Prosiding Seminar Nasional Teknologi Komputer dan Sains
Vol 1, No 1, November 2023, page 480 - 489
ISSN 3030-8011 (Media Online)
Website https://prosiding.seminars.id/prosainteks

Sistem Informasi Penjualan *Sparepart* Pada Toko Rodalink Medan Berbasis Web

Sari Mutiara Nainggolan[1,*], Faizin Ridho[2]
[1,2] Manajemen Informatika, Politeknik Ganesha, Medan, Indonesia
Email: [1]nainggolansari2804@gmail.com, [2]faiz.3128@gmail.com,
Email Penulis Korespondensi:
nainggolansari2804@gmail.com

Abstrak− Toko Rodalink Medan adalah salah satu perusahaan yang bergerak pada penjualan sepeda dan penjualan sprepart sepeda, harus memiliki strategi penjualan dan dapat mencapai target dan laba yang telah ditentukan sebelumnya, khususnya dalam penjualan sparepart sangat diperlukan untuk mendapatkan keuntungan yang sangat besar. Dalam proses penjualan sprepart sepeda masih menggunakan sistem yang sangat sederhana atau manual, sehingga masih ada kendala dan permasalahan-permasalahan yang timbul dalam pencatatan data barang masuk dan barang keluar yang masih dicatat menggunakan buku, data produk sering hilang, arsip nota produk yang sering hilang akibat kelalaian pegawai, dan sulitnya menghitung laporan penjualan perbulan yang belum terkomputerisasi. Proses bisnis penjualan sprepart sepeda diawali dengan pembeli yang datang langsung ke toko. Di toko, pembeli dapat langsung menjelaskan dan menentukan barang yang akan dipesan kepada bagian kasir. Bagian kasir akan menerima pesanan barang. Setelah itu mengecek ketersediaan barang dan stok didata barang. Jika barang tidak tersedia, maka akan memberi informasi ketidak tersediaan barang dan stok kepada kasir dan kasir memberi informasi mengenai ketidak tersediaan barang dan stok kepada pembeli, kemudian pembeli melakukan pembatalan pesanan. jika barang tersedia maka bagian kasir akan membuat nota penjualan sesuai barang yang dibeli.

Kata Kunci: Penjualan, Online, Sparepart, PHP, Mysql

1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi informasi sekarang ini dapat meningkatkan kinerja dan berbagai macam kegiatan dapat dilaksanakan secara cepat, tepat dan akurat, sehingga akan meningkatkan produktivitas. Perkembangan teknologi informasi memperlihatkan kemajuan yang sangat memuaskan dalam berbagai bidang dengan munculnya berbagai jenis kegiatan yang berbasis teknologi informasi, seperti sistem informasi pada beberapa jenis kebutuhan usaha

Permasalahan yang dihadapi oleh Toko Rodalink Medan adalah Toko Rodalink Medan kesulitan dalam melakukan proses penjualan sparepart tiap harinya, Proses penjualan sparepart sepeda masih dilakukan secara manual pada Toko Rodalink Medan dan Pelanggan sering mengalami kendala dalam melakukan proses penjualan sparepart sepeda yang telah dipesan oleh pelanggan.

Tujuan dalam penelitian ini adalah Pelanggan dapat memesan sparepart sepeda dengan secara online, Toko Rodalink Medan dapat menerima pemesanan dan melakukan penjualan sparepart sepeda dengan secara online, Menghasilkan aplikasi penjualan sparepart sepeda berbasis *online*, Membantu proses pembayaran atas pemesanan sparepart sepeda dan Memperbaiki sistem yang digunakan pada Toko Rodalink Medan khususnya untuk penjualan sparepart sepeda.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh (Novasanda Kartika Putra Al-amin & Novita Mariana, 2022) bahwa Sistem informasi penjualan *sparepart* sepeda motor pada Nopnoppart dapat memudahkan pelanggan untuk memesan sparepart sepeda motor tanpa batasan waktu dan tempat serta memudahkan pelanggan untuk memperoleh informasi sparepart sepeda motor pada Nopnoppart dengan cepat dan mudah.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan (Andipradana & Hartomo, 2021) UPTD SPNF SKB Salatiga mempunyai salah satu program pelatihan kerja dimana program kerja tersebut menghasilkan banyak UMKM di kota Salatiga. Namun dengan situasi pandemi COVID-19 saat ini penjualan dari UMKM yang dihasilkan oleh pelatihan kerja tersebut menurun. Pembangunan aplikasi penjualan *online* berbasis *web* merupakan salah satu upaya untuk memberikan wadah dan memasarkan produk UMKM secara digital.

