

ANALISIS STATIS UNTUK MENGUJI KEAMANAN APLIKASI GAME BOOSTER BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN MOBILE SECURITY FRAMEWORK BERDASARKAN STANDAR KEAMANAN APLIKASI OWASP-MASVS

Indah Sari, Adkhan Sholeh, Rama Sahtyawan

INTISARI

Latar Belakang: Sebanyak 84% masyarakat di Indonesia menggunakan ponsel untuk bermain game, sedangkan kurang dari 43% pemain menggunakan komputer (Samuel, 2022). Bagi pengguna game yang memiliki kapasitas RAM ponsel dengan spesifikasi terbatas, tentunya tidak bisa bermain game secara maksimal. Maka dari itu dibutuhkan suatu aplikasi yang dapat meningkatkan kinerja perangkat saat bermain game. *Game Booster* merupakan aplikasi yang dapat mengatasi akses jaringan, meningkatkan performa perangkat saat bermain game, menghubungkan banyak saluran untuk mengurangi latensi dan memastikan stabilitas, koneksi super stabil dengan mode *boosting* ganda Wifi/Seluler.

Tujuan: Penelitian ini bertujuan untuk melakukan analisis terhadap beberapa aplikasi *Game Booster* menggunakan *Mobile Security Framework* (MobSF) sesuai standar MASVS yang dikeluarkan oleh OWASP.

Metode Penelitian: Penelitian ini menggunakan metode kuantitatif dengan uji analisis aplikasi *Game Booster* menggunakan *Mobile Security Framework* (MobSF). Kriteria yang akan dijadikan sebagai parameter penelitian adalah *Weak Crypto*, *SSL Bypass*, *Dangerous Permissions*, *Root Detection*, *Domain Malware Check*.

Hasil: Hasil analisis menunjukkan bahwa aplikasi *Game Booster 4x Faster*, *Game Booster Fire GFX-Lag Fix*, *GearUp Game Booster-Lower Lag*, dan *UU Game Booster-Lower Lag* memiliki tingkat risiko sedang, dengan skor keamanan berturut-turut 42, 45, 38, dan 24. Namun, perlu diingat bahwa aplikasi *GearUp Game Booster-Lower Lag* memiliki domain yang dikategorikan sebagai *malware*.

Kesimpulan: Aplikasi *Game Booster* yang paling aman untuk digunakan adalah aplikasi *UU Game Booster-Lower Lag* karena memiliki *score security* yang paling kecil. Sedangkan untuk aplikasi *Game Booster* yang paling berbahaya adalah aplikasi *Game Booster Fire GFX-Lag Fix* karena memiliki *score security* yang paling besar.

Kata-kunci: *Game Booster*, *MobSF*, *Analisis Statis*, *OWASP-MASVS*

**STATIC ANALYSIS TO TEST APPLICATION
SECURITY ANDROID BASED GAME BOOSTER
USING MOBILE SECURITY FRAMEWORK BASED ON
OWASP-MASVS APPLICATION SECURITY STANDARDS**

Indah Sari, Adkhan Sholeh, Rama Sahtyawan

ABSTRACT

Background: As many as 84% of people in Indonesia use cellphones to play games, while less than 43% of players use computers (Samuel, 2022). For game users who have cellphone RAM capacity with limited specifications, of course they cannot play games optimally. Therefore, we need an application that can improve device performance when playing games. Game Booster is an application that can overcome network access, improve device performance when playing games, connect multiple channels to reduce latency and ensure stability, super stable connection with dual Wifi/Cellular boosting mode.

Objective: This research aims to analyze several Game Booster applications using the Mobile Security Framework (MobSF) according to the MASVS standard issued by OWASP.

Method: This research uses quantitative methods by testing Game Booster analysis using the Mobile Security Framework (MobSF). The criteria that will be used as research parameters are Dangerous Permissions, Weak Crypto, Root Detection, SSL Bypass and Domain Malware Check.

Result: The analysis results show that the Game Booster 4x Faster, Game Booster Fire GFX-Lag Fix, GearUp Game Booster-Lower Lag, and UU Game Booster-Lower Lag applications have a medium risk level, with security scores of 42, 45, 38, and respectively. 24. However, keep in mind that the GearUp Game Booster-Lower Lag application has a domain that is categorized as malware.

Conclusion: The safest Game Booster application to use is the UU Game Booster-Lower Lag application because it has the lowest security score. Meanwhile, the most dangerous Game Booster application is the Game Booster Fire GFX-Lag Fix application because it has the highest security score.

Keywords: Game Booster, MobSF, Static Analysis, OWASP-MASVS