

**HUBUNGAN ANTARA INTENSITAS BERMAIN *GAME ONLINE*
TERHADAP MOTIVASI BELAJAR SISWA SMP KRISTEN YBPK
TAMBAKASRI**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Psikologi
Program Studi Psikologi (S-1) Fakultas Ekonomi Dan Sosial
Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta



Disusun Oleh :

Rafi Rezualto

212303090

**PROGRAM STUDI PSIKOLOGI
FAKULTAS EKONOMI DAN SOSIAL
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI
YOGYAKARTA**

2025

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

**HUBUNGAN ANTARA INTENSITAS BERMAIN *GAME ONLINE*
TERHADAP MOTIVASI BELAJAR SISWA SMP KRISTEN YBPK
TAMBAKASRI**

Diajukan oleh:

Rafi Rezualto

212303090

Telah Dipertahankan di depan Dewan Penguji dan Dinyatakan Sah
Sebagai Salah Satu Syarat untuk Mendapatkan Gelar Sarjana Psikologi
Program Studi Psikologi (S-1) Fakultas Ekonomi dan Sosial
Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta

Tanggal:

Pembimbing,



Dian Juliarti Bantam, S.Psi., M.Psi, Psikolog
NIDN. 0523079201

Mengesahkan,

Ketua Penguji,



Hesty Yuliasari, S.Psi., M.Psi., Psikolog.
NIDN. 0518039201

Anggota Penguji,



Dian Juliarti Bantam, S.Psi., M.Psi, Psikolog
NIDN. 0523079201

Pjs. Ketua Program Studi Psikologi,



Arini Mifti Jayanti, S.Psi., M.Psi, Psikolog
NPP. 2018.13.0132

HALAMAN PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, adalah Mahasiswa Program Studi Psikologi Fakultas Ekonomi dan Sosial Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.

Nama : Rafi Rezualto
NPM : 212303090
Program Studi : Psikologi (S-1)
Judul Skripsi : Hubungan Antara Intensitas Bermain Game Online Terhadap Motivasi Belajar Siswa SMP Kristen YBPK Tambakasri

Menyatakan bahwa hasil penelitian dengan judul tersebut di atas adalah asli karya saya sendiri dan bukan hasil *plagiarisme*. Semua referensi dan sumber terkait yang dikutip dalam karya ilmiah ini telah ditulis sesuai kaidah penulisan ilmiah yang berlaku. Dengan ini, saya menyatakan untuk menyerahkan hak cipta penelitian kepada Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta guna kepentingan ilmiah.

Demikian surat pernyataan ini dibuat dengan sebenar-benarnya tanpa ada paksaan dari pihak mana pun. Apabila terdapat kekeliruan atau ditemukan adanya pelanggaran akademik di kemudian hari, maka saya bersedia menerima konsekuensi yang berlaku sesuai ketentuan akademik.

Yogyakarta, 29 Juli 2025



Rafi Rezualto

KATAPENGANTAR

Assalamu'alaikum Warohmatullahi Wabarokatuh

Alhamdulillahirabbil'alamin. Puji syukur peneliti panjatkan kehadiran Allah SWT karena berkat rahmat, hidayah dan karunia-Nya sehingga penulis berhasil menyelesaikan prosposal skripsi sesuai dengan waktu yang telah ditentukan. Penulisan ini untuk memenuhi skripsi pada prodi Psikologi Fakultas Ekonomi dan Sosial Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.

Pada kesempatan yang bahagia ini, penulis mengucapkan terima kasih kepada berbagai pihak yang telah memberikan dukungan moral serta bimbingan kepada peneliti. Ucapkan terimakasih ini penulis tujukan pada :

1. Ibu Prof. Dr. rer.nat.apt Triana Hertiani, S.Si., M.Si selaku Rektor Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.
2. Bapak Edhy Tri Cahyono, S.Si., M.M selaku Dekan Fakultas Ekonomi dan Sosial Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.
3. Ibu Arini Mifti Jayanti, S.Psi., M.Psi., Psikolog selaku Pjs. Ketua Program Studi Psikologi Fakultas Ekonomi dan Sosial Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta.
4. Ibu Hesty Yuliasari, S.Psi., M.Psi., Psikolog selaku Dosen Pembimbing Akademik dan selaku penguji yang telah memberikan bimbingan dalam proses pengerjaan skripsi dan proses kegiatan perkuliahan.
5. Ibu Dian Juliarti Bantam, S.Psi., M.Psi., Psikolog selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang selalu memberikan bimbingan, kesabaran dan waktunya selama proses mengerjakan skripsi.
6. Kedua orang tua, kakak, dan adik yang selalu memberikan dukungan dan doa kepada peneliti.
7. Mahadi Fitrah H. selaku teman penulis yang selalu bersedia meluangkan waktunya untuk berdiskusi dan membantu memberikan inspirasi sehingga dapat terselesaikannya skripsi ini.
8. Arya, Putri, Lutfhi, Rangga, dan teman-teman MBKM lainnya yang telah bersedia untuk diskusi dalam pembuatan skripsi ini.

9. Teman-teman yang tidak dapat disebut satu persatu yang selalu memberikan motivasi dan membantu mengarahkan dalam proses pengerjaan skripsi.
10. Musisi dalam negeri maupun luar negeri yang selalu menemani penulis melalui karya-karya nya.
11. Tentunya peneliti juga ingin berterimakasih kepada diri sendiri yang telah hebat dan kuat selama proses menyelesaikan skripsi. Semoga jerih payah yang telah dilalui dapat membuahkan hasil dikemudian hari.