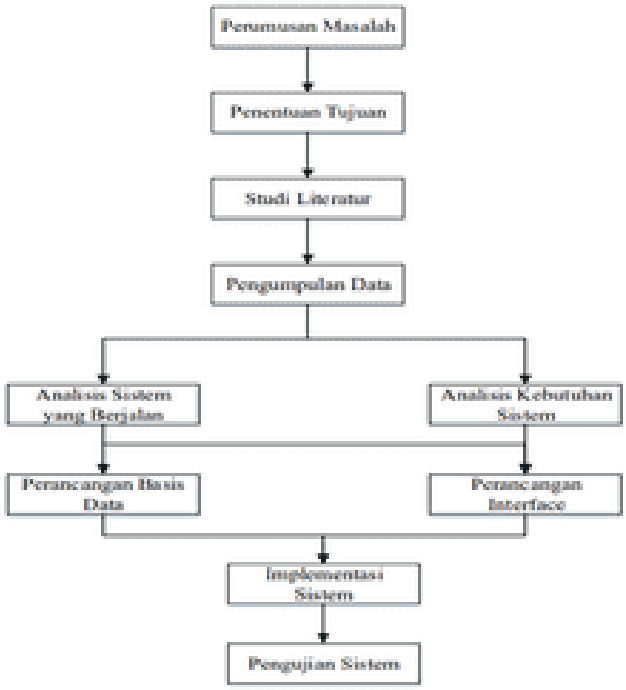
Untuk mengatasi permasalahan tersebut diatas dibutuhkan sebuah system yang baru dalam penjualan sparepart sepeda. Sistem aplikasi penjualan sparepart berbasis Online sangat tepat untuk mengatasi permasalahan tersebut. Karena mayoritas masyarakat telah mempunyai dan mampu mengoperasikan aplikasi berbasis website, sehingga proses penjualan sparepart dapat dilakukan dengan cepat dan dimana pun berada dan bisa secara langsung menerima pesanan dari pelanggan dan memperoleh laporan pemesanan yang akurat.

Dengan adanya aplikasi yang berbasis online dalam penjualan sparepart sepeda ini maka perusahaan dapat dengan mudah dalam melakukan penjualan dan pelanggan dapat dengan mudah melakukan pemesanan sparepart sepeda tanpa harus datang ke toko dan mempermudah bagian penjualan untuk menerima pemesanan pelanggan.

Prosiding Seminar Nasional Teknologi Komputer dan Sains
Vol 1, No 1, November 2023, page 480 - 489
ISSN 3030-8011 (Media Online)
Website https://prosiding.seminars.id/prosainteks

2. METODE PENELITIAN

Prosedur perancangan sistem dapat diuraikan kedalam tahapan *waterfall* yaitu *analysis* (analisis), *design* (desain), *implementation* (perkembangan), *testing* (percobaan), *maintenance* (pemeliharaan).



Gambar 1. Diagram Analisis Rancangan dengan *Waterfall*

Proses kegiatan penelitian dilakukan dalam beberapa tahapan seperti pada Gambar 3.1. yang diharapkan adalah terbangunnya sebuah system Perancangan Sistem Informasi Penjualan Sparepart Pada Toko Rodalink Medan Berbasis Web. Berikut beberapa tahapan yang harus dikerjakan dalam memperoleh hasil yang optimal:

a. Perumusan masalah merupakan penentuan masalah yang dihadapi.
b. Penentuan Tujuan merupakan arah dari penelitian yang dilakukan dan menentukan ke arah mana aplikasi yang akan dibangun. Studi Literatur merupakan pencarian sumber daya yang berhubungan dengan teknologi berbasis web. Sumber daya dapat diperoleh dari buku, ebook, artikel, jurnal atau internet yang dapat membantu dalam mencari bahan-bahan yang berkaitan dengan metode tersebut.
c. Pengumpulan data dilakukan dengan melakukan observasi atau pengamatan dan wawancara langsung ke Toko Rodalink Medan untuk mendapatkan informasi mengenai mekanisme penjualan Sparepart.
d. Analisa sistem yang sedang berjalan berguna untuk membandingkan dan menentukan apa saja kekurangan dari sistem sebelumnya, sehingga menjadi referensi untuk memperbaiki sistem yang akan dibangun
e. Analisa kebutuhan sistem merupakan penentuan teknik penyelesaian suatu masalah dan menetukan apa saja yang dibutuhkan untuk membangun sistem baru setelah membandingkan dengan sistem sebelumnya.
f. Perancangan Database adalah proses untuk menentukan tabel-tabel yang dibutuhkan sehingga dapat digunakan sebagai tempat penyimpanan data dan informasi.
g. Perancangan Interface bertujuan untuk menentukan alur komunikasi antara pengguna dan sistem.
h. Implementasi sistem merupakan penerapan hasil program aplikasi yang telah dibangun.
i. Pengujian sistem merupakan tahapan untuk melakukan pengujian apakah sistem yang telah dirancang sudah sesuai dengan hasil analisis yang telah dilakukan dan apakah sistem yang dibuat sudah sesuai dengan fungsinya. Jika sudah, maka dilakukan pengoperasian sistem tersebut dan jika belum maka dilakukan pemeriksaan kembali bagian mana yang masih terdapat kekurangan

Sistem yang dirancang tentunya memerlukan pengumpulan data, dalam proses pengumpulan data terdapat beberapa cara, berikut diantaranya :

a. *Observation* (Pengamatan), yaitu pengumpulan data dan informasi yang dilakukan dengan cara pengamatan langsung ke Sparepart.
b. *Interview* (Wawancara), yaitu pengumpulan data dengan cara melakukan tanya jawab dengan pihak bagian penjualan pada Sparepart.
c. *Library Research* (Penelitian Perpustakaan), yaitu melakukan studi pustaka untuk data-data yang berhubungan dengan penelitian dalam bentuk jurnal dan buku.

