

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan

1. Kebutuhan fitur pada *Virtual Reality Tour* ada 2 yaitu tombol *Navigation/path* yang digunakan sebagai tombol *next* pada foto, sehingga pengguna dapat berpindah pada foto yang ditunjuk atau foto yang akan dituju. Dan fitur yang kedua yaitu *Keterangan/Annotation* fitur ini berguna sebagai pemberi keterangan fitur ini juga dapat diberikan foto sebagai pelengkap atau penjelas keterangan seperti alat.
2. Elemen Data pada *Virtual Reality Tour* ini adalah nama laboratorium, lokasi laboratorium, keterangan laboratorium dan juga keterangan alat.
3. Alur pemotretan pada *Virtual Reality Tour* dimulai dari depan *lobby* Fakultas Kesehatan Universitas Jenderal Ahmad Yani Yogyakarta.
4. Perancangan *Virtual Reality Tour* dirancang menggunakan *website* yang bernama Ricoh 360 dan pemotretan menggunakan Kamera Insta 360 X2. Perancangan dilandasi dengan Analisis Kebutuhan yang sudah dilakukan supaya hasil *Virtual Reality Tour* dapat diterima dan dapat berfungsi dengan baik dan positif.
5. Setelah dilakukan Perancangan *Virtual Reality Tour* dievaluasi 6 pengguna, hasil evaluasi ini, pengguna Puas dengan rancangan *Virtual Reality Tour* dan *Virtual Reality Tour* akan positif menurut pengguna tidak hanya untuk dosen, mahasiswa, tapi masyarakat juga dapat dampak positif.

B. Saran

Diharapkan Laboratorium Terpadu dapat segera mempublikasi *Virtual Reality* supaya meningkatkan efisiensi dan efektivitas pembelajaran, *Virtual Reality Tour* yang dirancang akan memudahkan mahasiswa untuk menemukan informasi ruangan laboratorium yang dibutuhkan. Peneliti selanjutnya juga dapat menambahkan atau *remake* VR yang sudah dirancang ini diharapkan juga *remake* tersebut akan memperlengkapi atau menyempurnakan VR ini.