

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Penelitian ini telah berhasil mengembangkan aplikasi web untuk Peduli Sampah dan Daur Ulang Kota Yogyakarta dengan menggunakan metode *prototyping* dan pengujian sistem yang terstruktur. Metode *prototyping* yang digunakan memungkinkan untuk secara berulang membuat dan menguji *prototipe* aplikasi, sehingga menghasilkan aplikasi yang lebih sesuai dengan kebutuhan dan harapan pengguna. Pengujian sistem yang dilakukan meliputi UAT (*User Acceptance Testing*) dengan metode *Use Questionnaire*, *Confusion Matrix*, dan *Blackbox Testing*. Pengujian ini memastikan bahwa aplikasi web Peduli Sampah dan Daur Ulang Kota Yogyakarta berfungsi dengan baik, mudah digunakan, dan memenuhi kebutuhan pengguna.

5.2 SARAN

Berdasarkan hasil pengembangan aplikasi web ini, memiliki keterbatasan tertentu sehingga diharapkan pengembang atau peneliti selanjutnya dapat meneruskan pengembangan aplikasi web peduli sampah dan daur ulang menjadi lebih baik. Berikut adalah beberapa saran untuk pengembangan selanjutnya:

1. Pelacakan pesanan pada produk kerajinan dan sampah.
2. Penambahan fitur penarikan saldo.
3. Penambahan fitur metode pembayaran.
4. Penambahan fitur pesan teks.
5. Pengembangan lokasi atau peta lebih detail.