Prosiding Seminar Nasional Teknologi Komputer dan Sains
Vol 1, No 1, November 2023, page 480 - 489
ISSN 3030-8011 (Media Online)
Website https://prosiding.seminars.id/prosainteks

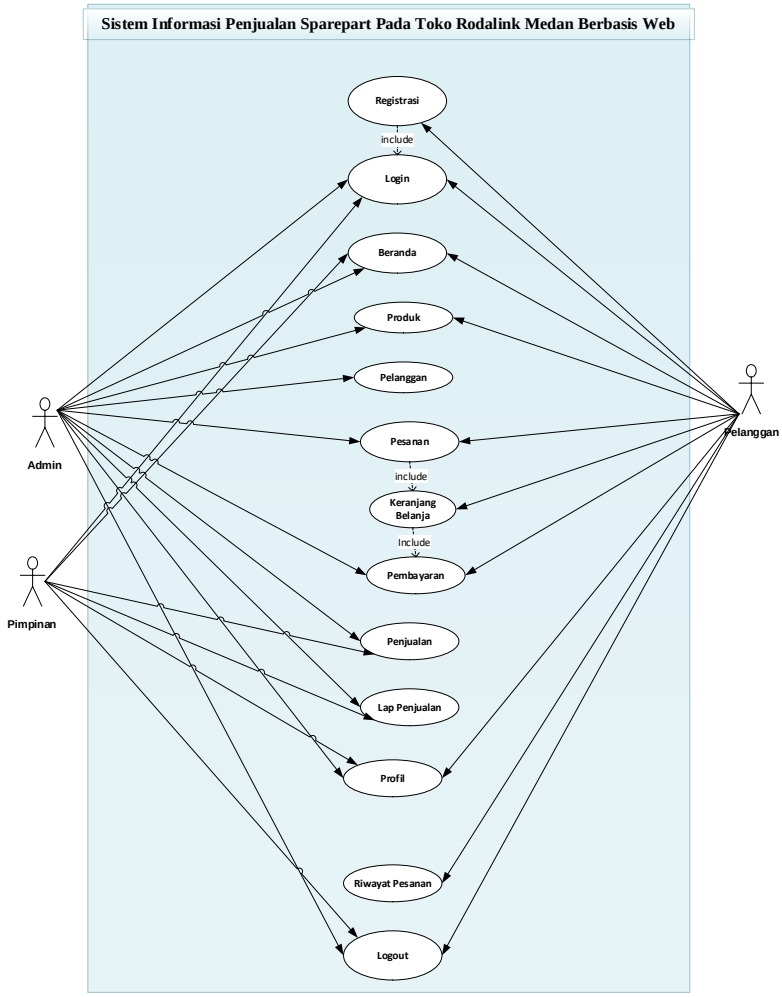
3.1. Analisis Masalah

Sparepart adalah perusahaan yang bergerak di bidang penjualan sparepart sepeda. Selama ini pihak bagian penjualan pada Sparepart mengalami kesulitan dalam mendapatkan informasi penjualan karena pencatatan disetiap penjualan masih dilakukan secara manual dengan bon biasa. Dalam proses penjualan, data dicatat di form penjualan kemudian diinput menggunakan aplikasi Microsoft Excel. Proses pencatatan seperti ini kurang efektif karena banyaknya jumlah buku dan pesanan yang harus diinput, sehingga sering terjadi kekeliruan dan kesalahan dalam penginputan dan pencarian data yang dapat menyita waktu dalam pembuatan laporannya. Pengelolaan data penjualan juga belum optimal karena belum adanya distribusi data ke masing-masing bagian sehingga sering terjadi ketidak cocokan data antara bagian gudang, keuangan dan edp (edit data proses). Sistem yang selama ini berjalan membutuhkan waktu yang banyak untuk mengelola data menjadi informasi. Selain itu pula, belum ada *database* sebagai tempat penyimpanan data, hal ini tentu rentan terjadinya kehilangan maupun kerusakan data. Kelemahan lain dari sistem manual adalah, *update* data rentan terjadi kesalahan sehingga data penjualan belum akurat.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Pembahasan

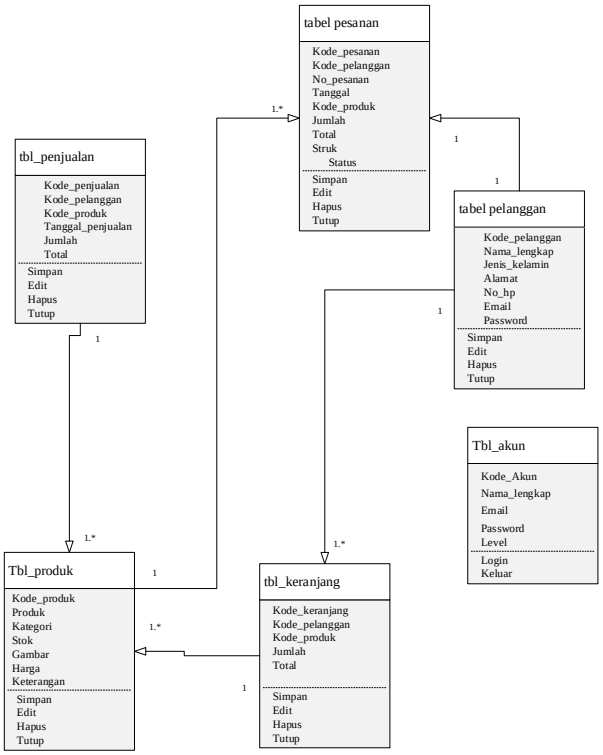
Dalam penyusunan suatu program diperlukan suatu model data yang berbentuk diagram yang dapat menjelaskan suatu alur proses sistem yang akan di bangun. Dalam penulisan skripsi ini penulis menggunakan metode UML yang dalam metode itu penulis menerapkan diagram *Use Case*. Maka digambarlah suatu bentuk diagram *Use Case* yang dapat dilihat pada gambar 2 berikut :



