

BAB 4

HASIL PENELITIAN

4.1 RINGKASAN HASIL PENELITIAN

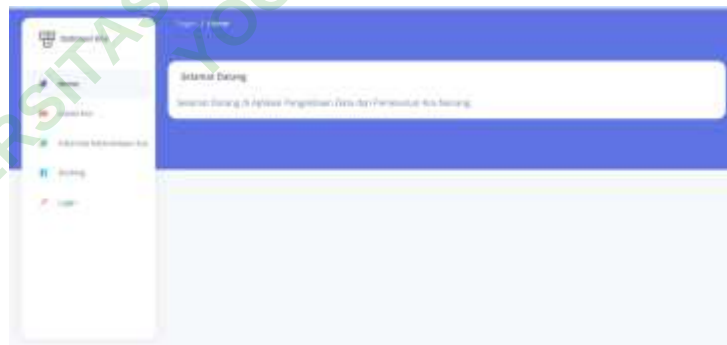
Sistem ini merupakan sebuah sistem yang digunakan oleh pemesan kos. Dalam pengembangan dilakukan beberapa kali pengujian sebelum benar-benar jadi sebuah sistem seperti saat ini.

4.2 IMPLEMENTASI DESAIN *INTERFACE*

Implementasi aplikasi merupakan langkah realisasi dari perancangan desain *interface* sistem. Setiap rancangan yang telah dibuat sebelumnya akan direalisasikan menggunakan bahasa pemrograman. Dalam pengembangan sistem penyewaan mobil berbasis web ini, bahasa pemrograman yang digunakan adalah Python dan pengolahan datanya yaitu menggunakan basis data MySQL.

4.2.1 Halaman Utama

Halaman utama merupakan salah satu halaman awal yang diakses oleh *actor* dari sistem. Tampilan halaman *home* dapat dilihat pada Gambar 4.1.



Gambar 4.1 Halaman Utama

Untuk melihat potongan kode halaman dapat dilihat dibawah ini.

```
@app.route("/")
def home():
    title = 'Home'
    return render_template('index.html', title=title)
```

4.2.2 Halaman Lokasi Kos

Halaman Lokasi Kos merupakan salah satu halaman yang bertujuan untuk melihat alamat atau lokasi dari kos yang ingin di pesan. Tampilan halaman ini dapat dilihat pada Gambar 4.2.



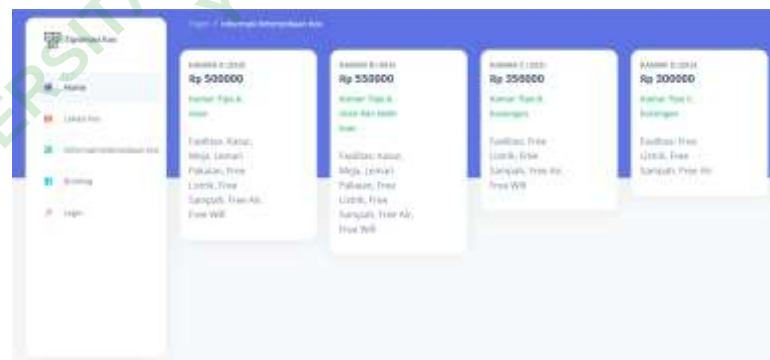
Gambar 4.2 Halaman Lokasi Kos

Untuk melihat potongan kode halaman dapat dilihat dibawah ini.

```
@app.route("/location")
def location():
    title = 'Lokasi Kos'
    return render_template('location.html', title=title)
```

4.2.3 Halaman Informasi Ketersediaan Kos

Halaman Lokasi Kos merupakan salah satu halaman yang bertujuan untuk melihat ketersediaan dari kos. Tampilan halaman ini dapat dilihat pada Gambar 4.3.



Gambar 4.3 Halaman Informasi Ketersediaan Kos

Untuk melihat potongan kode halaman dapat dilihat dibawah ini.

```
@app.route("/availability")
def availability():
    title = 'Informasi Ketersediaan Kos'

    openDb()
```

```

container = []
sql = "SELECT * FROM tb_detail_kos WHERE room_status='Available'"
cursor.execute(sql)
results = cursor.fetchall()
for data in results:
    container.append(data)
closeDb()
return render_template('availability.html', container=container,
title=title)

```

4.2.4 Halaman *Booking*

Halaman *booking* merupakan salah satu halaman yang bertujuan untuk melihat melakukan pemesanan dari kos. Tampilan halaman ini dapat dilihat pada Gambar 4.4.



