

## **Pengembangan Sistem Informasi Penjualan pada Toko Mutiara Berbasis Visual Basic NET.2010**

**Yolanda Aritonang<sup>1</sup>, RD.Rahmat Dauli<sup>2</sup>, Eka Martyani<sup>3</sup>**

Teknologi Informasi, Universitas Adiwangsa Jambi, Universitas Adiwangsa Jambi  
E-mail: [yolandajbi84@gmail.com](mailto:yolandajbi84@gmail.com)<sup>1</sup>, [dollytara29@gmail.com](mailto:dollytara29@gmail.com)<sup>2</sup>, [ekamartyanis@gmail.com](mailto:ekamartyanis@gmail.com)<sup>3</sup>  
Email Penulis Korespondensi: [yolandajbi84@gmail.com](mailto:yolandajbi84@gmail.com)

**Abstrak**—Sekarang ini informasi berkembang sejalan dengan perkembangan komputer. Informasi menjadi sesuatu yang sangat dibutuhkan bagi semua pihak, Dalam meningkatkan pengolahan toko memerlukan sistem yang baik. Dengan demikian perlu dirancang suatu sistem informasi bertujuan untuk merancang sebuah sistem dalam melakukan pengolahan penjualan pada toko Mutiara yang berbasis komputer. Sistem informasi yang baik senantiasa dapat mengatasi masalah yang terjadi dan dapat menghasilkan informasi yang cepat, tepat, dan akurat sehingga dapat mengolah data petugas, data pakaian, data kategori pakaian, transaksi penjualan, membuat laporan data pakaian dan laporan penjualan bulanan.

**Kata Kunci** : Penjualan, Sistem, Informasi, Visual Basic, *Unified Modelling Language*, Pengembangan

### **PENDAHULUAN**

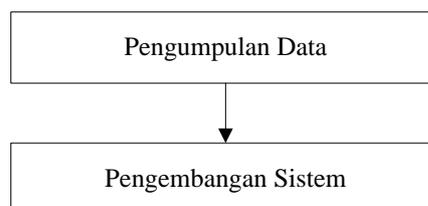
Pada saat ini peranan komputer sangat penting di sebuah organisasi baik itu dalam hal mencari informasi ataupun membuat suatu operasional organisasi tersebut. Karna itu tidak sekarang ini banyak perusahaan atau *instansi* yang menggunakan teknologi informasi seperti *system* persediaan barang yang bisa mempermudah pengolahan data pada perusahaan atau instansi. Dengan adanya *system* berbasis teknologi yang semakin canggih maka akan mempermudah manusia untuk mengelola persediaan barang yang ada, data yang dikelola akan menjadi lebih efektif dan efisien, sehingga kinerja akan semakin meningkat. Sesuatu *system* dibuat untuk membantu manusia tersebut mendapatkan informasi yang akurat dalam suatu pengolahan data informasi pada perusahaan atau instansi.

Toko Mutiara ini adalah sebuah toko pakaian yang menyediakan banyak jenis pakaian. Namun toko ini belum menggunakan kemajuan teknologi informasi dan manfaat teknologi yang ada. Adanya permasalahan yang terjadi pada bagian penjualan pakaian lalu masih dilakukan secara manual, sehingga sering terjadinya penjualan yang tidak detail dan masih sering terjadinya kesalahan dalam proses penjualan pakaian karna barang tidak di diketahui apakah barang tersebut sudah terjual atau masih ada pada toko tersebut.

karna belum adanya sistem yang terintegrasi sehingga dibutuhkannya sistem yang mampu mendukung kemajuan dan kelancaran dalam proses pengolahan data penjualan. Berdasarkan permasalahan diatas maka dirancang sebuah system yang diharapkan mampu membantu petugas toko untuk memberikan solusi yang tepat dalam kelancaran penjualan dengan cepat, dengan membuat “Pengembangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Mutiara Berbasis Visual Basic NET.2010.

### **METODE PENELITIAN**

Adapun metode penelitian yang digunakan adalah sebagai berikut:



**Gambar 1.** Metode Penelitian

## 1. Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan adalah dengan riset lapangan yang bertujuan untuk memperoleh informasi secara langsung di toko Mutiara.

Teknik pengumpulan data yang dilakukan:

### a. Pengamatan

yaitu pengumpulan data informasi yang dilakukan dengan cara mengamati langsung ke objek dan untuk menganalisisnya mengenai pengolahan di toko penjualan Mutiara.