Gambar 2. *Use Case* Diagram Sistem Informasi Penjualan Sparepart Pada Toko Rodalink Medan Berbasis Web

Prosiding Seminar Nasional Teknologi Komputer dan Sains
Vol 1, No 1, November 2023, page 480 - 489
ISSN 3030-8011 (Media Online)
Website https://prosiding.seminars.id/prosainteks

Rancangan kelas-kelas yang akan digunakan pada sistem yang akan dirancang dapat dilihat pada gambar 3 :



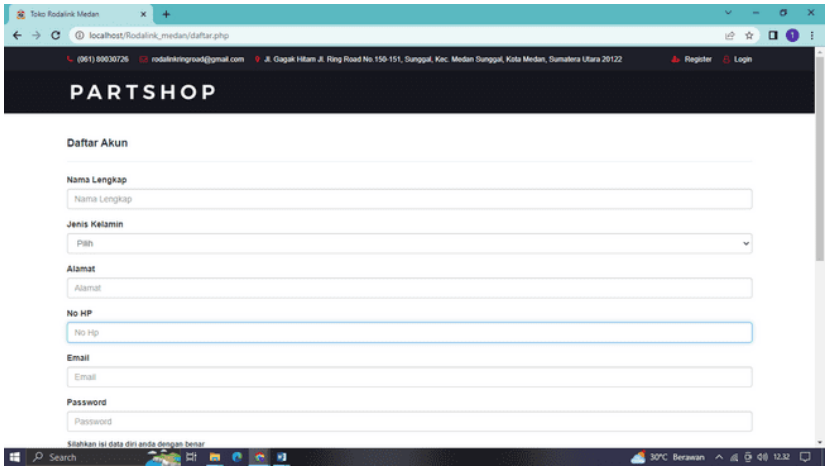
Gambar 3. *Class Diagram* Sistem Informasi Penjualan Sparepart Pada Toko Rodalink Medan Berbasis Web

3.2. Hasil

a. Tampilan Menu *Website* Pada Pelanggan

1. Tampilan Menu *Registrasi*

   Tampilan *registrasi* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input email* dan *password* admin program. Adapun gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar 4. sebagai berikut :

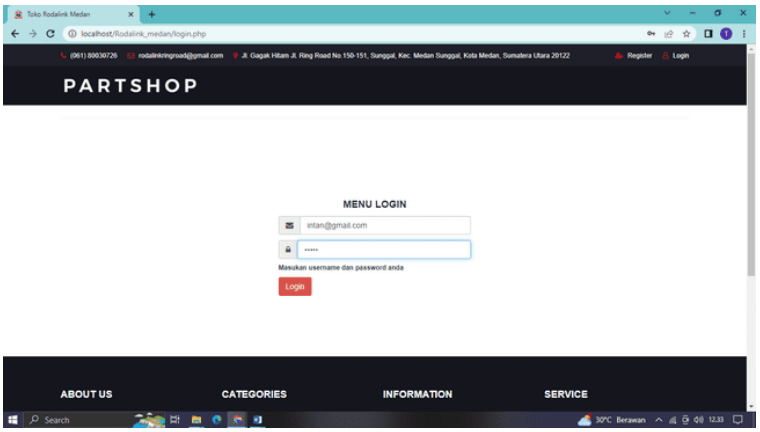


Gambar 4. Tampilan *Form Registrasi*

2. Tampilan Menu *Login*

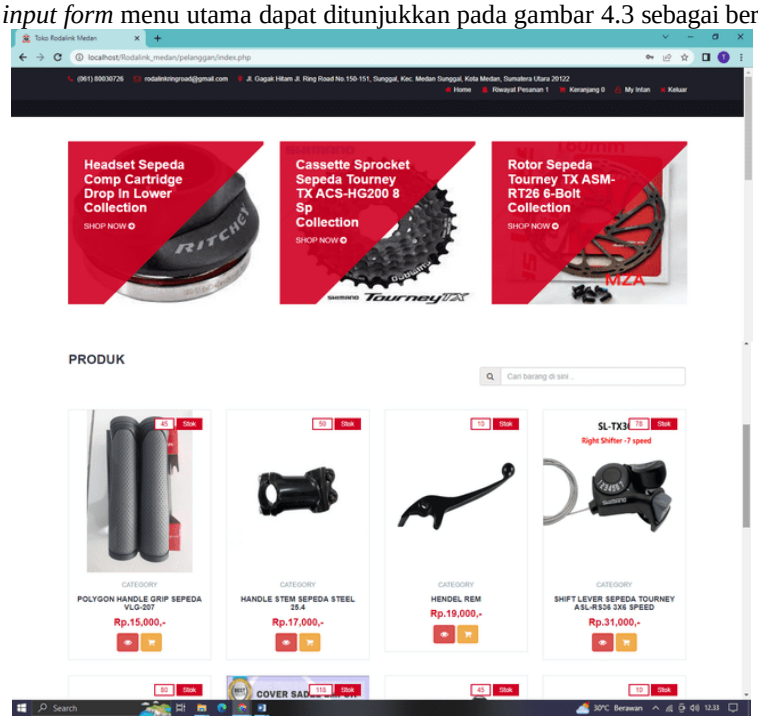
   Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Berfungsi sebagai *form input email* dan *password* admin program. Adapun gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar 5 sebagai berikut :

