

HUBUNGAN ADIKSI *GAME ONLINE* DENGAN AGRESIVITAS PADA REMAJA AKHIR

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Psikologi
Program Studi Psikologi (S-1) Fakultas Ekonomi dan Sosial
Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta



Disusun Oleh:

MUHAMMAD RIFQI ARIFianto

202303057

**PROGRAM STUDI PSIKOLOGI
FAKULTAS EKONOMI DAN SOSIAL
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI
YOGYAKARTA**

2024

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**HUBUNGAN ADIKSI *GAME ONLINE* DENGAN AGRESIVITAS PADA
REMAJA AKHIR**

Diajukan Oleh:

M. Rifqi Arifianto

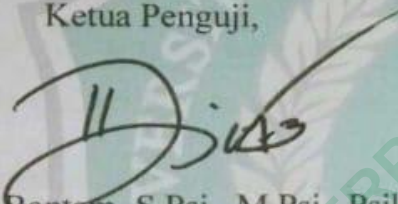
202303057

Telah Dipertahankan di depan Dewan Penguji dan Dinyatakan Sah
Sebagai Salah Satu Syarat untuk Mendapatkan Gelar Sarjana Psikologi
Program Studi Psikologi (S-1) Fakultas Ekonomi dan Sosial
Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta

Tanggal: 27 Agustus 2024

Mengesahkan,

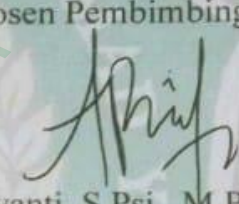
Ketua Penguji,



Dian Juliarti Bantam, S.Psi., M.Psi., Psikolog.

NIDN: 0523079201

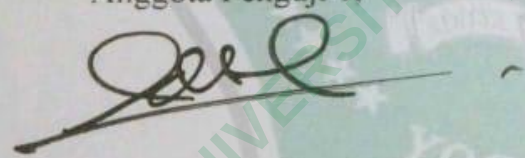
Dosen Pembimbing,



Arini Mifti Jayanti, S.Psi., M.Psi., Psikolog.

NIDN: 0512049201

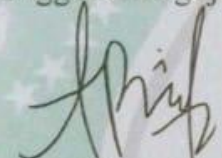
Anggota Penguji 1,



Adi Heryadi, S.Psi., M.Psi., Psikolog.

NIDN: 0516127602

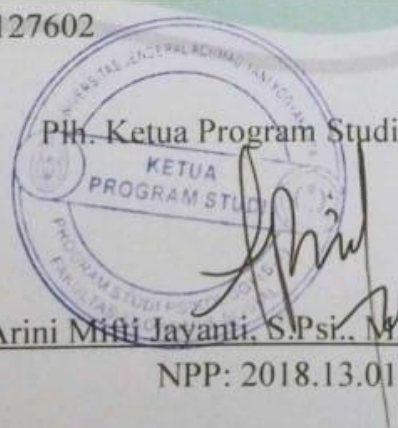
Anggota Penguji 2,



Arini Mifti Jayanti, S.Psi., M.Psi., Psikolog

NIDN: 0512049201

Pth. Ketua Program Studi Psikologi,



Arini Mifti Jayanti, S.Psi., M.Psi., Psikolog.

NPP: 2018.13.0132

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini, adalah Mahasiswa Program Studi Psikologi
Fakultas Ekonomi dan Sosial Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta,

Nama : M. Rifqi Arifianto
NPM : 202303057
Program Studi : Psikologi (S-1)
Judul Skripsi : Hubungan Adiksi *Game Online* dengan Agresivitas pada
Remaja Akhir

Menyatakan bahwa hasil penelitian dengan judul tersebut di atas adalah asli karya
saya sendiri dan bukan hasil *plagiarisme*. Semua referensi dan sumber terkait yang
dikutip dalam karya ilmiah ini telah ditulis sesuai kaidah penulisan ilmiah yang
berlaku. Dengan ini, saya menyatakan untuk menyerahkan hak cipta penelitian
kepada Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta guna kepentingan ilmiah.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan
dari pihak mana pun. Apabila terdapat kekeliruan atau ditemukan adanya
pelanggaran akademik di kemudian hari, maka saya bersedia menerima
konsekuensi yang berlaku sesuai ketentuan akademik.

Yogyakarta, 27 Agustus 2024



M. Rifqi Arifianto

KATA PENGANTAR

Segala Puji bagi Allah SWT Tuhan semesta alam, yang telah memberikan rahmat, taufiq serta hidayahnya yang tiada terhingga sehingga penulis mampu menyelesaikan skripsi ini. Sholawat serta salam senantiasa tercurahkan kepada Nabi Muhammad SAW yang kita nanti-nantikan syafa'atnya di yaumul akhir nanti, Aamiin. Alhamdulillah atas izin dan kehendak Allah SWT yang telah memberikan kemudahan dan petunjuk kepada penulis untuk menyelesaikan skripsi yang berjudul “Hubungan Adiksi *Game Online* dengan Agresivitas pada Remaja Akhir” sebagai syarat untuk mendapatkan gelar akademik S1 Psikologi di Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa dalam penyelesaian skripsi ini peneliti telah banyak mendapat bimbingan, bantuan, motivasi serta petunjuk dari berbagai pihak. Untuk itu penulis menyampaikan rasa hormat dan terimakasih atas semua bantuan dan dukungannya kepada:

1. Allah SWT. yang telah memberikan rahmat serta hidayahnya sehingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis ini
2. Prof. Dr. rer. Nat. apt. Triana Hertiani, S. Si., M. Si., selaku Rektor Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta
3. Edhy Tri Cahyono, S. Si., M.M selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Sosial Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta

4. Arini Mifti Jayanti, S. Psi., M. Psi., Psikolog selaku Plh. Ketua Program Studi Psikologi Fakultas Ekonomi dan Sosial Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta
5. Terimakasih kepada Ibu Dian Juliarti Bantam, S. Psi., M. Psi., Psikolog selaku dosen pembimbing akademik yang selalu memberikan dukungan, bimbingan arahan dan perhatian kepada mahasiswa
6. Terimakasih kepada Ibu Arini Mifti Jayanti, S. Psi., M. Psi., Psikolog selaku dosen pembimbing skripsi yang telah meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk memberikan petunjuk, pengetahuan, bimbingan serta arahan yang sangat bermanfaat dalam penyusunan skripsi ini
7. Terimakasih kepada seluruh dosen Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta yang telah membimbing, mendidik, serta memberikan bekal ilmu pengetahuan kepada penulis
8. Kedua orang tua Bapak Sahid dan Ibu Sudarmi yang selalu memberikan dukungan, doa yang tak pernah putus untuk anaknya, selalu memberikan dukungan berupa materi dan motivasi yang tak terhitung untuk penulis dalam menyelesaikan skripsi ini
9. Partner terdekat saya Nisaul Fauziah yang telah memberikan dukungan, menemani setiap apa yang saya kerjakan, mendengarkan setiap keluhan, dan bersedia membantu jika penulis membutuhkan
10. Seluruh teman dan sahabat serta orang terdekat yang telah memberikan dukungan tak lupa juga motivasi selama proses penyusunan skripsi ini

Sesungguhnya hanya Allah yang Maha Penyempurna, oleh karena itu meskipun skripsi ini dibuat dengan segenap perjuangan, usaha dan tentu masih ada kekurangan yang menyertainya. Maka penulis dengan penuh kelapangan hati menerima adanya kritik dan saran bagi pembaca.

Yogyakarta, 27 Juli 2024



M. Rifqi Arifianto

PERPUSTAKAAN
JENDERAL ACHMAD YANI
UNIVERSITAS
YOGYAKARTA

DAFTAR ISI

COVER	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
RINGKASAN	xii
ABSTRACT	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang	1
B. Tujuan Penelitian.....	7
C. Manfaat Penelitian	7
D. Keaslian Penelitian.....	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	13
A. Landasan Teori	13
B. Dinamika Psikologis	22
C. Hipotesis Penelitian.....	24
BAB III METODE PENELITIAN	25
A. Identifikasi Variabel Penelitian	25
B. Definisi Operasional.....	25
C. Subjek Penelitian.....	25
D. Metode Pengumpulan Data	26
E. Metode Analisis Data	28
F. Kredibilitas.....	30
G. Rancangan Penelitian.....	32

BAB IV	33
PELAKSANAAN DAN HASIL PENELITIAN	33
A. Orientasi Kancan dan Persiapan.....	33
B. Laporan Pelaksanaan Penelitian.....	39
C. Hasil Penelitian	40
D. Pembahasan.....	45
BAB V	48
KESIMPULAN DAN SARAN	48
A. Kesimpulan	48
B. Saran.....	48
DAFTAR PUSTAKA.....	50
LAMPIRAN.....	54

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Rentang Skor Aitem	27
Tabel 3.2 Blueprint Skala Agresivitas	27
Tabel 3.3 Blueprint Skala Adiksi <i>Game Online</i>	28
Tabel 4. 1 Sebaran Aitem Skala Adiksi <i>Game Online</i> Tahap 1	36
Tabel 4. 2 Sebaran Aitem Skala Adiksi <i>Game Online</i> Tahap 2	37
Tabel 4. 3 Blueprint Skala Adiksi <i>Game Online</i> setelah <i>Tryout</i>	37
Tabel 4. 4 Sebaran Aitem Skala Agresivitas Tahap 1	38
Tabel 4. 5 Sebaran Aitem Skala Agresivitas Tahap 2	39
Tabel 4. 6 Blueprint Skala Agresivitas Setelah <i>Tryout</i>	39
Tabel 4. 7 Kategorisasi Berdasarkan Jenis Kelamin	41
Tabel 4. 8 Deskripsi Data Penelitian	41
Tabel 4. 9 Rentang Kategorisasi	42
Tabel 4. 10 Kriteria Kategorisasi Tiap Variabel	42
Tabel 4. 11 Kategorisasi Data Tiap Variabel	42
Tabel 4. 12 Hasil Uji Normalitas	43
Tabel 4. 13 Hasil Uji Hipotesis	44
Tabel 4. 14 Koefisien Determinasi	44

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Berpikir	24
-------------------------------------	----

PERPUSTAKAAN
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI
YOGYAKARTA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Lembar Kuesioner	53
Lampiran 2 Skala Sebelum Uji Coba	55
Lampiran 3 Skala Setelah Uji Coba	61
Lampiran 4 Uji Validitas	65
Lampiran 5 Tabulasi Data Uji Coba Skala Adiksi <i>Game Online</i>	68
Lampiran 6 Tabulasi Data Uji Coba Skala Agresivitas	70
Lampiran 7 Uji Reliabilitas	72
Lampiran 8 Tabulasi Data Hasil Penelitian	80
Lampiran 9 Analisis Data	85
Lampiran 10 Deskriptif Data	89
Lampiran 11 Cek Plagiarisme	91
Lampiran 12 Jadwal Penelitian	93
Lampiran 13 Lembar Bimbingan	95