### b. Wawancara

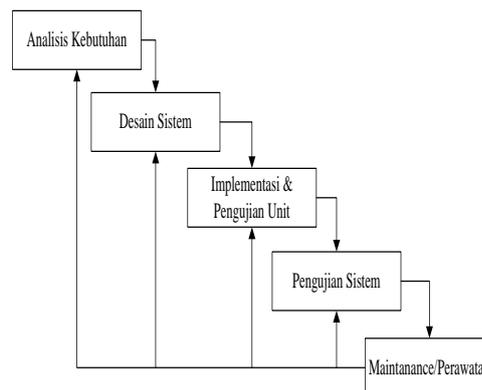
Wawancara itu berisi pertanyaan apakah kesulitan yang dialami dalam mengelola data penjualan dan kendala apa saja yang di alami saat membuat laporan penjualan secara manual.

### c. Analisis Dokumen

Penulis melakukan pencarian sumber informasi yang ada kaitannya dengan penelitian dan mempelajari dokumen-dokumen *relevan* yang berhubungan dengan penjualan pada toko Mutiara.

## 2. Pengembangan Sistem

Dalam penelitian ini penulis melakukan pengembangan sistem menggunakan pendekatan model air terjun (*waterfall*).



Gambar 2. Model Waterfall

### 1. Analisis Kebutuhan

Pada tahap ini dilakukan analisis kebutuhan dari software yang akan dirancang dan dibuat sehingga dapat membentuk sebuah aplikasi penjualan sesuai dengan kebutuhan yang ada pada toko Mutiara.

### 2. Desain Sistem

Tahap ini membantu dalam menyempurnakan kebutuhan sistem secara keseluruhan. Desain menterjemahkan kebutuhan perangkat lunak kedalam sekumpulan representasi seperti tabel, diagram dan algoritma yang dipakai, agar mempermudah penggunaan software yang akan dipakai oleh petugas pada toko Mutiara.

### 3. Implementasi dan Pengujian

Pada tahap ini, dilakukan tahapan-tahapan yang membuat program lebih dibutuhkan sesuai dengan kebutuhan system yang sudah dianalisis dengan seksama permasalahannya. Bahasa yang di pemrograman adalah *Visual Basic.NET2010*, database nya adalah *Microsoft Access*.

### 4. Pengujian Sistem

Pada tahap ini, dilakukan uji *software* agar bebas dari *error*, yang merupakan tahap untuk melihat keadaan sebuah sistem. Apakah sistem yang dibuat telah sesuai dengan ketentuan yang

telah ada dan sejauh mana sistem tersebut diterapkan. Pengujian pun dilakukan untuk mengetahui dimana letak kekurangan pada sistem.

## 5. Maintenance / Perawatan

Tahap operasi dan *maintenance* adalah tahap akhir yaitu tahap pemakaian dan penyesuaian program yang telah selesai dibuat. Adapun kegiatannya dapat berupa perbaikan, perubahan maupun pengembangan setelah aplikasi diimplementasikan.

## HASIL DAN PEMBAHASAN

### 1. Gambaran Umum Instansi

Toko Mutiara ini merupakan salah satu toko pakaian yang bersifat *spesifik* di bidang penjualan. Keberadaan Toko Pakaian Mutiara mendorong terwujudnya pengembangan Penjualan, Toko Mutiara adalah toko yang menjual berbagai jenis produk pakaian, yang berupa Pakaian orang dewasa seperti celana panjang, celana pendek, kaos panjang, kaos pendek, jaket, gaun, dan pakaian lainnya. Toko ini beroperasi dari 11 Mei 2019 dan buka mulai hari senin sampai dengan sabtu mulai dari jam 08.00 wib – 18.00 wib.

### 2. Visi dan Misi

#### a. Visi

Menjadi Toko Pakaian bekas yang dapat dipercaya dengan kualitas yang baik dan pelayanan yang *professional*.

#### b. Misi

- a) Memberikan layanan dan produk pakaian terbaik kepada pelanggan
- b) Memiliki *Fision* Pakaian *berstandar*
- c) Membentuk Karyawan yang jujur, tulus, dan *Professional*

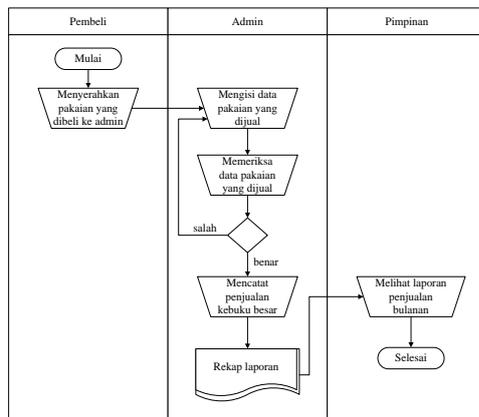
### 3. Logo



Gambar 3. Logo

### 5. Analisis Sistem Berjalan

Analisis sistem yang sedang berjalan merupakan analisis yang menjejalkan proses transaksi penjualan yang sedang berlangsung pada toko Mutiara.