Prosiding Seminar Nasional Teknologi Komputer dan Sains
Vol 1, No 1, November 2023, page 480 - 489
ISSN 3030-8011 (Media Online)
Website https://prosiding.seminars.id/prosainteks



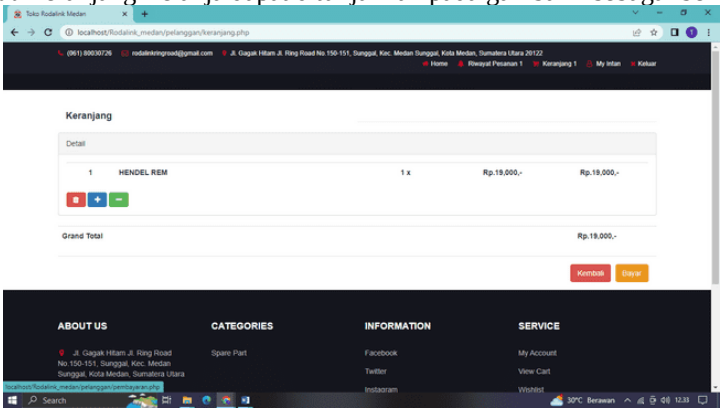
Gambar 5. Tampilan *Form Login*

3. Tampilan *Input Form* Menu Utama
   Tampilan *input form* menu utama berfungsi untuk menampilkan tampilan utama dari *Pengguna interface*. Adapun gambar tampilan *input form* menu utama dapat ditunjukkan pada gambar 4.3 sebagai berikut :



Gambar 6. Tampilan *Input Form* Menu Utama

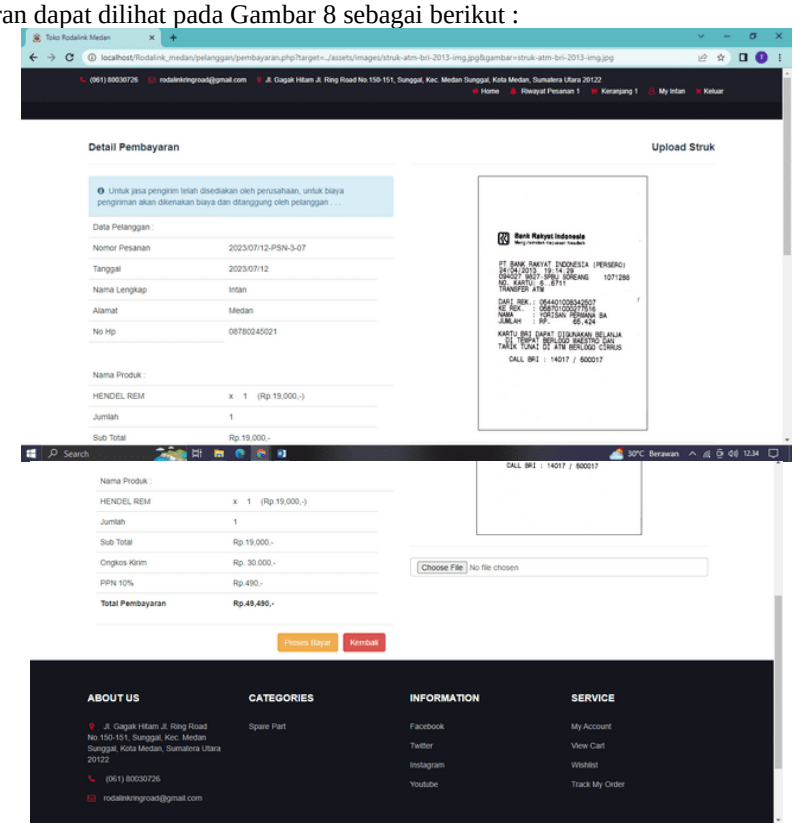
4. Tampilan *Form* Keranjang Belanja
   Tampilan *inpui form team* ini menampilakan untuk penyimpanan data-data Keranjang Belanja. Adapun gambar tampilan *form input* Keranjang Belanja dapat ditunjukkan pada gambar 7 sebagai berikut :



Gambar 7. Tampilan *Form* Keranjang Belanja

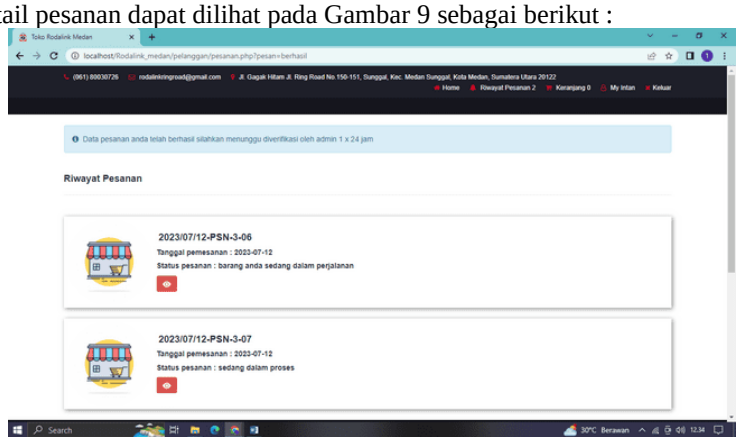
Prosiding Seminar Nasional Teknologi Komputer dan Sains
Vol 1, No 1, November 2023, page 480 - 489
ISSN 3030-8011 (Media Online)
Website https://prosiding.seminars.id/prosainteks

5. Tampilan *Form* Detail Pembayaran
   Tampilan *form* pembayaran merupakan form untuk penyimpanan data-data pembayaran. Adapun bentuk tampilan *form* pembayaran dapat dilihat pada Gambar 8 sebagai berikut :



Gambar 8. Tampilan *Form* Detail Pembayaran

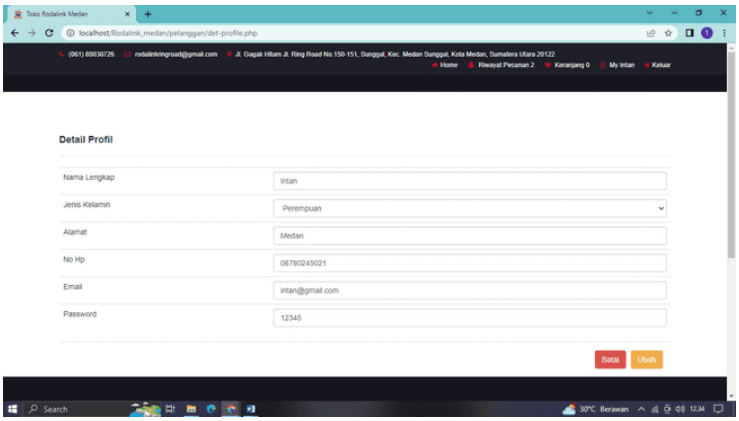
6. Tampilan *Form* Detail Pesanan
   Tampilan *form* detail pesanan merupakan form untuk penyimpanan data-data detail pesanan. Adapun bentuk tampilan *form* detail pesanan dapat dilihat pada Gambar 9 sebagai berikut :



Gambar 9. Tampilan *Form* Detail Pesanan

7. Tampilan *Form* Detail Profil
   Tampilan *form* detail profil merupakan form untuk penyimpanan data-data detail profil. Adapun bentuk tampilan *form* detail profil dapat dilihat pada Gambar 10 sebagai berikut :

Prosiding Seminar Nasional Teknologi Komputer dan Sains
Vol 1, No 1, November 2023, page 480 - 489
ISSN 3030-8011 (Media Online)
Website https://prosiding.seminars.id/prosainteks

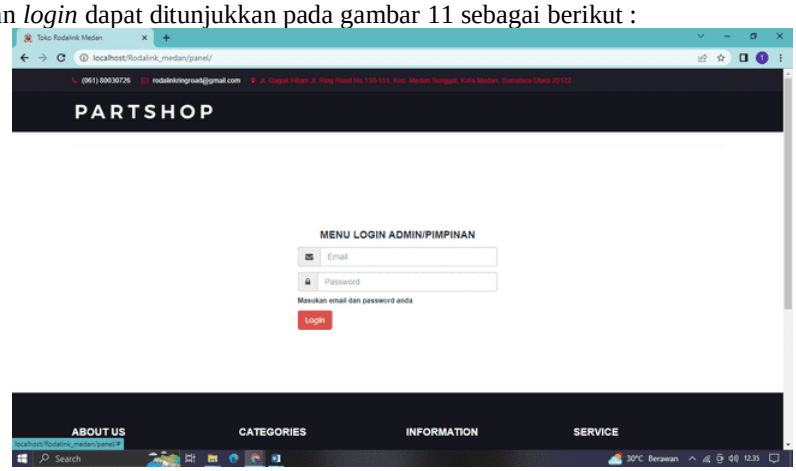


Gambar 10. Tampilan *Form* Detail Profil

b. Tampilan Menu *Website* Pada Admin

1. Tampilan Menu *Login*

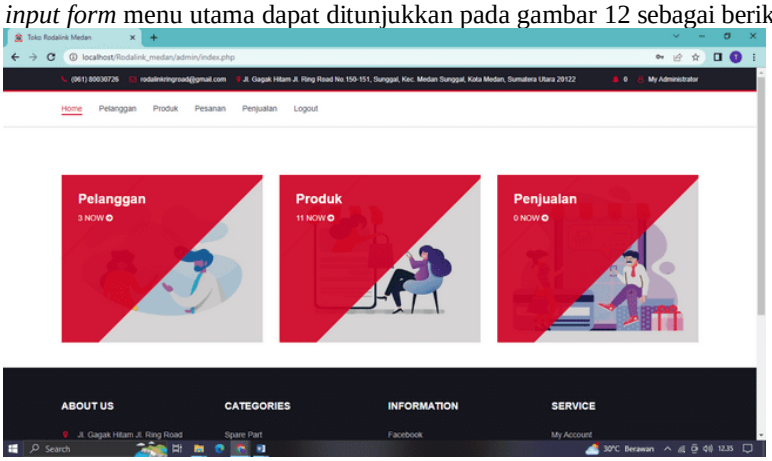
Tampilan *Login* merupakan tampilan yang pertama kali muncul ketika program dijalankan. Adapun gambar tampilan *login* dapat ditunjukkan pada gambar 11 sebagai berikut :



Gambar 11. Tampilan *Form Login*

2. Tampilan *Input Form* Menu Utama

Tampilan *input form* menu utama berfungsi untuk menampilkan tampilan utama dari *Pengguna interface*. Adapun gambar tampilan *input form* menu utama dapat ditunjukkan pada gambar 12 sebagai berikut :

