

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, M. L., Usman, A., & Budiman, A. (2023). Rancang Bangun Desain UI/UX Pada Pembuatan Startup Aplikasi Selfcare Berbasis Website. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Sistem Informasi (JIRSI)*. <https://jurnal.unity-academy.sch.id/index.php/jirsi/article/view/45>
- Andini, Yusup, D., & Susilawati. (2023). Penerapan System Usability Scale Dalam Menganalisis Ui/Ux Pada Website Asuransi Mitra (Studi Kasus : Website Pasarpolis). *Journal Of Social Science Research*, 3, 149–163. <https://j-innovative.org/index.php/Innovative/article/view/3500>
- Armanto, K. A., & Fathurrahmad. (2024). Sistem Informasi Akademik Berbasis Android Pada Bimbingan Belajar (BIMBEL) Praja Edukasi Banda Aceh. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi (JIKTI)*, 1(2), 13–23. <https://doi.org/10.35870/jikti.v1i1.1066>
- Aulia, W. P., & Hadiapurwa, A. (2023). Pengaruh Pendidikan Non-Formal Bimbel (Bimbingan Belajar) Terhadap Minat Literasi Anak. *Indonesian Journal of Early Childhood: Jurnal Dunia Anak Usia Dini*, 5, 192–196. <http://jurnal.unw.ac.id/index.php/IJEC>
- Costa, V. J. S., Rumlaklak, N. D., & Widiastuti, T. (2024). Rancang Bangun Sistem Informasi Evaluasi Kegunaan Aplikasi Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS). *JPATI*, 1(1), 33–39. <https://jurnal.jalaberkat.com/index.php/jpati/article/view/22>
- Dafitri, H., Panggabean, E., Wulan, N., Lubis, A. J., Khairani, S., & Putri, A. (2023). Pelatihan Pembuatan Desain UI/UX Website UMKM Profile Labscarpe dengan Aplikasi Figma. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat Nusantara (JPkMN)*, 3(2), 1972–1980. <http://ejournal.sisfokomtek.org/index.php/jpkm/article/view/718>
- Defriani, M., Gito Resmi, M., & Jaelani, I. (2021). Uji Usability Dengan Metode Cognitive Walkthrough Dan System Usability Scale (SUS) Pada Situs Web STT Wastukencana. *INTECOMS*, 4(1), 30–39. <https://www.academia.edu/download/73428491/1392.pdf>

- Dewangga, F. I. P., Kusumantara, P. M., & Kartika, D. S. Y. (2023). Perancangan Ulang UI/UX Website Sistem Informasi Akademik Pada Universitas XYZ Menggunakan Metode Lean UX. *Jurnal Ilmiah Sistem Informasi Dan Ilmu Komputer*, 3(3), 21–32. <https://doi.org/10.55606/juisik.v3i3.621>
- Fahriyah, D. R., Ikasari, D., & Widiastuti. (2024). Implementasi Re-design Application Mobile MRT Jakarta Menggunakan Metode User Centered Design. *Journal of Applied Computer Science And Technology (JACOST)*, 5, 98–108. <https://journal.isas.or.id/index.php/JACOST/article/view/812>
- Faurika, Pradini, R. S., & Rikatsih, N. (2023). Perancangan Prototipe Sistem Informasi Sekolah Pada MTS Darul Manja. *JIKA (Jurnal Informatika) Universitas Muhammadiyah Tangerang*, 7(4), 423–430. <https://doi.org/10.31000/jika.v7i4.8941>
- Frederich, R., Nurhayati, & Purba, S. F. (2023). Peranan Pendidikan Dalam Meningkatkan Pertumbuhan Ekonomi Di Indonesia. *Jurnal Ilmiah Ekonomi Bisnis*, 28(1), 123–136. <https://doi.org/10.35760/eb.2023.v28i1.7227>
- Hafizh, M., & Novita, T. (2021). Sistem Informasi Pengolahan Data Bimbingan Belajar Berbasis Web. *INFORMATIKA Manajemen Informatika Universitas Labuhanbatu*, 9(1), 47–56. <https://doi.org/10.36987/informatika.v9i2.1949>
- Hanafi, A. (2021). Prototipe Sistem Informasi Geografis Industri Kecil Menengah Menggunakan Google Maps API untuk Validasi Kebutuhan Informasi Pengguna Potensial. *Politeknosains*, 20(2), 10–12. <http://www.slemankab.go.id/307/industri.slm/>,
- Hartawan, M. S. (2022). Penerapan User Centered Design (UCD) Pada Wireframe Desain User Interface Dan User Experience Aplikasi Sinopsis Film. *Jurnal Elektro Dan Informatika Swadharma (JEIS)*, 2, 43–47. <https://ejurnal.swadharma.ac.id/index.php/jeis/article/view/161>
- Herlambang, A., Ansori, A. S. R., & Syahbani, M. H. (2021). Perancangan UI/UX Aplikasi Destinasi Wisata Dan Tempat Kuliner Berbasis Android Menggunakan Metode User-Centered Design. *E-Proceeding of Engineering*, 8, 6574–6582.

