

DAFTAR PUSTAKA

- Agarina, Melda, Dkk. 2019. "Evaluasi User Interface Desain Majayaenggunakan Metode Heuristics Pada Website Sistem Informasi Manajemen Seminar Institut Bisnis Dan Informatika (IBI) Darmajaya." *Prosiding Seminar Nasional Darmajaya* 1(0): 192–200.
<https://jurnal.darmajaya.ac.id/index.php/PSND/article/view/1718>.
- Ahsyar, Tengku Khairil, and Dinda Afani. 2019. "Evaluasi Usability Website Berita Online Menggunakan Metode Heuristic Evaluation." *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi* 5(1): 34.
- Alfiansyah, Gamasiano, Andar Sifa'il Fajeri, Maya Weka Santi, and Selvia Juwita Swari. 2020. "Evaluasi Kepuasan Pengguna Electronic Health Record (EHR) Menggunakan Metode EUCS (End User Computing Satisfaction) Di Unit Rekam Medis Pusat RSUPN Dr. Cipto Mangunkusumo." *Jurnal Penelitian Kesehatan "SUARA FORIKES" (Journal of Health Research "Forikes Voice")* 11(3): 258.
- Ayunda Agustina, Reggy, and Muhamad Azrino Gustalika. 2022. "Evaluasi User Experience Pada Aplikasi Linkaja Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ)." *Bulletin of Information Technology (BIT)* 3(4): 323–31.
- Deli, Deli. 2021. "Analisis User Interface Pada Media Pembelajaran Bahasa Inggris Berbasis Game Visual Novel." *Journal of Applied Informatics and Computing* 5(1): 9–20.
- Ernanda, Kadek Yota et al. 2021. "Jurnal Ilmu Komputer Indonesia (JIK), Volume 6 , No : 2 , November 2021p- ISSN : 2615-2703 (Print) Dan e-ISSN : 2615-2711 (Online) Evaluasi Sistem Informasi Rumah Sakit Umum Daerah Kabupaten Bangli Pada Aspek Usability Dengan Metode User Experience." *Jurnal Ilmu Komputer Indonesia (JIK)* 6.
- Fadillah, Muhammad Arfan, Amak Yunus, and Alex Endy Budianto. 2022. "Analisis User Experience Pada Augmented Reality Organology Menggunakan User Experience Questionnaire (Ueq)." *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)* 6(2): 512–18.
- Faida, Eka Wilda, and Roihatul Jannah. 2019. "Analisis Tingkat Kepuasan Pengguna Electronic Medical Record Di Poli Ortopedi Dan Poli Jantung Rumah Sakit Premier Surabaya." *Seminar Nasional INAHCO (Indonesian Anemia & Health Conference)*: 165–72.
<http://www.tjyybjb.ac.cn/CN/article/downloadArticleFile.do?attachType=PDF&id=9987>.
- Farisi, Ahmad, and Mardi Wicaksana. 2022. "Analisis Kualitas Pengalaman Pengguna Sistem Pengelola Jurnal Menggunakan Metode User Experience Questionnaire." *JATISI (Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi)*

9(3): 2016–26.

