

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 KESIMPULAN

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh peneliti dalam *redesign* UI/UX *prototype* Inaportnet pada *smartphone*, dapat disimpulkan bahwa:

1. Berdasarkan *prototype* yang telah dibuat, hasil pengujian menunjukkan bahwa desain UI mobile Inaportnet memenuhi kebutuhan pengguna dengan baik. Hal ini dibuktikan dari hasil kuesioner yang menggunakan metode SEQ untuk mengukur kemudahan penggunaan, dengan nilai dari skala 1 (sangat sulit) sampai skala 7 (sangat mudah). Hasil terbanyak dari skala tersebut adalah 7, yang artinya sangat mudah.
2. Penelitian *prototype* ini berhasil menunjukkan bahwa pengalaman pengguna pada perangkat mobile dapat meningkat. Dengan desain UI/UX yang lebih baik, pengguna dapat memanfaatkan aplikasi dengan lebih optimal.

5.2 SARAN

Setelah melihat hasil penelitian tentang *redesign prototype* UI/UX Inaportnet untuk *smartphone*, ada beberapa saran yang dapat diusulkan untuk meningkatkan pengalaman pengguna secara signifikan.

1. Berdasarkan hasil positif dari pengujian, disarankan untuk melanjutkan pengembangan aplikasi mobile Inaportnet ke tahap pembuatan native *prototype* atau aplikasi jadi. Langkah ini akan memastikan bahwa aplikasi dapat segera digunakan oleh pengguna dengan tingkat kemudahan yang telah terbukti.
2. Lakukan pengembangan UI/UX berkelanjutan dengan uji coba berkala dan *feedback* rutin. Optimalkan performa dan tambahkan fitur relevan untuk meningkatkan pengalaman pengguna.