- Huda, N., Habrizons, F., Satriawan, A., Iranda, M., & Pramuda, T. (2023). Analisis Usability Testing Menggunakan Metode SUS (System Usability Scale) Terhadap Kepuasan Pengguna Aplikasi Shopee. *Jurnal Sistem Informasi Dan Sistem Komputer*, 8(2), 208–220. <https://doi.org/10.51717/simkom.v8i2.158>
- Ilham, H., Wijayanto, B., & Rahayu, S. P. (2021). Analysis And Design Of User Interface/User Experience With The Design Thinking Method In The Academic Information System Of Jenderal Soedirman University. *Jurnal Teknik Informatika*, 2(1), 17–26. <https://doi.org/10.20884/1.jutif.2021.2.1.30>
- Ishlah, M. S. N., Wahyuni, N. S., & Karlitasari, L. (2024). Perancangan Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Sistem Informasi Akademik (SIMAK) menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: SIMAK Universitas Pakuan). *Jurnal Ilmu Komputer Agri-Informatika*, 11, 86–99. <https://doi.org/10.29244/jika.11.1.86-99>
- Kaban, E., Candra Brata, K., & Hendra Brata, A. (2020). Evaluasi Usability Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) Dan Discovery Prototyping Pada Aplikasi PLN Mobile (Studi Kasus PT. PLN). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 4(10), 3281–3290. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Larasati, L., & Nur Fadilah, A. (2023). Kaitan Antara Pendidikan Non-Formal (Bimbingan Belajar) Dengan Hasil Belajar Anak Desa Jambuluwuk. *Educivilia: Jurnal Pengabdian Pada Masyarakat*, 4(1), 1–12. <https://doi.org/10.30997/ejpm.v4i1.6515>
- Manullang, A. H., Aritonang, M., & Purba, M. J. (2021). Sistem Informasi Bimbingan Belajar Number One Medan Berbasis Web. *TAMIKA: Jurnal Tugas Akhir Manajemen Informatika & Komputerisasi Akuntansi*, 1(1), 44–49. <https://doi.org/10.46880/tamika.Vol1No1.pp44-49>
- Mufti Prasetyo, S., Simanjuntak, H., Bayu Laksono, D., & Gilang Nanda Gunawan, M. (2022). UI UX DEVELOPER. *Jurnal Ilmu Komputer Dan Pendidikan*, 1(1). <https://journal.mediapublikasi.id/index.php/logic>

- Muktamar, A., Lumingkewas, C. S., & Rofi'i, A. (2023). The Implementation of User Centered Design Method in Developing UI/UX. *JISTE (Journal of Information System, 1*(2), 26–31. <https://doi.org/10.61487/jiste.v1i2.13>
- Nugroho, R., & Budi, E. S. (2023). Perancangan Sistem Informasi Pendaftaran Peserta Didik Baru Berbasis Website Menggunakan Metode Prototype. *RESOLUSI: Rekayasa Teknik Informatika Dan Informasi, 4*(1), 59–66. <https://djournals.com/resolusi>
- Oktafianto, R., Yuliana, L., & Perkasa, D. H. (2024). Peran Digital Marketing Dalam Mendorong Pertumbuhan UMKM Di Era Digitalisasi: Studi Pada UMKM Di Kabupaten Kudus. *Multidisciplinary Knowledge Jurnal Keilmuan Multi Disiplin, 2*, 1–13. <https://e-journal.stai-almaliki.ac.id/index.php/mk/article/view/129>
- Oktarina, N., Muttakin, F., Anofrizen, & Fronita, M. (2023). Analisa Usability pada Sistem Perpustakaan Menggunakan Metode User Centered Design Usability. *Techno.Com, 22*(2), 441–452. <https://doi.org/10.33633/tc.v22i2.7975>
- Pramesti, A. G., Adrian, Q. J., & Fernando, Y. (2022). Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Pemesanan Buket Menggunakan Metode User Centered Design (Studi Kasus: Bouquet Lampung). *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak, 3*(2), 179–184. <https://doi.org/10.33365/jatika.v3i2.2025>
- Rahayu, G. Y., & Indrati, A. (2024). Perancangan Ulang Antarmuka Portal Kitalulus Dengan Menggunakan Metode User Centered Design (UCD). *JUIT, 3*, 66–73. <http://journal.admi.or.id/index.php/JUIT/article/view/1163>
- Riza, S. W., & Maresti, D. (2020). Implementasi Sistem Informasi Akuntansi pada Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM) Bidang Pendidikan di Sumatera Barat (Studi Empiris pada Lembaga Bimbingan Belajar di Sumatera Barat). *Jurnal Ilmiah Universitas Batanghari Jambi (JIUBJ), 20*(1), 126. <https://doi.org/10.33087/jiubj.v20i1.819>
- Rofiq, F. S., Az-Zahra, H. M., & Pramono, D. (2023). Perancangan User Interface Sistem Informasi Akademik Sekolah berbasis Website pada SD AL-Manar Surabaya menggunakan Metode Goal Directed Design (GDD). *Jurnal*

- Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 7(1), 402–412.
<http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Saputra, D., Iqbal, M., & Handayani, K. (2024). Desain dan Implementasi UMKM Go Digital Berbasis Website untuk UMKM Keluarga Khatulistiwa Pontianak. *Jurnal Informatika Teknologi Dan Sains (JINTEKS)*, 6, 90–97.
<https://doi.org/10.51401/jinteks.v6i1.3902>
- Serbiadventa, G. W., Bezaleel, M., & Prestiliano, J. (2023). Penggunaan User Centered Design Dalam Perancangan Antarmuka Website SMP Pangudi Luhur Ambarawa. *Jurnal Penerapan Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 2, 30–47. <https://doi.org/10.24246/itexplore.v2i1.2023.pp30-47>
- Shiddieq, D. F., & Nurhayati, D. (2025). Perancangan UI/UX Sistem Informasi Akademik berbasis Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Sinus (JIS)*, 23(1), 25–36.
<https://doi.org/10.30646/sinus.v23i1.862>
- Solahudin, M. (2021). Rancangan Bangun Sistem Informasi Akademik Sekolah (SIAS) Berbasis Website. *Journal of Computer and Information Technology*, 4, 107–113. <https://doi.org/10.25273/doubleclick.v4i2.8315>
- Sugandi, Z. A. W., & Isnaini, K. N. (2023). Perancangan Antarmuka Pengguna dan Pengalaman Pengguna dari Aplikasi Marketplace Bahan Makanan Dapur: Metode User-Centered Design. *Jurnal Sistem Dan Teknologi Informasi (JustIN)*, 11(3), 571–580. <https://doi.org/10.26418/justin.v11i3.67793>
- Wahidah, A. W. U., Az-Zahra, M. H., & Wardhono, W. S. (2021). Perancangan Antarmuka Sistem Informasi Akademik Siswa berbasis Web menggunakan Metode Human Centered Design (Studi Kasus: SMK Negeri 8 Malang). *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(10), 4268–4277. <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- Wijaya, K. (2021). Implementasi Metode UCD (User Centered Design) Pada Rancang Bangun Sistem Informasi Perpustakaan (Studi Kasus : SMK Negeri 1 Gelumbang). *JURNAL FASILKOM*, 11, 52–56.
<https://doi.org/10.37859/jf.v11i2.2430>
- Yaasiin, F. A. W., Tolle, H., & Az-Zahra, H. M. (2022). Perancangan User Experience Aplikasi Bimbingan Akademik Mahasiswa Filkom Menggunakan

Metode Human-Centered Design. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 9(1), 191–200. <https://doi.org/10.25126/jtiik.202295596>

PERPUSTAKAAN
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANI
YOGYAKARTA