

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diperoleh dari penelitian ini adalah adanya pengaruh yang signifikan terapi bermain dengan menggambar dan mewarnai terhadap tingkat kecemasan anak usia pra sekolah yang dihospitalisasi atau dirawat di Ruang Anak Ar Rahman RS PKU Muhammadiyah Bantul yang ditunjukkan dari hasil uji *Wilcoxon Signed Rank Test* dengan signifikansi $p\text{ value} = 0.000 < \alpha = 0.05$.

B. Saran

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, maka peneliti memberikan saran-saran sebagai berikut:

1. Bagi Pihak Rumah Sakit PKU Muhammadiyah Bantul

Memberi ruang dan fasilitas bermain bagi pasien anak di Ruang Anak Ar Rahman RS PKU Muhammadiyah Bantul dan memberikan program pelatihan atau seminar tentang terapi bermain sehingga perawat dapat lebih meningkatkan kemampuannya dan fasilitas ruang bermain yang akan disediakan nantinya dapat digunakan secara optimal.

2. Bagi Perawat di Ruang Anak Ruang Anak Ar Rahman RS PKU Muhammadiyah Bantul

Dengan diberikannya fasilitas permainan, sehingga dilaksanakan terapi bermain oleh perawat kepada pasien anak. Selain itu perawat juga harus lebih banyak memperhatikan pelaksanaan terapi bermain sebagai salah satu intervensi penting yang tidak boleh diabaikan dalam pemberian asuhan keperawatan. Terapi bermain harus dilakukan secara berkesinambungan sebagai bagian dari pengobatan dan perawatan sehingga efektif dalam membantu menurunkan kecemasan anak dan meminimalkan efek hospitalisasi. Perawat juga bisa melibatkan keluarga atau orang tua anak dalam memberikan terapi bermain di ruang perawatan.

3. Bagi Peneliti selanjutnya khususnya Mahasiswa PSIK Keperawatan STIKES Jenderal Achmad Yani Yogyakarta

Diharapkan peneliti lain dapat menindak lanjuti penelitian ini agar lebih sempurna dan bermanfaat. Diharapkan penelitian ini juga memberikan masukan atau sumber pustaka bagi penelitian yang sejenis dengan variabel terapi bermain. Sebaiknya peneliti selanjutnya meneliti dengan menggunakan jenis penelitian *quasy eksperimen* dan melakukan observasi sendiri dalam pengumpulan data untuk meminimalkan bias dan mendapatkan hasil penelitian yang maksimal. Penelitian ini juga sebagai dasar penelitian selanjutnya terutama faktor-faktor yang mempengaruhi keberhasilan terapi bermain dan jenis terapi bermain yang lain selain menggambar dan mewarnai.

PERPUSTAKAAN
STIKES JENDERAL ACHMAD YANI
YOGYAKARTA