

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan dan data yang telah dianalisis secara mendalam, kita dapat menarik beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil pengumpulan data didapatkan ada 6 proses bisnis yang saat ini diterapkan di pengelolaan laporan keuangan di Kinycurly, yaitu pemasukkan, pembelian, pengeluaran, gaji, return, dan rekap laporan keuangan.
2. Penggunaan FMEA untuk menentukan prioritas masalah yang didapatkan dari perhitungan RPN. Nilai RPN ini didapatkan dari hasil perkalian *Severty*, *Occurrence*, *Detection* sehingga ditemukan nilai RPN tertinggi dari masing masing proses bisnis yaitu kesalahan dalam melakukan pencatatan jumlah penjualan yang masuk dengan nilai RPN 64, Nota pembelian hilang/rusak nilai RPN 252, Pelanggan melakukan return karena barang yang dikirim tidak sesuai nilai RPN 64, Data presensi duplikat nilai RPN 96, dan tidak ada backup file *Excel* laporan keuangan nilai RPN 120.
3. Menggunakan BPI dilakukan usulan perbaikan menggunakan *Streamlining* yaitu *Upgrading*, *Automation and / or mechanization*, *Bureaucracy elimination* dengan beberapa rekomendasi aktivitas seperti pencatatan pemasukkan, pembelian, pengajuan pembelian, return dan penyimpanan nota menggunakan sistem dengan laporan keuangan secara otomatis, presensi menggunakan fingerprint dengan menggunakan sebuah sistem.
4. Melakukan simulasi *time analysis* proses bisnis yang berjalan saat ini (As-Is) dan rekomendasi perbaikan proses bisnis (To-Be) menggunakan *Software Bizagi Modeler*. Didapatkan hasil proses bisnis pemasukkan

mengalami peningkatan sebesar 60,71%, proses bisnis pembelian mengalami peningkatan sebesar 14,72%, proses bisnis pengeluaran mengalami peningkatan sebesar 59,38%, proses bisnis gaji mengalami peningkatan sebesar 71,09%, proses bisnis return mengalami peningkatan sebesar 2,21% dan proses bisnis laporan keuangan sebesar 97,14%.

5. Membuat prototype sebagai perbaikan berkelanjutan dengan menggunakan figma dan telah dilakukan pengujian menggunakan *Single Ease Question* (SEQ) dengan nilai rata-rata lebih dari 5. Menunjukkan bahwa *prototype* dari rekomendasi proses bisnis laporan keuangan di Kincycurly memiliki tingkat *usability* yang baik dan mudah digunakan.

5.2 SARAN

1. Melakukan observasi lebih lanjut terkait *Time Analysis* pada proses bisnis yang berjalan saat ini untuk memastikan bahwa data yang diperoleh sesuai dengan hasil wawancara.
2. Melakukan kolaborasi dengan UI/UX Developer untuk mengembangkan prototype hasil analisis proses bisnis yang baru agar menjadi sebuah sistem yang sepenuhnya dapat digunakan.
3. Sistem informasi laporan keuangan ini dikembangkan kembali dengan menambahkan fitur-fitur pendukung laporan keuangan pada sistem terkait.
4. Menambahkan laporan keuangan yang lainnya seperti neraca, arus kas, jurnal penyesuaian, jurnal penutup yang berfungsi untuk mengetahui persediaan yang tersisa pada periode sebelumnya.
5. Mengembangkan prototype laporan keuangan dengan menggunakan metode design thinking.
6. Selain menggunakan FMEA dengan penilaian RPN, disarankan untuk mempertimbangkan menggunakan metode lain.
7. Menggunakan *software* selain Bizagi Modeler seperti IBM Blueworks Live, Appian dan lainnya.