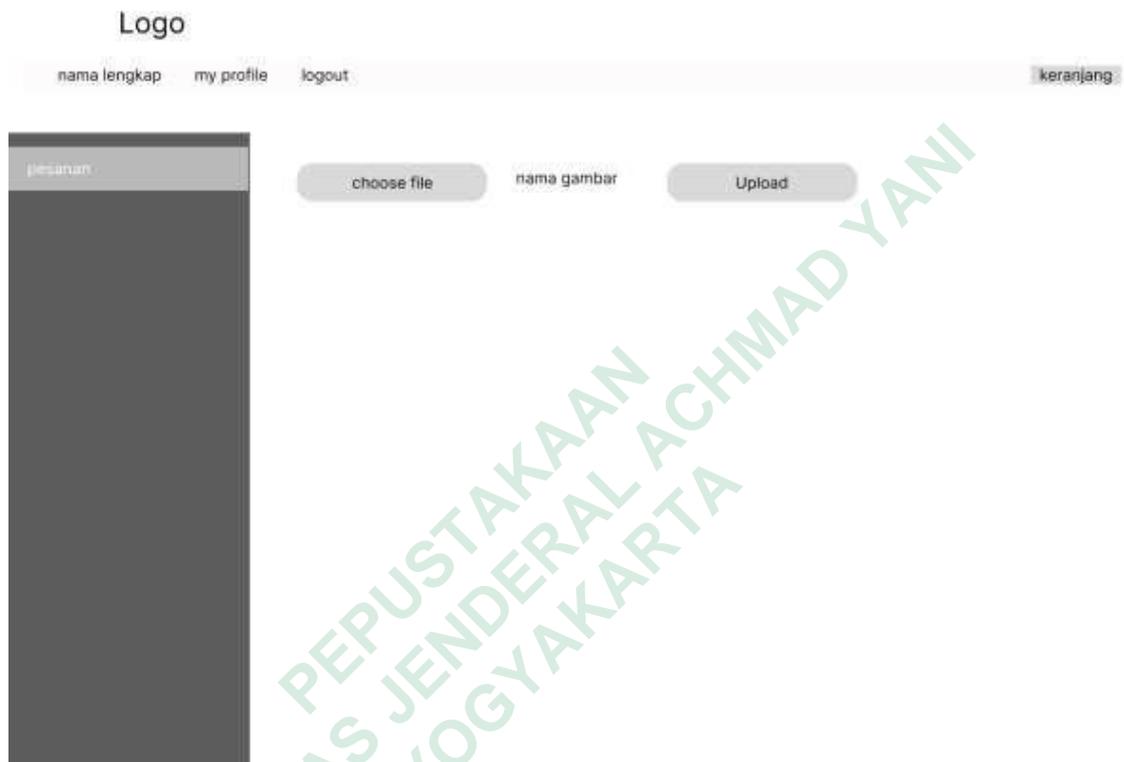
no	Nama Barang	Qty	Harga Satuan	Total
1	nama barang	5	Rp. 10.000	Rp. 50.000
2	nama barang	5	Rp. 10.000	Rp. 50.000
			Biaya Pengiriman	Rp. 6.000
			<b>Sub Total</b>	<b>Rp.106.000</b>

Bukti Pembayaran  
 Gambar Bukti Pembayaran

**Gambar 3.18** Halaman detail pesanan

### 3.6.14 Halaman Upload Bukti Transfer

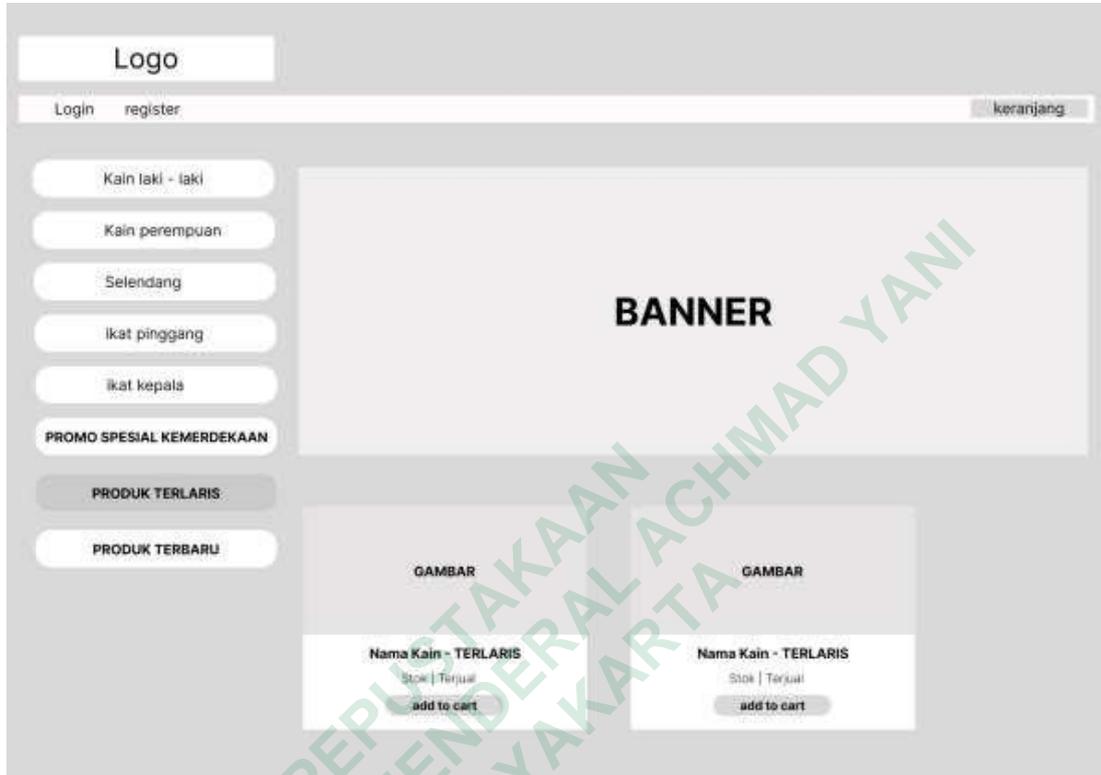
Halaman Upload Bukti Transfer adalah halaman yang menampilkan hasil bukti pembayaran barang, pada halaman ini user dapat melihat tombol tampilan bukti upload yang nantinya akan dikonfirmasi oleh pihak admin. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.19