Gambar 4.4 Halaman *Booking*

Untuk melihat potongan kode halaman dapat dilihat dibawah ini.

```

@app.route("/booking")
def booking():
    title = 'Booking'
    openDb()
    container = []
    sql = "SELECT * FROM tb_detail_kos WHERE room_status='Available'"
    cursor.execute(sql)
    results = cursor.fetchall()
    for data in results:
        container.append(data)
    closeDb()
    return render_template('booking.html', container=container,
title=title)

```

4.2.5 Halaman Login

Halaman *login* merupakan salah satu halaman yang bertujuan untuk masuk ke halaman *dashboard* penghuni kos dan pengelola kos. Tampilan halaman ini dapat dilihat pada Gambar 4.5



Gambar 4.5 Halaman Login

Untuk melihat potongan kode halaman dapat dilihat dibawah ini.

```
@app.route("/login")
def login():
    title = 'Login'
    return render_template('login.html', title=title)
```

4.3 PENGUJIAN SISTEM

Pengujian yang akan dilakukan dengan metode *black box*. Pengujian *black box* menitikberatkan pada fungsionalitas sistem. Sebelum digunakan oleh pemilik kos pengelola dan pemilik kos akan menguji sistem ini untuk mengetahui apakah sistem berfungsi dengan baik dan untuk mengetahui kekurangan apa yang ada pada sistem ini.

4.3.1 Tabel Pengujian Fungsi Booking

Fungsi Booking digunakan untuk melakukan pemesanan kamar kos. Fungsi ini diuji menggunakan 2 *test case*. Hasil pengujian fungsi Booking, dapat dilihat pada Tabel 4.1.

Tabel 4.1 Tabel Pengujian Fungsi Booking

Fungsi	Test Case	Hasil yang diharapkan	Keterangan
Booking	Mengisi form booking dengan data yang sesuai.	Data berhasil disimpan di database	SUCCESS
	Mengisi form booking dimana pada Field Nomor Whatsapp diisi dengan alfabet	Form tidak dapat diproses dan data tidak tersimpan di database	SUCCESS
	Mengisi form booking dimana pada Field Nomor Whatsapp diisi dengan 10-13 digit, < 10 digit, > 13 digit.	Form tidak dapat diproses dan data tidak tersimpan di database	SUCCESS
	Mengisi form booking dimana pada Bukti Pembayaran diunggah file gambar	Data berhasil disimpan di database	SUCCESS
	Mengisi form booking dimana pada Bukti Pembayaran diunggah file dokumen	Terdapat pesan error dan data tidak berhasil disimpan di database	ERROR

4.3.2 Tabel Pengujian Fungsi Login

Fungsi Login digunakan untuk melakukan masuk ke halaman dashboard, yang bisa menggunakan fungsi login ini adalah pengelola kos dan penghuni kos. Fungsi ini diuji menggunakan 2 *test case*. Hasil pengujian fungsi Login, dapat dilihat pada Tabel 4.2.

Tabel 4.2 Tabel Pengujian Fungsi *Login* dan *Logout*

Fungsi	<i>Test Case</i>	Hasil yang diharapkan	Keterangan
Login	Mengisi form login dengan username dan password yang tersimpan dalam database	Login berhasil dan halaman diarahkan ke Beranda Penghuni/Pengelola sesuai dengan perannya.	SUCCESS
	Mengisi form login dengan username atau password yang belum tersimpan di database	Login tidak berhasil dan menampilkan pesan error.	SUCCESS
Logout	Klik menu <i>logout</i>	Session berakhir dan halaman diarahkan ke Login	SUCCESS

4.3.3 Tabel Pengujian Fungsi Detail Kamar Kos

Pada menu Detail Kamar Kos terdapat beberapa fungsi seperti tambah, edit dan hapus data. Fungsi Tambah data digunakan untuk menambah data kamar, fungsi edit data digunakan untuk mengedit data kamar kos status ketersediaan kamar dan fungsi hapus data digunakan untuk menghapus data kamar. Fungsi ini diuji menggunakan 2 *test case*. Hasil pengujian fungsi, dapat dilihat pada Tabel 4.3.

Tabel 4.3 Tabel Pengujian Fungsi Detail Kamar Kos

Fungsi	<i>Test Case</i>	Hasil yang diharapkan	Keterangan
Tambah Data	Mengisi form tambah data dengan data yang sesuai.	Data berhasil disimpan di database	SUCCESS
	Mengisi form tambah data	Form tidak dapat diproses dan data	SUCCESS

Fungsi	Test Case	Hasil yang diharapkan	Keterangan
	dimana pada Field Status Kamar tidak memilih opsi yang diminta	tidak tersimpan di database	
Edit Data	Mengisi form edit data dengan data yang sesuai.	Data berhasil dirubah dan disimpan di database	SUCCESS
	Mengisi form edit data dimana pada field status kamar di ganti menjadi <i>Not Available</i>	Data berhasil di rubah, dan detail kamar kos yang <i>not available</i> tidak akan tampil di dashboard calon penghuni kos	SUCCESS
Hapus Data	Memilih kamar yang akan dihapus.	Data berhasil dihapus di database	SUCCESS

4.3.4 Tabel Pengujian Fungsi Detail Penghuni Kos

Pada menu Detail Penghuni Kos terdapat beberapa fungsi seperti tambah, edit dan hapus data. Fungsi Tambah data digunakan untuk menambah data penghuni kos, fungsi edit data digunakan untuk mengedit data username dan password dari penghuni kos dan fungsi hapus data digunakan untuk menghapus data penghuni kos. Fungsi ini diuji menggunakan 2 *test case*. Hasil pengujian fungsi, dapat dilihat pada Tabel 4.4.