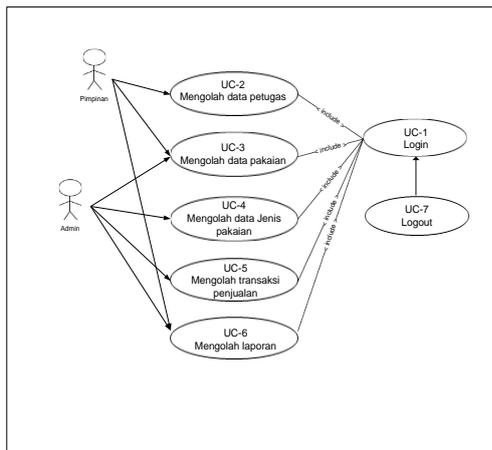
**Gambar 4.** Flowchart Dokumen

**6. Analisis Kebutuhan Sistem**

Analisis kebutuhan sistem dilakukan untuk menentukan Batasan sistem yang akan digunakan atau sistem yang dibutuhkan oleh pengguna.

**a. Use Case**

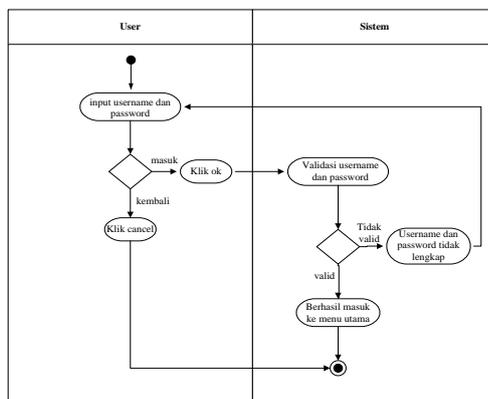
Use Case Diagram menggambarkan kegiatan-kegiatan yang akan diproses oleh sistem



**Gambar 5.** Use Case

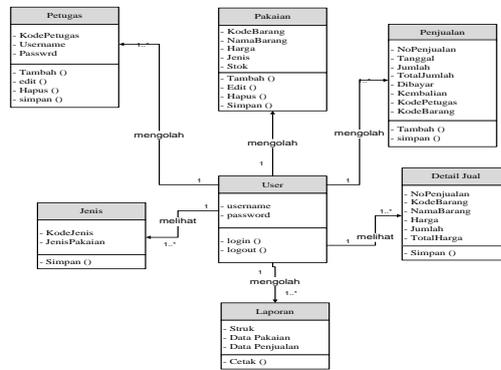
**b. Activity Diagram**

menunjukkan aliran kendali suatu aktivitas ke aktivitas lain. Diagram ini digunakan untuk memodelkan aspek dinamis sistem.



Gambar 6. Activity Diagram

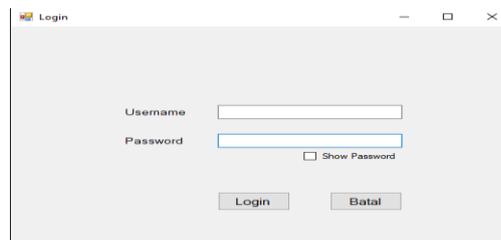
c. Class Diagram



Gambar 7. Class Diagram

7. Rancangan User Interface

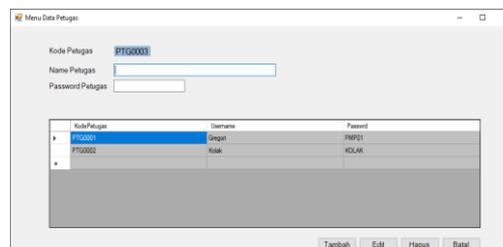
Adapun hasil implementasi dari perancangan sistem informasi di toko Mutiara adalah sebagai berikut :