**Gambar 3.19** Halaman Upload Bukti Transfer

### 3.6.15 Halaman Produk Terlaris

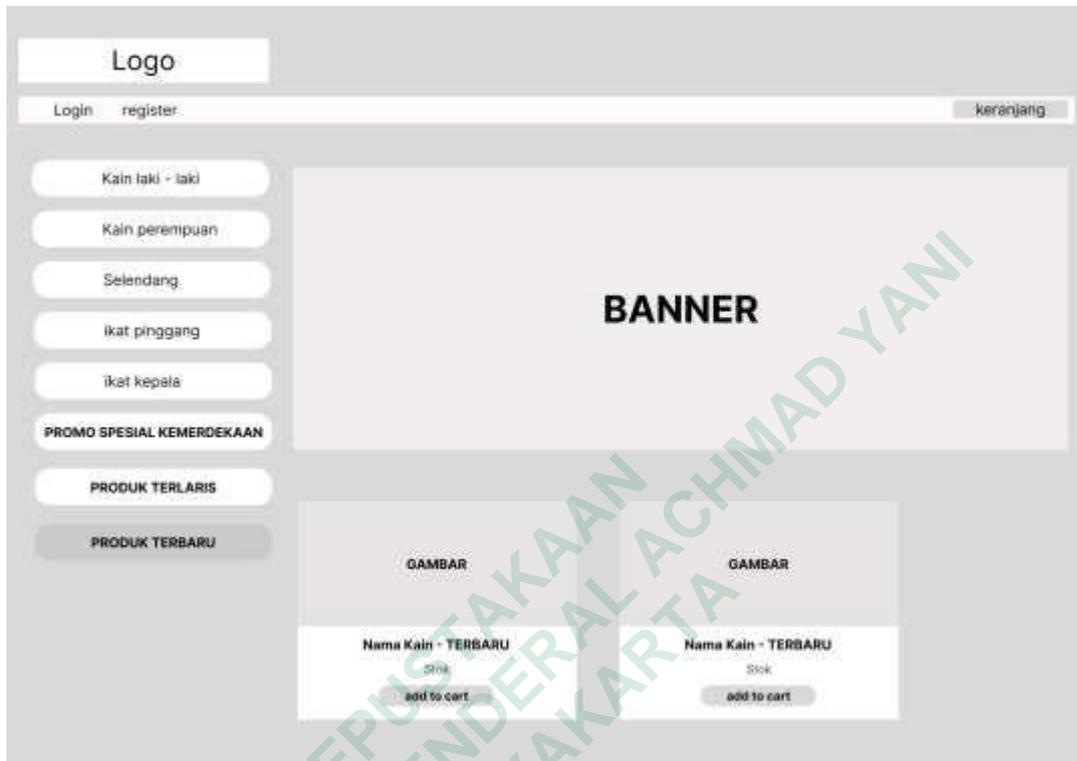
Halaman produk terlaris adalah halaman yang menampilkan barang terlaris, pada halaman ini user dapat melihat jenis kain terlaris yang telah ditampilkan dan tersedia. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.20



Gambar 3.20 Halaman produk terlaris

### 3.6.16 Halaman Produk Terlaris

Halaman produk terbaru adalah halaman yang menampilkan barang terbaru, pada halaman ini user dapat melihat jenis kain terbaru yang telah ditampilkan dan tersedia . Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.21



