

## DAFTAR PUSTAKA

- Adwiya, R. (2021). Sistem Informasi Peminjaman Dan Pengembalian Buku Berbasis Web Pada Dinas Perpustakaan Dan Kearsipan. *Jurnal Informatika Kaputama (JIK)*, 5(1), 59–70. <https://doi.org/10.59697/jik.v5i1.303>
- Andriyanto, S., Ibrachim, R., Mellani, S., Ammar, F., & Khariyyah, L. (2024). Perancangan Sistem Informasi Peminjaman Barang untuk Pelayanan BAAKPK. *JSITIK: Jurnal Sistem Informasi Dan Teknologi Informasi Komputer*, 2(2), 68–84. <https://doi.org/10.53624/jsitik.v2i2.314>
- Fajri, N. Z., & Mujiastuti, R. (2024). Sistem informasi peminjaman ruangan dan barang pada fakultas teknik universitas muhammadiyah. *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi Dan Komputer*, 15(1), 299–307.
- Grinberg, M. (2018). *Flask Web Development Developing*. O'Reilly Media, Inc.
- Hartanto, H. C., Ricky, A., & Novita, M. (2020). Sistem Informasi Perpustakaan Di Universitas PGRI Semarang Berbasis Website. *Scienci and Engineering National Seminar 5*, 5(1), 1–10.
- Juliarto, R. (2021). Apa itu UML? Beserta Pengertian dan Contohnya - Dicoding Blog. In *Www.Dicoding.Com* (pp. 1–13).
- Kadir, A. (2014). *Pengenalan Sistem Informasi*. CV. ANDI OFFSET.
- Lesomar, F. (2023). *Apa Itu MySQL? Pengertian, Fungsi, dan Tutorial Lengkapnya*. <https://blog.rumahweb.com/mysql-adalah/>
- Lubis, T., Darmawan, I., & Alam, E. N. (2023). Perancangan Front-End Website Peminjaman Ruangan Telkom University dengan Metode Waterfall. *EProceedings of Engineering*, 10(3), 3346–3352.
- Matthes, E. (2019). *Python Crash Course A Hands*. William Pollock.
- Nisa, C. (2024). *TEORI UML DAN IMPLEMENTASI PRAKTEK : Panduan Untuk Pengembangan Perangkat Lunak* (Issue September).
- Nurseptaji, A. (2021). Implementasi Metode Waterfall Pada Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan. *Jurnal Dialektika Informatika (Detika)*, 1(2), 49–57. <https://doi.org/10.24176/detika.v1i2.6101>
- Purwati, N., Pratama, M. W., & Rapiyanta, P. T. (2022). Sistem Informasi Peminjaman Peralatan Jaringan dan Multimedia Berbasis Website di Biro Sistem Informasi UMY. *Infomatek*, 24(2), 119–124. <https://doi.org/10.23969/infomatek.v24i2.6019>

- Rahmadani, R., Siregar, R., Maulana, B., Hamzah, A., Sihombing, G. N., Purba, J. A., Medan, U. N., Teknik, F., & Medan, U. N. (2024). PENGEMBANGAN WEBSITE PEMINJAMAN RUANGAN DI GEDUNG 89. *Jurnal TIK*, 11(2).
- Ramadhani, D., & Firmansyah, B. (2022). Sistem Informasi Peminjaman Ruangan Berbasis Web Pada Institut Bisnis Dan Informatika Kosgoro 1957. *Jurnal Nasional Informatika*, 3(2), 42–48.
- Sastra, R., & Gumelar, G. (2021). Rancang Bangun Aplikasi Sistem Peminjaman Unit Multimedia Menggunakan Metode Waterfall. *INSANtek*, 2(2), 40–45. <https://doi.org/10.31294/instk.v2i2.913>
- Sommerville, I. (2011). *Software Engineering (9th ed.; Boston, Ed.)*. Massachusetts: Pearson Education.
- Sukmana, K. D., Fredlina, K. Q., & Permana, P. T. H. (2022). Model Aplikasi Peminjaman Ruangan Berbasis Web Pada Tingkat Fakultas di Perguruan Tinggi. *Jutisi : Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 11(2), 393. <https://doi.org/10.35889/jutisi.v11i2.930>
- Ummah, M. S. (2019). Web Development for Beginners: Learn HTML, CSS, and JavaScript Step by Step with This Coding Guide – A Programming Guide for Beginners in Website Development. *Sustainability (Switzerland)*, 11(1), 1–14.
- Wahid. (2020). “Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi,.” *Jurnal Ilmu-Ilmu Informatika Dan Manajemen STMIK*, 1(October).
- Wijayanto, C., & Susetyo, Y. A. (2022). Implementasi Flask Framework Pada Pembangunan Aplikasi Sistem Informasi Helpdesk (SIH). *JUPI (Jurnal Ilmiah Penelitian Dan Pembelajaran Informatika)*, 7(3), 858–868. <https://doi.org/10.29100/jupi.v7i3.3161>