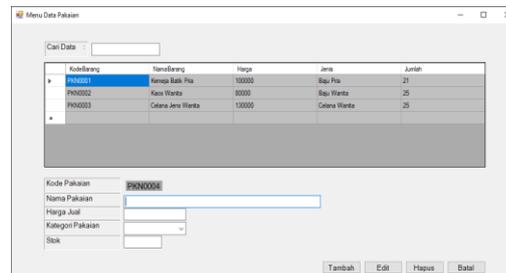
Gambar 8. Tampilan Login



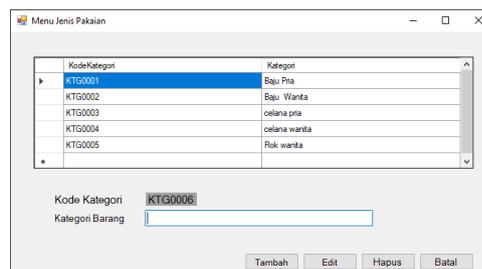
Gambar 9. Tampilan Menu Utama



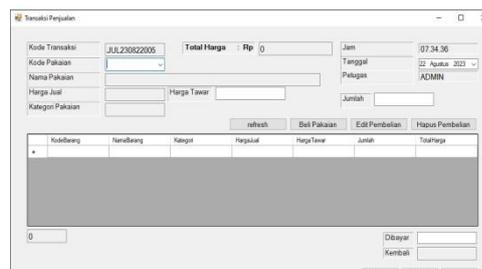
Gambar 10. Tampilan Menu Petugas



**Gambar 11.** Tampilan Menu Pakaian



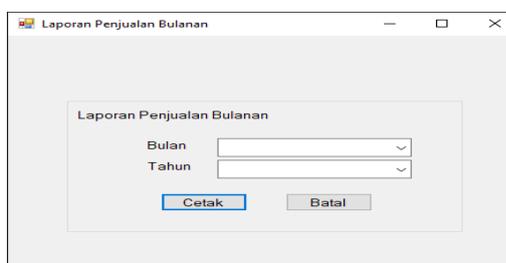
**Gambar 12.** Tampilan Menu Kategori



**Gambar 13.** Tampilan Menu Penjualan



**Gambar 14.** Tampilan Menu Laporan Pakaian



**Gambar 15.** Tampilan Menu Laporan Penjualan

Kategori	Kode	Nama	Jumlah
...	...	...	...

Summary Statistics:  
Total: Rp. 100.000  
Rata-rata: Rp. 20.000  
Maksimum: Rp. 100.000  
Minimum: Rp. 10.000

**Gambar 15.** Tampilan Struk

Kategori	Nama Barang	Harga	Jumlah	Total
...	...	...	...	...

**Gambar 17.** Tampilan Laporan Pakaian

Kategori	Nama Barang	Harga	Jumlah	Total Harga	Tanggal
...	...	...	...	...	...

**Gambar 18.** Tampilan Laporan Penjualan

## KESIMPULAN

1. Pengembangan rancangan sistem informasi penjualan ini menggunakan metode *waterfall*, mulai dari tahap analisis kebutuhan, desain sistem, implementasi dan pengujian program
2. Dengan pengembangan rancangan sistem informasi penjualan ini admin dapat mempermudah dalam melakukan pengolahan data pakaian, data petugas, data transaksi penjualan.
3. Dengan adanya sistem informasi dapat mempermudah admin dalam membuat laporan struk, laporan pakaian, dan laporan transaksi penjualan.

## SARAN

1. Dengan melakukan pembaruan pada tampilan program untuk kenyamanan pengguna dan pemeliharaan yang lebih baik lagi terhadap sistem yang telah dibuat, sehingga sistem dapat dipergunakan sesuai dengan kebutuhan.
2. Diharapkan admin toko Mutiara dapat menjalankan program sesuai dengan prosedur dalam menjalankan program penjualan ini.
3. Program ini masih menginput data transaksi penjualan secara manual, diharapkan pada pengembangan selanjutnya dalam penginputan data transaksi penjualan dapat menggunakan *scan barcode* agar lebih efisien dalam menginput data.

## DAFTAR PUSTAKA

Kurnia Cahaya Lestari & Arni Muarifah Amri (2017), *Sistem Informasi Akuntansi Beserta Contoh Penerapan Aplikasi SIA Sedrhana dalam UMKM*, Yogyakarta : CV Budi Utama.  
Hadion Wijoyo dkk (2021),

# Prosiding Seminar Nasional Teknologi Komputer dan Sains

Vol 1, No 1, November 2023, page 356-361

ISSN 3030-8011 (Media Online)

Website <https://prosiding.seminars.id/prosainteks>

*Sistem Informasi Manajemen Sumatra Barat* : CV Insan Cendikia Mandiri.

Ferdi Rangkutan (2016), *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Pada Toko Sanjaya Maju*. Bandung

Hamid Kurniawan dkk (2020), *Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian pada SMK Bina Karya Karawang*. Karawang : Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi.

Novri Ultariani dkk (2020), *Perancangan Sistem Informasi dan Penjualan Pada Toko Ria Bangunan Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic 2010 dan Database Mysql*. Jawa Barat : Jurnal Digit.

Y. Anggraini dkk (2020), *Sistem Informasi Penjualan Sepeda Berbasis Web Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus : Orbit Station)*. Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (Jtsi) , Vol. 1, No. 2, Pp. 64 - 70, 2020.

Muhamad Tabrani dkk (2019), *Implementasi Metode Waterfall pada Program Simpan Pinjam Koperasi Subur Jaya Mandiri Subang*. Karawang : Jurnal Interkom: Jurnal Publikasi Ilmiah Bidang Teknologi Informasi dan Komunikasi