

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Dari hasil penelitian yang telah dijelaskan sebelumnya dapat disimpulkan bahwa desain aplikasi Sikresno yang ada saat ini masih perlu dilakukan penyempurnaan, terbukti dari hasil wawancara yang dilakukan kepada responden dan juga telah dilakukan pengujian dengan menggunakan metode perhitungan System Usability Scale untuk memperoleh nilai rata-rata sebesar 53,33 yang menunjukkan bahwa Rentang Akseptabilitas berada pada Marginal Low, Skala Kelas berada pada kategori F, dan Peringkat Adjektiva berada pada kelas OK. Dari hasil penilaian yang diperoleh, dibuatlah usulan desain perbaikan aplikasi sesuai dengan masukan yang diperoleh dari responden, kemudian dilakukan pengujian kedua dengan metode perhitungan SUS, mendapatkan skor rata-rata sebesar 70,83, sehingga dapat disimpulkan bahwa tingkat rentang Akseptabilitas berada pada level Acceptable, tingkat skala kelas berada pada kategori C, penilaian Adjective berada pada kategori OK. Sehingga usulan perbaikan desain Aplikasi SIKRESNO dapat diterima dengan baik dan dapat digunakan dengan mudah oleh pengguna tanpa merasa bingung. Selanjutnya High Fidelity Prototype SIKRESNO pada BAKESBANGPOL DIY telah dibuat berdasarkan tahapan dari metode studi wawancara, *usability testing*, *black box testing*, dan *design thinking* yang terdiri dari tahapan Emphasize, Define, Ideate, Prototype, dan Test yang telah diimplementasikan dalam bentuk High Fidelity Prototype.

5.2 SARAN

Saran untuk penelitian ini ditujukan kepada :

1. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan bisa mengembangkan dan memperbaiki pengambilan data lebih menyeluruh kepada pemohon

2. Untuk penelitian selanjutnya diharapkan bisa mengembangkan penelitian ini dan membuat perbandingan menggunakan metode lainnya.

PERPUSTAKAAN
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI
YOGYAKARTA