

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Pertumbuhan MLBB sebagai game *esports* salah satu yang populer membawa tantangan baru dalam pengelolaan tim dan pemilihan pemain. MLBB, sebagai permainan MOBA, menempatkan pentingnya kerja sama tim yang solid dalam pertandingan 5 vs 5. Penting dalam konteks ini untuk memilih pemain dengan kemampuan yang sesuai dengan *role* yang dimainkan, seperti *tank/roamer*, *jungler*, *mid lane*, *exp lane*, dan *gold lane*. Permainan MOBA seperti MLBB, dalam keberhasilan sebuah tim sangat bergantung pada kemampuan individu para pemain dan kemampuan untuk beradaptasi dengan *role* masing-masing dalam tim. Dengan demikian, strategi yang baik dan taktik yang efektif adalah kunci untuk meningkatkan kinerja tim dalam permainan MOBA (Hidayatulloh, 2020).

Peran *jungler* sangat penting dalam permainan MLBB. Dalam Mobile Legends, *jungler* bertanggung jawab untuk membunuh monster di hutan, mengamankan *buff*, dan memberikan tekanan pada *lane* musuh melalui ganking dan rotasi yang efisien. *Jungler* juga memainkan peran kunci dalam mengamankan objektif penting seperti *turtle* dan *lord*, yang memberikan keuntungan besar bagi tim dalam hal emas, pengalaman, dan kontrol peta (Trilles, 2024).

Jungler memiliki dampak besar pada ekonomi dan posisi tim dalam permainan. Dengan mengoptimalkan jalur *farm* tim dan memaksimalkan penggunaan kemampuan pahlawan tim, *jungler* dapat dengan cepat memperoleh emas dan pengalaman yang diperlukan untuk mendominasi permainan. *Jungler* juga bertugas untuk mengganggu rencana lawan melalui *counter-jungling*, yaitu dengan memasuki hutan musuh dan mencuri sumber daya tim musuh (EvilGuru, 2023).

Perkembangan *esports* Mobile Legends di Indonesia telah menjadi sorotan utama dalam industri *game* dalam beberapa tahun terakhir. Sejak ditemukannya pada tahun 2016, Mobile Legends telah menjadi fenomena yang menggemparkan dan menarik minat besar dari masyarakat Indonesia. Adanya pertandingan dan

turnamen MLBB yang semakin sering diadakan memunculkan kebutuhan akan tim-tim baru yang ingin bersaing. Setiap tim memiliki keinginan untuk memiliki pemain yang memiliki kemampuan optimal dalam setiap rolenya. Dalam dunia industri *esports*, kualitas pemain menjadi faktor kunci dalam mencapai kesuksesan sebuah tim. Pentingnya mencari pemain terbaik dengan kemampuan optimal dalam setiap *role* menjadi suatu prioritas bagi setiap tim untuk mencapai kesuksesan dalam industri *esports* Mobile Legends.

Keberhasilan sebuah tim di dunia *esports* tidak hanya ditentukan oleh kemampuan individu pemain, tetapi juga oleh kemampuan untuk berkomunikasi dan bekerja sama sebagai tim yang solid. Kepercayaan dari rekan tim adalah penting dalam permainan MOBA (Hamm, 2023). Selain itu, kekompakan tim juga sangat penting dalam mengatasi berbagai tantangan dan situasi yang berubah-ubah selama pertandingan.

Pemilihan pemain terbaik untuk *squad* kekuatan *New Teams League* masih seringkali dilakukan secara manual dan kurang mempertimbangkan aspek-aspek penting seperti kemampuan komunikasi dan kekompakan tim. Dengan adanya SPK yang menggunakan metode SAW, diharapkan bahwa aspek-aspek ini dapat diintegrasikan ke dalam proses pemilihan pemain dengan lebih baik. Penggunaan teknologi dalam pengambilan keputusan dapat meningkatkan efisiensi dan, serta memungkinkan untuk mempertimbangkan berbagai faktor yang kompleks (R. Sugeng Prasetyo, 2022).

Pengembangan SPK ini menjadi sebuah inovasi penting dalam meningkatkan seleksi pemain untuk tim yang berkompetisi dalam MLBB. Dengan memanfaatkan faktor-faktor seperti kemampuan individu, kolaborasi tim, dan kekompakan dalam satu platform, SPK ini diharapkan dapat menjadi solusi yang bagi manajer tim dalam membuat keputusan yang lebih tepat dalam menyusun *squad*. Sistem ini memiliki potensi untuk memberikan manfaat signifikan bagi pemain MLBB, tim, dan pengembang permainan dalam memperbaiki kualitas permainan serta memahami cara meningkatkan keterampilan.

1.2 PERUMUSAN MASALAH

1. Bagaimana meningkatkan efektivitas proses pemilihan pemain terbaik *role jungler* untuk sebuah tim dalam turnamen MLBB mengingat rolenya yang krusial dalam keberhasilan tim?
2. Bagaimana cara menggunakan metode SAW dalam membangun sistem yang mendukung pengambilan keputusan untuk menyeleksi pemain terunggul dalam tim MLBB?
3. Bagaimana memastikan bahwa proses pemilihan pemain terbaik *role jungler* dalam *squad* MLBB tidak hanya berfokus pada kemampuan individu, tetapi juga mempertimbangkan komunikasi dan kekompakan tim seperti *team fight*?

1.3 BATASAN MASALAH

Preferensi pribadi pemain dan gaya bermain unik mereka tidak selalu dapat diukur atau diintegrasikan dengan sempurna dalam SPK, yang bisa mempengaruhi kecocokan pemain dalam tim serta faktor eksternal seperti kondisi psikologis dan lingkungan latihan yang mungkin tidak tercakup.

1.4 PERTANYAAN PENELITIAN

1. Bagaimana cara menentukan kriteria evaluasi yang tepat untuk memilih pemain terbaik *role jungler* dalam tim MLBB?
2. Bagaimana cara mengukur kemampuan individu dan kemampuan berkolaborasi pemain dalam tim MLBB?
3. Bagaimana mengimplementasikan metode SAW dalam memilih pemain paling baik di dalam *squad* Kekuatan *New Teams League*?

1.5 TUJUAN PENELITIAN

1. Membangun SPK yang dapat membantu *squad* MLBB dalam memilih pemain terbaik dengan mempertimbangkan berbagai faktor seperti kemampuan individu, kemampuan berkolaborasi, dan komunikasi dalam tim.
2. Meningkatkan kecepatan proses seleksi pemain terbaik dalam *squad* MLBB.

3. Meningkatkan performa dan kesuksesan tim MLBB dalam turnamen dengan memiliki pemain terbaik di *squad* Kekuatan *New Teams League*.

1.6 MANFAAT DAN HASIL PENELITIAN

1. Mempermudah dan mempercepat proses pemilihan pemain terbaik dalam *squad* Kekuatan *New Teams League*.
2. Meningkatkan kualitas pemain *squad* Kekuatan *New Teams League*.
3. Membantu pemain dalam mencapai pengalaman yang lebih baik dalam permainan, yang akan membantu menjadi pemain yang lebih baik dan lebih efektif.
4. Memberikan kontribusi pada pengembangan metode pengambilan keputusan di bidang *esports*.