Tabel 4.4 Tabel Pengujian Fungsi Detail Penghuni Kos

Fungsi	Test Case	Hasil yang diharapkan	Keterangan
Tambah Data	Mengisi form tambah data dengan data yang sesuai.	Data berhasil disimpan di database	SUCCESS
	Mengisi form tambah dimana pada Field Nomor	Form tidak dapat diproses dan data tidak tersimpan di database	SUCCESS

Fungsi	Test Case	Hasil yang diharapkan	Keterangan
	Whatsapp diisikan alphabet		
	Mengisi form tambah dimana pada Field Nomor Whatsapp diisikan 10-13 digit, < 10 digit, > 13 digit.	Form tidak dapat diproses dan data tidak tersimpan di database	SUCCESS
	Mengisi form tambah dimana pada Field Nomor Identitas diisikan alphabet	Form tidak dapat diproses dan data tidak tersimpan di database	SUCCESS
	Mengisi form tambah dimana pada Field Nomor Identitas diisikan 16 digit, < 16 digit, > 16 digit.	Form tidak dapat diproses dan data tidak tersimpan di database	SUCCESS
Edit Data	Mengisi form edit data dengan data yang sesuai.	Data berhasil dirubah dan disimpan di database	SUCCESS
	Mengisi form edit data dimana pada field <i>username</i> dan <i>password</i> diisi dengan menggunakan kombinasi huruf angka dan simbol	Data berhasil dirubah dan disimpan di database	SUCCESS
Hapus Data	Memilih data yang akan dihapus.	Data berhasil dihapus di database	SUCCESS

4.3.5 Tabel Pengujian Fungsi Data Pembayaran

Pada menu Data Pembayaran terdapat beberapa fungsi seperti tambah, edit dan hapus data. Fungsi Tambah data digunakan untuk menambah data pembayaran, fungsi edit data digunakan untuk mengedit data pembayaran dan fungsi hapus data digunakan untuk menghapus data pembayaran. Fungsi ini diuji menggunakan 2 *test case*. Hasil pengujian fungsi, dapat dilihat pada Tabel 4.5.

Tabel 4.5 Tabel Pengujian Fungsi Data Pembayaran

Fungsi	Test Case	Hasil yang diharapkan	Keterangan
Tambah Data	Mengisi form tambah data dengan data yang sesuai.	Data berhasil disimpan di database	SUCCESS
	Mengisi form tambah dengan karakter selain huruf	Data tidak berhasil disimpan dan form tidak bisa diproses	ERROR
Edit Data	Mengisi form edit data dengan data yang sesuai.	Data berhasil dirubah dan disimpan di database	SUCCESS
	Mengisi form edit data dimana pada field nama penghuni diisi berbeda dengan nama penghuni di tabel detail penghuni	Data tidak berhasil disimpan.	ERROR
Hapus Data	Memilih data yang akan dihapus.	Data berhasil dihapus di database	SUCCESS

4.4 PEMBAHASAN

Sistem informasi ini digunakan untuk memberikan kemudahan dalam penyebaran informasi mengenai pemesanan kosan berbasis web, serta memudahkan penyewa untuk melakukan pemesanan kos. Penyebaran informasi yang sebelumnya hanya dengan menyebarkan secara manual tidak mampu menjangkau ke banyak tempat, dengan adanya sistem informasi dalam sebuah *website*, penyebaran informasinya dapat lebih luas. Ringkasan hasil pengujian blackbox aplikasi ini dapat dilihat pada Tabel 4.6.

Tabel 4.6 Ringkasan Hasil Pengujian *Black Box*

No	Fungsi	Success	Error	Persentase
1	Booking	4	1	80%
2	Login	2	0	100%
3	Logout	1	0	100%
4	Detail Kamar Kos	5	0	100%
5	Detail Penghuni Kos	8	0	100%
6	Data Pembayaran	4	2	50%
Total		24	3	88,89%

Hasil Pengujian *Black Box* dari 6 fungsi yang ada di sistem di dapatkan hasil persentase total 88,89%. Hasil ini diperoleh dari 24 fungsi sistem yang *success* dan 3 fungsi *error*. Fungsi yang *error* didapat karena fungsi tersebut tidak berjalan sesuai dengan hasil yang diharapkan, hal ini terjadi karena terjadi *bug* dan belum adanya *filtering* pada sistem yang dibuat.