

DAFTAR PUSTAKA

- Andromeda, Vega F., and I. Made Wahyu S. Putra. 2020. "Penyelesaian *Clearance* Dengan Sistem Inaportnet Guna Memperlancar Estimated Time Departure." *Jurnal Transportasi* 20(2):115–24.
- Angkotasana, M. A. R. ., Murdiyanto, A. W. ., Himawan, A. ., & Syahrudin, F. 2023. "Desain *User interface* Dan *User experience Prototype Mobile Learning* Menggunakan Metode *Design thinking* Metode *Design thinking*." *Teknomatika: Jurnal Informatika Dan Komputer* 90–101.
- Arifah, Letty Latifani, Allsela Meiriza, Pacu Putra, Nabila Rizky Oktadini, and Putri Eka Sevtiyuni. 2023. "Perancangan Sistem Informasi Tender Bokar Menggunakan Metode *Design thinking*." *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika Dan Komputer* 3(6):1140–52.
- Arifandi, Fajar, Hadi Asnal, and Fransiskus Zoromi. 2024. "Perancangan Aplikasi Rekapitulasi Pembayaran Uang Sekolah Berbasis *Mobile*." *Indonesian Journal of Computer Science* 13(1).
- Bhakti, Fernando Kesuma, Imam Ahmad, and Qadhli Jafar Adrian. 2022. "Perancangan *User experience* Aplikasi Pesan Antar Dalam Kota Menggunakan Metode *Design thinking* (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung)." *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi* 3(2).
- Denasfi, Athiya Mutiara, and Elyza Gustri Wahyuni. 2023. "Perancangan *User interface* Dan *User experience* Situs Web Aplikasi Traveling 'ANGLO' Dengan Metode *Design thinking*." *AUTOMATA* 4(1).
- Fahrudin, Rifqi, and Reza Ilyasa. 2021. "Perancangan Aplikasi" Nugas" Menggunakan Metode *Design thinking* Dan Agile Development." *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan (JITTER)* 8(1):35–44.
- Foundation, Interaction Design, Rikke Friis Dam, and Teo Yu Siang. 2021. "What Is *Design thinking* and Why Is It so Popular?"
- Haryuda, Danang, Marsani Asfi, and Rifqi Fahrudin. 2021. "Perancangan UI/UX Menggunakan Metode *Design thinking* Berbasis Web Pada Laportea Company." *Jurnal Ilmiah Teknologi Infomasi Terapan (JITTER)* 8(1):111–17.

- Lazuardi, Muhammad Lutfi, and Iwan Sukoco. 2019. "Design thinking David Kelley & Tim Brown: Otak Dibalik Penciptaan Aplikasi Gojek." *Organum: Jurnal Saintifik Manajemen Dan Akuntansi* 2(1):1–11.
- Malisan, Johny, and Wiwit Tresnawati. 2019. "Implementasi Inaportnet Dalam Pelayanan Terpadu Satu Pintu Di Pelabuhan Tanjung Perak Surabaya." *Warta Penelitian Perhubungan* 31(2):67–74.
- Maryana, Ferra, Rakhmi Ridhawati, and Riski Evi Astuti. 2019. "Pengaruh Kualitas Sistem Dan Kualitas Informasi Terhadap Kepuasan Pengguna (Survei Pada Pengguna Jasa Pengguna Sistem Aplikasi Inaportnet Yang Terdaftar Di Kantor Kesyahbandaran Dan Otoritas Pelabuhan Kelas I Banjarmasin)." *Dinamika Ekonomi-Jurnal Ekonomi Dan Bisnis* 12(1):162–79.
- Maulita, Maulita, and Rahmat Rahmat. 2022. "Tinjauan Implementasi Sistem Inaportnet (Sebuah Studi Literatur)." *Jurnal Maritim* 12(1):26–28.
- Megawaty, Megawaty. 2019. "Kepribadian Locus of Control Karyawan Marketer Pada Pt. Bank Panin Dubai Syariah." *AKMEN Jurnal Ilmiah* 16(1).
- Muhyidin, Muhammad Agus, Muhammad Afif Sulhan, and Agus Sevtiana. 2020. "Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma." *Jurnal Digit: Digital of Information Technology* 10(2):208–19.
- Puspitasari, Devy Putri, and Avinanta Tarigan. 2019. "Analysis of User interface and User experience Usability on Arsitag. Com Mobile Version Using Heuristic Evaluation Method." *International Journal of Computer Science and Software Engineering* 8(9):211–13.
- Putra, Raja Anggara. 2021. "Perancangan User experience Aplikasi Recording Pegawai Menggunakan Metode Human-Centered Design (Studi Kasus: PT. XYZ)." *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi, Dan Edukasi Sistem Informasi* 2(2):85–98.
- Risky, Habibana Apias, Dede Irmayanti, and Moch Hafid Totohendarto. 2023. "Redesign Ui/Ux Aplikasi Mobile My Pertamina Menggunakan Metode User Centered Design (UCD)." *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)* 7(3):1823–29.

- Rizkhullah, Muhammad Akhbar, and Apriade Voutama. 2024. "PERANCANGAN UI/UX APLIKASI *MOBILE* UNTUK PEMBELAJARAN ADAPTIF PUBLIC SPEAKING DENGAN METODE USER CENTERED DESIGN." *Jurnal Informatika Dan Teknik Elektro Terapan* 12(2).
- Sakit, UEDOR. 2021. "Perancangan *User experience* Pada Aplikasi *Mobile* Homecare Rumah Sakit Semen Gresik Menggunakan Metode *Design thinking*." *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)* 8(5).
- Wardhana, Ariq Cahya, Tio Fani, Nurul Adila, and Kukuh Pramadito Raharjo. 2020. "Perancangan Aplikasi Antrean Online Pemeriksaan Ibu Hamil Menggunakan *User experience* Lifecycle." *Jurnal Media Informatika Budidarma* 4(4):1016–23.

PERPUSTAKAAN
JENDERAL ACHMAD YANI
UNIVERSITAS YOGYAKARTA