

**PENGARUH TERAPI BERMAIN *PUZZLE* TERHADAP TINGKAT  
KECEMASAN AKIBAT HOSPITALISASI PADA ANAK USIA *TODDLER*  
DI RSUD SLEMAN**

Adhelia Gita Laksari<sup>1</sup> Dwi Susanti<sup>2</sup>

Program Studi Profesi Ners, Fakultas Kesehatan, Universitas Jenderal Achmad  
Yani Yogyakarta, Jl. Brawijaya, Gamping, Sleman, Daerah Istimewa Yogyakarta  
(55294), Indonesia

Email : [adheliagita0407@gmail.com](mailto:adheliagita0407@gmail.com)

---

**INTISARI**

**Latar Belakang** : Kecemasan adalah gangguan yang disebabkan oleh ketidakmampuan untuk memenuhi kebutuhan emosionalnya, dan hal ini harus ditangani segera agar tidak berdampak buruk pada anak. Tindakan terapi non farmakologi yang dapat diberikan pada anak usia *toddler* yang mengalami kecemasan akibat hospitalisasi adalah terapi bermain *puzzle*.

**Tujuan** : Mengetahui pengaruh terapi bermain *puzzle* pada anak yang dirawat inap dalam menurunkan tingkat kecemasan di RSUD Sleman.

**Metode** : Metode penelitian yang digunakan yaitu observasi yang dilakukan pada pasien dengan kecemasan hospitalisasi di Bangsal Melati. Implementasi terapi bermain *puzzle* dilakukan 3 kali dalam 3 hari implementasi kepada satu subjek. Luaran yang diukur adalah tingkat kecemasan yang diukur menggunakan skala (*Hamilton Anxiety Rating Scale*).

**Hasil** : Terapi bermain *puzzle* berpengaruh pada penurunan skala kecemasan pada subjek An.A, sebelum dilakukan terapi bermain *puzzle* adalah skala 148 dan setelah dilakukan intervensi menjadi skala 90.

**Kesimpulan** : Ada pengaruh setelah pemberian terapi *puzzle* untuk menurunkan kecemasan.

**Kata Kunci** : *Kecemasan Akibat Hospitalisasi, Terapi Bermain Puzzle*

---

<sup>1</sup>Mahasiswa Profesi Ners, Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta

<sup>2</sup>Dosen Profesi Ners, Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta

**THE EFFECT OF PUZZLE PLAY THERAPY ON ANXIETY LEVELS DUE TO HOSPITALIZATION IN TODDLER-AGE CHILDREN AT SLEMAN REGIONAL HOSPITAL**

Adhelia Gita Laksari<sup>1</sup> Dwi Susanti<sup>2</sup>

*Ners Professional Study Program, Faculty of Health, Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta, Jl. Brawijaya, Gamping, Sleman, Yogyakarta Special Region (55294), Indonesia*

E-mail : [adheliagita0407@gmail.com](mailto:adheliagita0407@gmail.com)

---

**ABSTRACT**

**Background:** Anxiety is a disorder caused by the inability to meet emotional needs, and this must be treated immediately so as not to have a negative impact on the child. Non-pharmacological therapy that can be given to toddlers who experience anxiety due to hospitalization is puzzle play therapy.

**Objective:** To determine the effect of puzzle play therapy on hospitalized children in reducing anxiety levels at Sleman Regional Hospital.

**Method:** The research method used was observation conducted on patients with hospitalization anxiety in the Melati Ward. The implementation of puzzle play therapy was carried out 3 times in 3 days of implementation to 1 subject. The output measured was the level of anxiety measured using a scale (Hamilton Anxiety Rating Scale).

**Results:** Puzzle play therapy had an effect on reducing the anxiety scale in subject An.A, before puzzle play therapy was carried out on a scale of 148 and after the intervention it became a scale of 90.

**Conclusion:** There is an effect after giving puzzle therapy to reduce anxiety.

**Keywords:** Anxiety Due to Hospitalization, Puzzle Play Therapy

---

<sup>1</sup>Ners Professional Student, Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta

<sup>2</sup>Lecturer of Nursing Profession, Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta