

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, N., Krisnanik, E., Rupilele, F. G. J., Muliawati, A., Syamsiyah, N., Kraugusteeliana, K., Cahyono, B. D., Sriyeni, Y., Kristanto, T., Irwanto, & Guntoro. (2022). *Analisa & Perancangan Sistem Informasi Berorientasi Objek*. Penerbit Widina.
- Albadri, A. F., Firdaus, F. R., & Akbar, K. (2023). Pengembangan Sistem Saran Keuangan Untuk Mahasiswa (Anak Kos) Berbasis Mobile Android. *Jurnal Sains, Nalar, Dan Aplikasi Teknologi Informasi*, 3(1), 1–7.
- Arianti, B. F. (2022). *Literasi keuangan (teori dan implementasinya)*. CV. Pena Persada.
- Asari, A., Munir, M., Gustini, S., Siagian, V., Rasjid, H., Faizah, S. I., Pristiana, U., & Abdurrohman, A. (2023). *Literasi keuangan*. Madza Media.
- Binar Academy. (2024). *Metode Agile: Pengertian, Tujuan, dan Prinsipnya*. Binar Academy.
- Cahyani, A., Rahayu, W. I., & Fatonah, R. N. S. (2020). *Panduan Pembuatan dan Penggunaan Aplikasi Implementasi Metode Servaqual Untuk Mengetahui Kepuasan Pelanggan Berdasarkan Hasil Penanganan Menggunakan Metode Wighted Product Pada PT. CDA*. Kreatif Industri Nusantara.
- Destriana, R., Husain, S. M., Handayani, N., & Siswanto, A. T. P. (2022). *Diagram UML Dalam Membuat Aplikasi Android Firebase “Studi Kasus Aplikasi Bank Sampah.”* Deepublish.
- Efitra, E., Kusuma, A. T. A. P., Ardiada, I. M. D., Mahendra, G. S., Meilani, B. D., Purwayoga, V., Yuricha, Y., Rasyid, R., Agusdi, Y., & Junaidi, S. (2024). *Buku Ajar Perancangan Basis Data*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Hasan, S., Elpisah, E., Sabtohadhi, J., Abdullah, A., & Fachrurazi, F. (2022). *Manajemen keuangan*. CV. Pena Persada.
- Hidajat, S., & Wardhana, W. T. (2023). Pengaruh literasi keuangan dan sikap keuangan terhadap pengelolaan keuangan mahasiswa. *Journal of Economics and Business UBS*, 12(2), 1036–1048.
- Hikmah, N., Suradika, A., & Gunadi, R. A. A. (2021). Metode Agile Untuk Meningkatkan Kreativitas Guru Melalui Berbagi Pengetahuan (Knowledge Sharing)(Studi Kasus: Sdn Cipulir 03 Kebayoran Lama, Jakarta. *Instruksional*, 3(1), 30–39.

- Kissflow. (2025). *Metodologi Agile: Kerangka Agile yang Paling Sederhana*. Kissflow.
- Lampang, M. F., Alam, T. H. I., & Amri, I. (2023). Rancang Bangun Aplikasi Pengelolaan Keuangan Pribadi Berbasis Android. *Framework: Jurnal Ilmu Komputer Dan Informatika*, 1(02), 146–155.
- Nirsal, Roji, M. F., Syam, S., Selviana, R., Widiyanto, A., Gunawan, I. M. A. O., Arsana, I. N. A., Sutoyo, N., Kurniadi, W., Sari, I. K., & Kasma, S. (2025). *Buku ajar Analisis dan Perancangan Sistem*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Otoritas Jasa Keuangan. (2016). Survei nasional literasi dan inklusi keuangan 2016. In *Survey Report*. Otoritas Jasa Keuangan.
- Romero, A. V., Kusnadi, K., & Fahrudin, R. (2023). Membangun Marketplace Untuk Penjualan Produk Kreatif Mahasiswa Berbasis Mobile Menggunakan Metode FDD. *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 7(6), 3400–3405.
- Rusmawan, U. (2019). *Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman*. Elex Media Komputindo.
- Setiawan, E. I., Saputra, D. G., & Purnomo, M. H. (2024). *Pemrograman Multiplatform Dengan Flutter Dilengkapi Pengembangan Ai Chatbot Dan Retrieval Augmented Generation Dengan Gemini*. Deepublish Digital.
- Subarna, D. (2024). *Kiat-Kiat Menjadi Kaya Raya*. PT. Adab Indonesia.
- Sulaeman, H., & Waluyo, A. F. (2023). Perancangan Aplikasi Manajemen Keuangan Berbasis Mobile Menggunakan React Native Untuk Meningkatkan Literasi Keuangan Individu. *Media Online*, 4(2), 1021–1031.
- Sulistya, Y. I., Istighosah, M., Aziz, H., Septiadi, A. D., Wardhana, A. C., Adhitama, R., Amrulloh, A., & Septiara, M. (2025). *Pengantar Pemrograman Dart Panduan Cepat Untuk Pemula*. Widina Media Utama.
- Susilowati, E., & Ma'rif, M. R. (2023). Rancangan Aplikasi Sistem Pengelolaan Keuangan Pribadi Menggunakan Metode Kakeibo Berbasis Android. *JURNAL REKAYASA INFORMASI*, 12(2), 97–106.
- Sutedi, S., Widyawati, D. K., Farkhan, M., Akhsa, A. T. P. D., Sesunan, M. F., Purwandari, N., Mukminna, H., & Ariana, A. A. G. B. (2024). *Buku ajar sistem basis data*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Syaputra, R., & Ganda, Y. P. W. (2019). *Happy Flutter: Membuat Aplikasi Andorid dan iOS dengan Mudah menggunakan Flutter*. Udacoding.

- Trivaika, E., & Senubekti, M. A. (2022). Perancangan aplikasi pengelola keuangan pribadi berbasis android. *Nuansa Informatika*, 16(1), 33–40.
- Umar, N., Setiawan, H., Yutanto, H., Sujarwo, Sanjaya, K. O., Minarni, P. A., Singadji, M., Padang, S. Y., & Wattimena, F. Y. (2024). *Buku Ajar Rekayasa Perangkat Lunak*. PT. Sonpedia Publishing Indonesia.
- Yunus, A. I., Ulfiyati, Y., Mulyati, E., Priana, S. E., Roring, H. S. D., Junaed, I. W. R., Yuliana, A., Zayu, W. P., Ghozali, Z., Stighfarrinata, R., Safitri, F. A., Sandi, E. A., Wantouw, F., & Syarif, H. U. (2024). *Manajemen Proyek*. CV. Gita Lentera.

PERPUSTAKAAN
JENDRAL ACHMAD YANI
YOGYAKARTA