

DAFTAR PUSTAKA

- Adhari Adiguna, M. (2023). *Perancangan Aplikasi Key Performance Indicator (KPI) Dashboard Berbasis Android Menggunakan React Native dan Backend API Untuk Memantau Kinerja Gudang dan Penjualan Barang Dengan Metode Rapid Application Development (RAD) (Studi Kasus : PT. Mega Dagang Internasional)* (Vol. 1, Issue 2). <https://mypublikasi.com/index.php/JUPIK/20>. Diakses pada 2 April 2024 pukul 17:42 WIB.
- Anis, Y., Mulyani, S., Listiyono, H., & Ningtyas, S. A. (2022). Sistem Informasi Log Book Harian Peserta Magang Pada Dinas Kominfo Kota Semarang. *Bulletin of Information Technology (BIT)*, 3(2), 128–133. <https://doi.org/10.47065/bit.v3i1.285>
- Asih, V., Saputra, A., & Subagio, R. T. (2020). *Penerapan Algoritma Fisher Yates Shuffle Untuk Aplikasi Ujian Berbasis Android* (Vol. 10, Issue 1).
- Cholifah, W. N., Mardiyati, S., & Pauziah, U. (2023). *Sistem Aplikasi Android Service Provider Biznet Pada PT Supra ...*-259.
- Edwin Syarif Agustin, A., & Juli Rianingrum, C. (2019). Pendekatan Ekonomi Sirkular dalam Pemikiran Desain Sebagai Materi Pendidikan Desain untuk Pembangunan Keberlanjutan. In *Cama Juli Rianingrum Jurnal Seni & Reka Rancang* (Vol. 2, Issue 1).
- Eka, R. P. R., Ali, U. A., & Dirgantoro, B. (2023). *Implementasi REST API Pada Pengembangan Aplikasi Backend Untuk Platform Kursus Online (Growup). Flutter.* (2017). *Flutter architectural overview*. <https://docs.flutter.dev/resources/architectural-overview>
- Hakim, A. R., Harefa, K., & Widodo, B. (2019). *Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Android Menggunakan Flutter di Politeknik*.
- Hendrastuty, N., Ihza, Y., Ring Road Utara, J., & Lor, J. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android. *JDMSI*, 2(2), 21–34.

- Hidayanti, N., Widyawati, W., Fatullah, R., & Budiono, B. (2020). Rancang bangun aplikasi monitoring kegiatan kuliah kerja mahasiswa berbasis android di Universitas Banten Jaya. *Teknika: Jurnal Sains Dan Teknologi*, 16(2), 267. <https://doi.org/10.36055/tjst.v16i2.8680>
- Iksan, A., Ghani, A., & Andrian, R. (2023). Pengembangan Presensee: Aplikasi Presensi Mahasiswa Mobile Menggunakan Framework Flutter (Studi Kasus: Studi Independen Alterra Academy). In *Jurnal Media Infotama* (Vol. 19, Issue 2).
- Isma, C. N., Rina Rahmi, & Hanifuddin Jamin. (2022). Urgensi Digitalisasi Pendidikan Sekolah. *AT-TA'DIB: JURNAL ILMIAH PRODI PENDIDIKAN AGAMA ISLAM*, 129–141. <https://doi.org/10.47498/tadib.v14i2.1317>
- Kurniawan, A. (2023). Perancangan Aplikasi E-Voting pada Pemilihan Ketua Osis Berbasis Mobile. *Jurnal Ilmiah Informatika Dan Ilmu Komputer (JIMA-ILKOM)*, 2(1), 26–31. <https://doi.org/10.58602/jima-ilkom.v2i1.15>
- Maksum, A., & Fitria, H. (2021). *Transformasi dan Digitalisasi Pendidikan Dimasa Pandemi*.
- Megawaty, D. A., & Putra, M. E. (2020). Aplikasi Monitoring Aktivitas Akademik Mahasiswa Program Studi Informatika Universitas XYZ Berbasis Android. In *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak (JATIKA)* (Vol. 1, Issue 1). <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/informatika>
- Qalbi, R. W., Derta, S., Pendidikan, J., Informatika, T., Komputer, D., Bukittinggi, I., Aur, J. G., Putih, K., & Agam, K. (2020). *Perancangan Aplikasi Monitoring Ibadah Harian Siswa Berbasis Android di SMAN 2 Tilatang Kamang*.
- Rahman, J. F., Wisnu, R., Pamungkas, P., & Suraji, R. (2023). *Digital Logbook Ruang Perangkat Pada PT Telkom Bekasi Menggunakan Metode Algoritma Semut*. 2(7).
- Ramadhan, A. F., Putra, A. D., & Surahman, A. (2021). *Aplikasi Pengenalan Perangkat Keras Komputer Berbasis Android Menggunakan Augmented Reality (AR)*.

- Sari, N. M., Mula Tua, L., & Krisnanik, E. (2019). Sistem Informasi Monitoring Pembimbingan Skripsi/Tugas Akhir (SIMP-S/TA) Berbasis Android. In *Sistem Informasi dan Keamanan Siber (SEINASI-KESI) Jakarta-Indonesia*.
- Sofi, N., & Dharmawan, R. (n.d.). Perancangan Aplikasi Bengkel CSM Berbasis Android Menggunakan Framework Flutter (Bahasa Dart). *JTS*, 1(2).
- Sulastari, Idifitriani, F., & Dery, N. S. (2022). *Rekayasa Perangkat Lunak Crowdfunding Basiru Menggunakan Pemrograman Php dan Freamwork Codeigniter*.
- Wisnu, G., Prasetyo, T., Pradana, F., & Prakoso, B. S. (2022). *Pengembangan Aplikasi Point of Sales Warung dan UMKM "WarunkQu" menggunakan Framework Flutter* (Vol. 6, Issue 10). <http://j-ptiik.ub.ac.id>