

APLIKASI BELAJAR TILAWATI BERBASIS MOBILE UNTUK MENUNJANG PEMBELAJARAN ALQURAN

Dimas Rully Azzuhry¹, Choerun Asnawi²

INTISARI

Latar Belakang: TPQ Asy-Syafi'iyah di Nganjuk menggunakan metode Tilawati sebagai media pembelajaran membaca Al-Qur'an secara berjenjang. Namun, dalam praktiknya, siswa sering mengalami kejenuhan dan kesulitan dalam memahami materi karena kurangnya media pendukung belajar mandiri. Untuk itu diperlukan inovasi dalam bentuk aplikasi pembelajaran digital yang dapat membantu siswa belajar secara fleksibel dan interaktif.

Tujuan: Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan aplikasi mobile berbasis metode Tilawati untuk menunjang proses belajar mengajar di TPQ, serta menyediakan fitur latihan soal dan penyimpanan hasil belajar guna memudahkan siswa dalam menunjang pembelajaran.

Metode Penelitian: Pengembangan aplikasi dilakukan menggunakan metode *Design Thinking* untuk menggali kebutuhan pengguna dan metode *Agile Software Development* untuk proses pembangunan aplikasi secara iteratif. Materi pembelajaran dikonversi dari buku cetak ke format digital melalui proses OCR dan verifikasi manual, lalu disusun dalam format JSON. Sistem dibangun menggunakan *framework* Flutter dan Supabase sebagai basis data daring.

Hasil: Aplikasi berhasil dikembangkan dengan fitur utama seperti tampilan materi Tilawati berdasarkan jilid, kuis interaktif, penanda halaman terakhir, dan hasil kuis yang tersimpan secara daring. Pengujian dilakukan dengan melibatkan guru TPQ yang menyatakan aplikasi cocok digunakan sebagai media pembelajaran tambahan, meskipun perlu pengembangan lebih lanjut seperti fitur *monitoring* tugas siswa.

Kesimpulan: Aplikasi belajar Tilawati berbasis mobile ini efektif dalam membantu siswa belajar Al Quran secara mandiri dan mendukung kegiatan belajar mengajar di TPQ. Aplikasi memiliki potensi untuk dikembangkan lebih lanjut agar semakin lengkap dan bermanfaat dalam ekosistem pendidikan Al Quran.

Kata-kunci: Tilawati, *Mobile*, Flutter, Supabase, TPQ, *Agile*, *Design Thinking*

¹ Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Teknologi Informasi, Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta

² Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Teknologi Informasi, Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta

APLIKASI BELAJAR TILAWATI BERBASIS MOBILE UNTUK MENUNJANG PEMBELAJARAN ALQURAN

Dimas Rully Azzuhry¹, Choerun Asnawi²

ABSTRACT

Background: TPQ Asy-Syafi'iyah in Nganjuk utilizes the Tilawati method to teach Quranic reading in a structured and progressive way. However, students often experience boredom and difficulty understanding the material due to the lack of accessible and engaging learning resources. To address this issue, a mobile-based digital learning application is needed to support students in studying independently and interactively.

Objective: This research aims to design and develop a mobile learning application based on the Tilawati method to support Quranic education in TPQ. The application also includes quiz features and learning progress tracking to help teachers monitor student development.

Method: The system was developed using the Design Thinking method to analyze user needs and the Agile Software Development method for iterative development. Learning materials were digitized from printed Tilawati books using OCR and manual verification, then structured in JSON format. The application was built using the Flutter framework with Supabase as the cloud-based backend.

Result: The resulting application includes key features such as Tilawati material navigation per level, interactive quizzes, last-page bookmarks, and online quiz results storage. System testing involving TPQ teachers indicated that the application is appropriate for supporting teaching activities, although additional features such as student task monitoring would enhance its functionality.

Conclusion: The mobile-based Tilawati learning application effectively supports independent Quran learning and complements TPQ teaching. It has strong potential for further development to enrich the digital Islamic education ecosystem.

Keywords: Tilawati, Mobile, Flutter, Supabase, TPQ, Agile, Design Thinking

¹ Study Program of Informatics, Faculty of Engineering and Information Technology, Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta

² Study Program of Informatics, Faculty of Engineering and Information Technology, Universitas Jenderal Achmad Yani Yogyakarta