- Giyai, Yepuni, Dedi I Inan, and Lorna Y Baisa. 2024. “Evaluasi Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Berbasis Seluler Laporkitong Memanfaatkan Kuesioner Pengalaman Pengguna (UEQ): Evaluation of User Experience on Laporkitong Mobile Application Utilizing User Experience Questionnaire (UEQ).” *MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science* 4(3): 736–44. <https://journal.irpi.or.id/index.php/malcom/article/view/1292>.
- Hendrawan, N. O., E. M. A. Jonemaro, and M. T. Ananta. 2023. “Analisis Perbandingan Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Halodoc Dan Alodokter Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ).” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* 7(3): 1030–38. <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- Henim, Silvana Rasio, and Rika Perdana Sari. 2020. “User Experience Evaluation of Student Academic Information System of Higher Education Using User Experience Questionnaire.” *Jurnal Komputer Terapan* 6(Vol. 6 No. 1 (2020)): 69–78.
- Himawan, Hidayatulah, and Mangaras Yunus. 2020. *Interface User Experience*.
- Indah Tri Handayani, Hafidzah Hafidzah, and Uppit Yuliani. 2024. “Analisis User Experience Pada Aplikasi Threads Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (Ueq).” *Jurnal Ilmiah Teknik* 3(1): 19–27.
- Isadora, Fara Regina, Buce Trias Hanggara, and Yusi Tyroni Mursityo. 2021. “Perancangan User Experience Pada Aplikasi Mobile HomeCare Rumah Sakit Semen Gresik Menggunakan Metode Design Thinking.” *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* 8(5): 1057–66.
- Iswandi, Heri. 2021. “Peran Dan Pengaruh Tampilan Desain Pada Periklanan.” *Besaung : Jurnal Seni Desain dan Budaya* 3(3): 100–109.
- Karina, Karina, and Desi Pibriana. 2023. “Penggunaan Metode User Experience Questionnaire Untuk Menganalisis Kualitas Pengalaman Pengguna Aplikasi Myindihome Mobile.” *METHOMIKA Jurnal Manajemen Informatika dan Komputerisasi Akuntansi* 7(1): 10–19.
- Krismanto, Hengky, and Surya Irianto. 2020. “Analisis Kualitas Pelayanan Rawat Jalan Pada Rumah Sakit Umum Daerah (Rsud) Kota Dumai.” *Jurnal Manajemen Pelayanan Publik* 3(1): 32.
- Kurniawati, Elsa, and Chanifah Indah Ratnasari. 2023. “Pengujian Pengalaman Pengguna (User Experience) Menggunakan Metode User Experience Questionnaire (UEQ): Studi Kasus Pada Website Fakultas Teknologi Industri Universitas Islam Indonesia.” *Journal Portal - Universitas Islam Indonesia* 4: 63–72. www.fit.uui.ac.id.
- Kusuma Putri, Ike, Satrio Hadi Wijoyo, and Yusi Tyroni Mursityo. 2019. “Analisis

- Usability Dan Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Pemesanan Budget Hotel Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi Kasus Pada Airy Rooms).” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* 3(7): 6748–56. <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5800/2754>.
- Laugwitz, Bettina, Theo Held, and Martin Schrepp. 2008a. “15226_Laugwitz_Usab_2008.”
- . 2008b. *Construction and Evaluation of a User Experience Questionnaire*.
- Maharani, Anita, Bunga Intan, and Andrianto Tri Susilo. 2021. “JUSIM (Jurnal Sistem Informasi Musirawas) ANALISIS USER EXPERIENCE PADA WEBSITE SMK NEGERI TUGUMULYO BERBASIS USER EXPERIENCE QUESTIONNAIRE (UEQ).” 6(2): 169–77.
- Maricar, M. Azman, Dian Pramana, and Dian Rahmani Putri. 2021. “Evaluasi Penggunaan SLiMS Pada E-Library Dengan Menggunakan User Experience Question (EUQ).” *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* 8(2): 319–28.
- Maulidiyah, Nur Fazri Alfi, Dayan Singasatia, and M. Agus Sunandar. 2022. “Analisis Pengaruh User Experience Terhadap Kepuasan Pengguna Mobile Application VLive Menggunakan Model SCSi.” *MALCOM: Indonesian Journal of Machine Learning and Computer Science* 2(2): 28–34.
- Nugroho, Aristya Widya, and Supriyadi. 2023. “Analisis User Experience Pada Website Sistem Informasi Tugas Akhir (SITA) Mahasiswa Menggunakan User Experience Questionnaire (UEQ).” *Jurnal Sains Komputer & Informatika (J-SAKTI)* 7(1): 399–407.
- Nurdin, Muhamad et al. 2020. “Mengukur User Experience Sistem Informasi Akademik.” : 7–10.
- Oktaviana, Evita, Widhy Hayuhardhika Nugraha Putra, and Aditya Rachmadi. 2022. “Evaluasi Sistem Informasi Manajemen Rumah Sakit (SIMRS) RSUD Gambiran Kediri Menggunakan Framework Human, Organization, and Technology-Fit (HOT-FIT) Model.” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* 6(4): 1779–88. <http://j-ptiik.ub.ac.id>.
- “Peraturan Menteri Kesehatan Republik Indonesia Nomor 24 Tahun 2022 Tentang Rekam Medis.” 2022.
- Prasetyaningsih, Sandi, and Widya Putri Ramadhani. 2021. “Analisa User Experience Pada TFME Interactive Learning Media Menggunakan User Experience Questionnaire.” *Jurnal Integrasi* 13(2): 147–57.
- Putro, Sewindu, Kusrini Kusrini, and Mei Parwanto Kurniawan. 2020. “Penerapan Metode UEQ Dan Cooperative Evaluation Untuk Mengevaluasi User Experience Lapor Bantul.” *Creative Information Technology Journal* 6(1): 27.