**Gambar 3.21** Halaman produk terbaru

### 3.6.17 Halaman Laporan

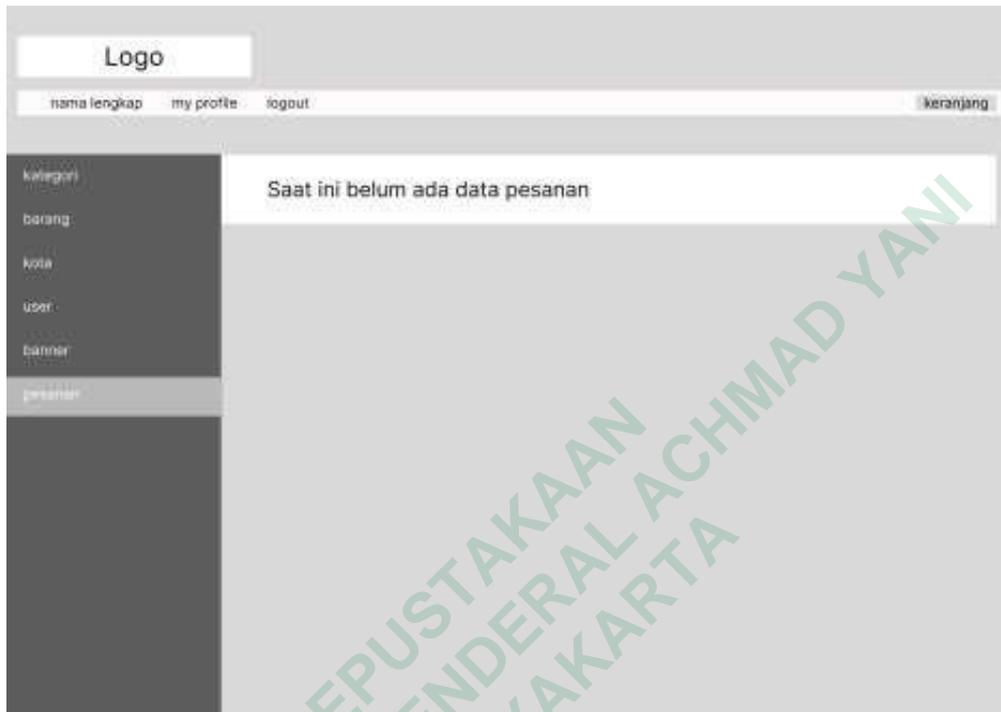
Halaman Laporan adalah halaman yang menampilkan laporan untuk menampilkan data hasil pembelian dan pembayaran yang lunas di bayar oleh pembeli dan telah di konfirmasi oleh admin. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.22

No	Produk	Quantity	Harga	Total
1	nama produk	6	Rp. 10,000	Rp. 60,000
2	nama produk	6	Rp. 10,000	Rp. 60,000
<b>Pendapatan</b>				<b>Rp. 120,000</b>

**Gambar 3.22** Halaman Laporan

### 3.6.18 Halaman Admin – Data User

Halaman data Pelanggan merupakan halaman yang menampilkan informasi Pengguna. Dalam halaman ini admin dapat melakukan pencarian data Pengguna dan pengguna dapat menambah data , merubah data dan menghapusdata. Halaman tersebut dapat dilihat pada gambar 3.23.



**Gambar 3.23** Halaman Admin – Pengguna

### 3.6.19 Halaman Laporan Tanggal

Halaman Laporan tanggal adalah halaman yang menampilkan laporan tanggal pembayaran dan menampilkan data hasil total pembelian dan pembayaran yang lunas di bayar oleh pembeli dan telah di konfirmasi oleh admin. Halaman tersebut dapat dilihat padagambar 3.24

No.	Tanggal	Total
1	2022-08-05	Rp. 80.000
2	2022-08-06	Rp. 80.000
<b>Pendapatan</b>		<b>Rp. 120.000</b>

**Gambar 3.24** Halaman Laporan Tanggal

### 3.6.20 Halaman Laporan Bulan

Halaman Laporan bulan adalah halaman yang menampilkan laporan pembayaran dalam rekapan bulan dan menampilkan data hasil total pembelian dan pembayaran yang lunas di bayar oleh pembeli dan telah di konfirmasi oleh admin. Halaman tersebut dapat dilihat padagambar 3.25

No	Tahun	Total
1	2022	Rp. 60.000
2	2023	Rp. 60.000
<b>Pendapatan</b>		<b>Rp. 120.000</b>

**Gambar 3.25** Halaman Laporan Bulan

### 3.6.21 Halaman Laporan Tahun

Halaman Laporan tahun adalah halaman yang menampilkan laporan pembayaran dalam rekapan tahun dan menampilkan data hasil total pembelian dan pembayaran yang lunas di bayar oleh pembeli dan telah di konfirmasi oleh admin. Halaman tersebut dapat dilihat padagambar 3.26

No	Tahun	Total
1	2022	Rp. 60.000
2	2023	Rp. 60.000
<b>Pendapatan</b>		<b>Rp. 120.000</b>

**Gambar 3.26** Halaman Laporan Tahun