Yogyakarta, 29 Juli 2025

Rafi Rezualto

PERPUSTAKAAN
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI
YOGYAKARTA

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iii
KATAPENGANTAR.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
RINGKASAN	xi
ABSTRACT.....	xii
BAB I LATAR BELAKANG	1
A. Latar Belakang Penelitian.....	1
B. Tujuan penelitian	7
C. Manfaat Penelitian	7
1. Manfaat Teoritis	7
2. Manfaat Praktis	8
D. Keaslian Penelitian	8
1. Keaslian Topik	10
2. Keaslian Subjek.....	10
3. Keaslian Teori	11
4. Keaslian Alat Ukur	11
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	13
A. Landasan Teori	13
1. Motivasi Belajar.....	13
2. Intensitas Bermain <i>Game Online</i>	18
B. Dinamika Psikologis.....	23
C. Hipotesis Penelitian	29
BAB III METODE PENELITIAN	30
A. Identifikasi Variabel Penelitian	30
B. Definisi Operasional	30
C. Subjek Penelitian	31
D. Metode Pengumpulan	32
E. Metode Analisis Data	34
1. Uji Asumsi	34
2. Uji Hipotesis.....	35
F. Kredibilitas	36
1. Uji validitas.....	36
2. Uji Reliabilitas.....	37

G. Rancangan Penelitian.....	38
1. Prosedur Penelitian.....	38
BAB IV PELAKSANAAN DAN HASIL PENELITIAN.....	41
A. Orientasi Kanchah dan Persiapan	41
1. Orientasi Kanchah.....	41
2. Persiapan Peneltian.....	42
B. Laporan Pelaksanaan Penelitian	44
C. Hasil Penelitian.....	49
1. Deskripsi Subjek Penelitian.....	49
2. Deskripsi Data Penelitian.....	50
3. Uji Asumsi	53
4. Uji Hipotesis.....	55
5. Uji Determinasi	56
6. Uji Daya Beda	57
D. Pembahasan	60
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	67
A. Kesimpulan	67
B. Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA	69
LAMPIRAN.....	76

PERPUSTAKAAN
 UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI
 YOGYAKARTA

DAFTAR TABEL

Tabel 3.2 <i>Blueprint</i> Skala Motivasi Belajar	33
Tabel 3.4 <i>Blueprint</i> Skala Intensitas Bermain Game Online	34
Tabel 4.1 Skala Motivasi Belajar Setelah Uji Coba	48
Tabel 4.2 Skala Intensitas bermain <i>game online</i> setelah uji coba	49
Tabel 4.3 Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	49
Tabel 4.4 Responden Berdasarkan Kelas	50
Tabel 4.5 Deskripsi Data Penelitian	51
Tabel 4.6 Norma Kategorisasi	51
Tabel 4.7 Kategorisasi Motivasi belajar	52
Tabel 4.8 Kategorisasi Intensitas Bermain <i>Game Online</i>	52
Tabel 4.9 Hasil Uji Normalitas	54
Tabel 4.10 Hasil Uji Linearitas	55
Tabel 4.11 Hasil Uji <i>Spearman's Rho</i>	55
Tabel 4.12 Tabel Uji Koefisien Korelasi	56
Tabel 4.13 Kriteria Koefisien Determinasi	57
Tabel 4.14 Hasil Uji Beda Intensitas Bermain <i>Game Online</i> Berdasarkan <i>Gender</i>	58
Tabel 4.15 Hasil Uji Beda Intensitas Bermain <i>Game Online</i> Berdasarkan kelas.....	58
Tabel 4.16 Hasil Uji Beda Motivasi Belajar Berdasarkan <i>Gender</i>	59
Tabel 4.17 Hasil Uji Beda Motivasi Belajar Berdasarkan kelas	59

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Dinamika Psikologis.....	28
Gambar 3.1 Rancangan penelitian.....	40

PERPUSTAKAAN
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI
YOGYAKARTA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Skala Motivasi Belajar dan Intensitas Bermain <i>Game Online Try Out</i>	78
Lampiran 2	Aiken's V.....	83
Lampiran 3	Data Tryout Motivasi Belajar.....	86
Lampiran 4	Data Tryout Intensitas Bermain <i>Game Online</i>	89
Lampiran 5	Uji Reliabelitas Skala Motivasi Belajar.....	91
Lampiran 6	Uji Reliabelitas Skala Intensitas Bermain <i>Game Online</i>	95
Lampiran 7	Skala Motivasi Belajar Setelah Try Out.....	98
Lampiran 8	Skala Intensitas Bermain <i>Game Online</i> Setelah Try Out.....	101
Lampiran 9	Data Penelitian Motivasi Belajar.....	105
Lampiran 10	Data Penelitian Intensitas Bermain <i>Game Online</i>	109
Lampiran 11	Deskripsi Data.....	113
Lampiran 12	Uji Normalitas.....	115
Lampiran 13	Uji Linearitas.....	117
Lampiran 14	Uji Hipotesis.....	119
Lampiran 15	Uji Daya Beda.....	121
Lampiran 16	Surat Izin Penelitian.....	125
Lampiran 17	Kartu Bimbingan.....	128
Lampiran 18	Plagiarisme.....	130