- Ramadan, Rahmadhana, and Hanifah M. Az-zahra. 2019. "Perancangan User Interface Aplikasi EzyPay Menggunakan Metode Design Sprint." *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* 3(8): 8831–40.
- Salsabila, Mutiara et al. 2023. "Metode UEQ Untuk Mengukur User Experience Pengguna SIMPEG Pada Balai KSDA Sumsel The UEQ Method for Measuring User Experience at The South Sumatra Balai KSDA." *Jtsi* 4(2): 197–209.
- Schrepp, Martin. 2019. "User Experience Questionnaire Handbook V10(03.05.2023)." URL: [https://www.researchgate.net/publication/303880829_{ }User_{ }Experience_{ }Questionnaire_{ }Handbook_{ }Version_{ }2.\(Accessed: 02.02. 2017\): 1–16. www.ueq-online.org](https://www.researchgate.net/publication/303880829_{ }User_{ }Experience_{ }Questionnaire_{ }Handbook_{ }Version_{ }2.(Accessed: 02.02. 2017): 1–16. www.ueq-online.org).
- Silvana, Fanni, and Tri Lathif Mardi Suryanto. 2024. "Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Universitas Wiraraja Menggunakan Metode UEQ." *Jutisi : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika dan Sistem Informasi* 13(1): 11.
- Sulistiya, Medika et al. 2021. "Penerapan Metode Think Aloud Untuk Evaluasi Usability Pada Website Dinas Pendidikan Dan Kebudayaan Kota MNO." *Jurnal Telematika* 16(1): 25–32.
- Susilo, Edi, F. Danang Wijaya, and Rudy Hartanto. 2018. "Perancangan Dan Evaluasi User Interface Aplikasi Smart Grid Berbasis Mobile Application." *Jurnal Nasional Teknik Elektro dan Teknologi Informasi (JNTETI)* 7(2): 150–57.
- Umar, Syarief Abdallah, and Roro Isyawati Permata Ganggi. 2019. "Evaluasi Desain User Interface Berdasarkan User Experience Pada IJateng." *Jurnal Ilmu Perpustakaan* 8(4): 11–21.
- Wijaya, I Nyoman Saputra Wahyu, Santika, Ida Bagus Ary Indra Iswara, and I Nyoman Alit Arsana. 2021. "Analisis Dan Evaluasi Pengalaman Pengguna PaTik Bali Dengan Metode User Experience Questionnaire (UEQ)." *Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer* 8(2): 217–26.
- Wiwesa, Ngurah Rangga. 2021. "User Interface Dan User Experience Untuk Mengelola Kepuasan Pelanggan." *Jurnal Sosial Humaniora Terapan* 3(2): 17–31.
- Yudarmawan, R Arif, A A Kompiang Oka Kompiang, and Dewa Made Sri Arsa. 2020. "Perancangan User Interface Dan User Experience SIMRS Pada Bagian Layanan." *Jurnal Ilmiah Teknologi dan Komputer* 1(2): 222–33. <https://www.neliti.com/id/publications/351388/>.