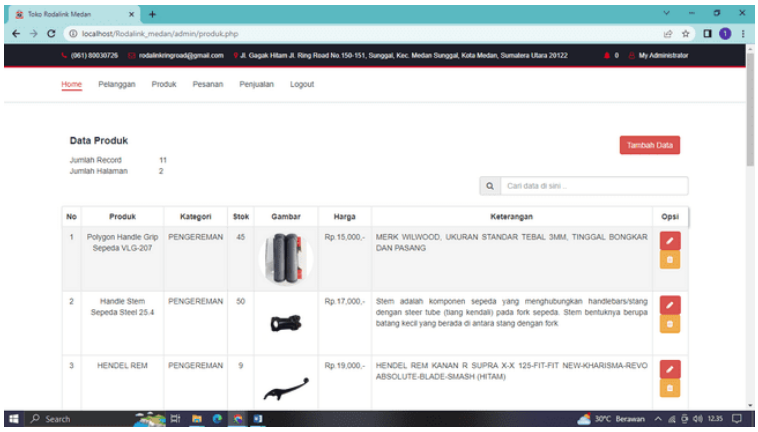


Gambar 12. Tampilan *Input Form* Menu Utama

3. Tampilan *Form* Produk

Tampilan form ini menampilkan pilihan data produk, ketika memilih data produk maka program akan menampilkan data produk. dan form untuk penyimpanan data-data produk. Adapun gambar tampilan *form* produk dapat ditunjukkan pada gambar 13 sebagai berikut :

Prosiding Seminar Nasional Teknologi Komputer dan Sains
Vol 1, No 1, November 2023, page 480 - 489
ISSN 3030-8011 (Media Online)
Website https://prosiding.seminars.id/prosainteks

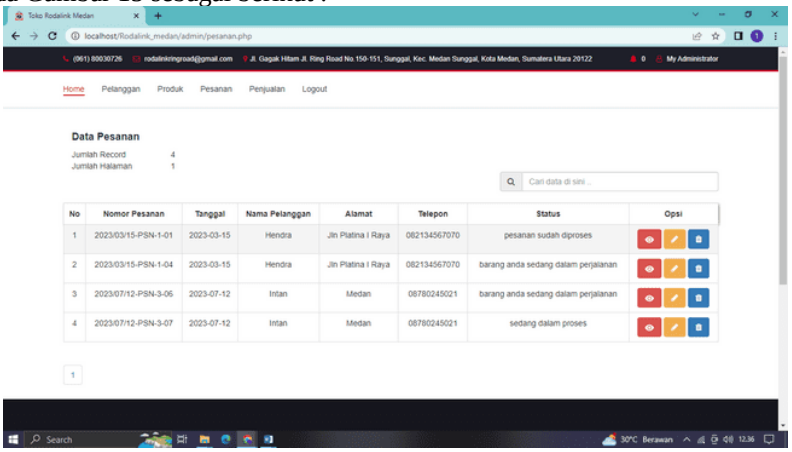


Gambar 13. Tampilan *Form* Produk

4. Tampilan *Form* Pelanggan
   Tampilan *form* Pelanggan merupakan form untuk penyimpanan data-data pelanggan. Adapun bentuk tampilan *form* Pelanggan dapat dilihat pada Gambar 14 sebagai berikut :

Gambar 14. Tampilan *Form* Pelanggan

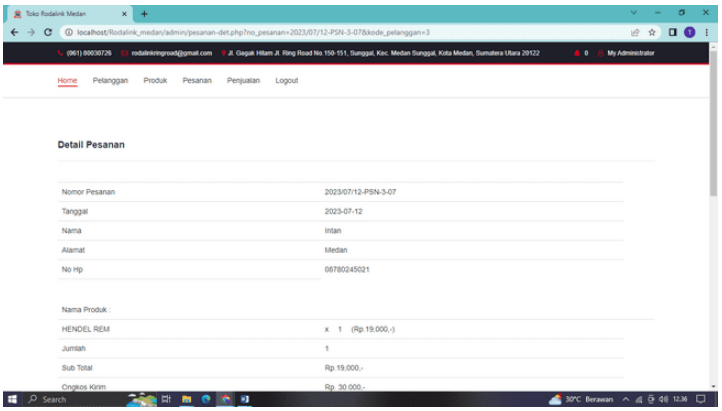
5. Tampilan *Form* Pesanan
   Tampilan *form* pesanan merupakan form untuk penyimpanan data-data pesanan. Adapun bentuk *form* pesanan dapat dilihat pada Gambar 15 sebagai berikut :



Gambar 15. Tampilan *Form* Pesanan

6. Tampilan *Form* Verifikasi Pesanan
   Tampilan *form* verifikasi pesanan merupakan form untuk menambah transaksi dan penyimpanan data-data verifikasi pesanan. Adapun bentuk *form* tambah verifikasi pesanan dapat dilihat pada Gambar 16 sebagai berikut :

Prosiding Seminar Nasional Teknologi Komputer dan Sains
Vol 1, No 1, November 2023, page 480 - 489
ISSN 3030-8011 (Media Online)
Website https://prosiding.seminars.id/prosainteks



Gambar 16. Tampilan *Form* Verifikasi Pesanan

7. Tampilan *Form* Penjualan
   Tampilan *form* penjualan merupakan form untuk penyimpanan data-data penjualan. Adapun bentuk *form* penjualan dapat dilihat pada Gambar 17 sebagai berikut :

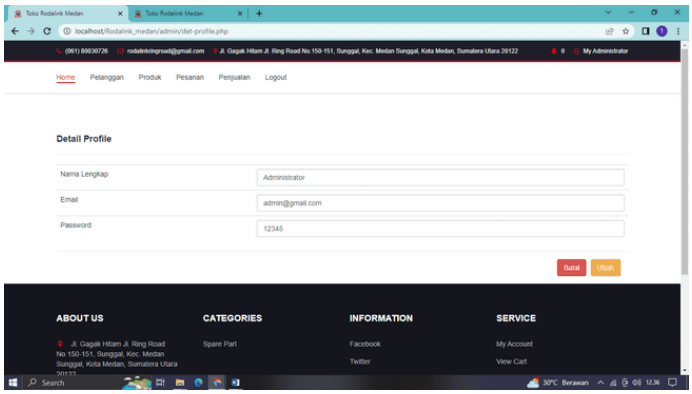
Gambar 18. Tampilan *Form* Penjualan

8. Tampilan *Form* Laporan Penjualan Keseluruhan
   Hasil rancangan output Laporan penjualan keseluruhan berfungsi menampilkan data-data penjualan keseluruhan. Adapun hasil rancangan output laporan penjualan keseluruhan dapat dilihat pada Gambar 19 sebagai berikut :

Gambar 19. Tampilan Form Laporan Penjualan Keseluruhan

9. Tampilan *Form* Profil Admin
   Hasil rancangan profil admin berfungsi menampilkan data-data profil admin. Adapun hasil rancangan profil admin dapat dilihat pada Gambar 20 sebagai berikut :

Prosiding Seminar Nasional Teknologi Komputer dan Sains
Vol 1, No 1, November 2023, page 480 - 489
ISSN 3030-8011 (Media Online)
Website https://prosiding.seminars.id/prosainteks



Gambar 20. Tampilan Form Profil Admin

4. KESIMPULAN

Dari hasil penelitian penulis, maka dapat diambil beberapa kesimpulan antara lain :

a. Proses pembuatan sistem Penjualan *Sparepart* Pada Toko Rodalink Medan dirancang menggunakan PHP dan database Mysql dan merancang interface menggunakan UML.
b. Sistem yang telah dibangun dapat membantu Toko Rodalink Medan dalam melakukan penjualan sparepart sepeda.
c. Dengan adanya Sistem informasi distribusi sparepart sepeda akan dengan mudah mengakses informasi-informasi yang diperlukan dalam pengolahan, penginputan maupun dalam pembuatan laporan penjualan sparepart sepeda.
d. Sistem yang dirancanag dalam penjualan sparepart sepeda hanya bisa menampilkan pembayaran melalui Via tranfer

REFERENCES

Andipradana, A., & Hartomo, K. D. (2021). *Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum*. 161–172.

Novasanda Kartika Putra Al-amin, & Novita Mariana. (2022). Sistem Informasi Penjualan Sparepart Motor Pada NOPNOPPART Berbasis Website. *Elkom : Jurnal Elektronika Dan Komputer*, *15*(1), 180–188. https://doi.org/10.51903/elkom.v15i1.796

Zaliluddin, D. (1861). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS PADA NEWBIESTORE), 24–27.

Irawan, Y., Rahmalisa, U., Wahyuni, R., & Devis, Y. (2019). Sistem Informasi Penjualan Furniture Berbasis Web Pada CV. Satria Hendra Jaya Pekanbaru. JTIM J. Teknol. Inf. dan Multimed., 1(2), 150–159. doi: 10.35746/jtim.v1i2.4.

Suryadithia, R., & Faisal, M. (2020). Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Alat Musik Berbasis Web Design, 4(1), 29–36.

Firmansyah, Y., Maulana, R., & Hutagalung, D. O. (2021). Implementasi Model Prototipe Dalam Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Sparepart. J. Sist. Inf. Akunt., 2(1), 63–71. doi: 10.31294/justian.v2i01.366.

Anggraini, Y., Pasha, D., & Setiawan, A. (2020). SISTEM INFORMASI PENJUALAN SEPEDA BERBASIS WEB MENGGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER (STUDI KASUS: ORBIT STATION), 1(2), 64–70.

Alda, M. (2022). Sistem Informasi Penjualan Online Berbasis Mobile pada Supermarket Kasimura, 17(1), 34–45.

Rajak, M. (2019). IJIS Indonesian Journal on Information System ISSN 2548-6438. IJIS-Indonesia J. Inf. Syst., 4(April), 69–76.

Utami, U., Yasdomi, K., Sabri, K., Safitri, N., & Rifqi, M. (2023). Rancangan Sistem Informasi Promosi Produk UMKM Desa Rambah Tengah Hulu Berbasis Web. Remik, 7(1), 713–723. doi: 10.33395/remik.v7i1.12168.

Student, M. T., et al. (2021). No Sistem Informasi penjualan berbasis websiteTitle. Front. Neurosci., 14(1), 1–13.

Kadek, N., et al. (2018). RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE SISKA BERBASIS ANDROID. Retrieved from http://jurnal.stiki-indonesia.ac.id/index.php/sintechjournal.

Rahmawati, M., & Yaumaidzinnaimah, Y. (2021). Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Java Desktop.

Hermiati, R., Asnawati, A., & Kanedi, I. (2021). Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql. J. Media Infotama, 17(1), 54–66. doi: 10.37676/jmi.v17i1.1317.

Kaban, R., Yunita, W., & Faradillah, Y. (2019). APLIKASI PEMESANAN TIKET BUS BERBASIS ANDROID (STUDY KASUS: PT. ALS TERMINAL PASAR X TANJUNG BERINGIN), 32(1).