

PERANCANGAN UI/UX RESERVASI JEEP WISATA PADA WEBSITE MERAPIJEEP.COM DENGAN METODE DESIGN THINKING

by Dias Aisyah Husaeni

Submission date: 31-Jul-2025 11:39AM (UTC+0700)

Submission ID: 2723134183

File name: DiasAisyahHusaeniTA_.pdf (1.57M)

Word count: 4819

Character count: 29447

**PERANCANGAN *UI/UX* RESERVASI JEEP WISATA PADA *WEBSITE*
MERAPIJEEP.COM DENGAN *METODE DESIGN THINKING***

TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana
Program Studi S-1 Sistem Informasi



Disusun oleh:

DIAS AISYAH HUSAENI
212103026

**PROGRAM STUDI S-1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK & TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS JENDERAL AHMAD YANI YOGYAKARTA
2025**

PERANCANGAN UI/UX RESERVASI JEEP WISATA PADA WEBSITE MERAPIJEEP.COM DENGAN METODE DESIGN THINKING

ORIGINALITY REPORT

15%

SIMILARITY INDEX

12%

INTERNET SOURCES

9%

PUBLICATIONS

6%

STUDENT PAPERS

PRIMARY SOURCES

- | | | |
|---|---|----|
| 1 | Submitted to Universitas Brawijaya
Student Paper | 2% |
| 2 | Submitted to Konsorsium Perguruan Tinggi Swasta Indonesia II
Student Paper | 1% |
| 3 | Novika Widya Lestari, Dany Yudha Krisna. "PERANCANGAN UI/ UX MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING BERBASIS APLIKASI PENJUALAN PADA USAHA BAKSO BAROKAH", JUTECH : Journal Education and Technology, 2024
Publication | 1% |
| 4 | core.ac.uk
Internet Source | 1% |
| 5 | repository.unjaya.ac.id
Internet Source | 1% |
| 6 | Muhammad Patria, Arman Juliansyah. "OPTIMALISASI USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI MANAJEMEN | 1% |

KEUANGAN SEKOLAH BERBASIS USER-CENTERED DESIGN", Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan, 2025

Publication

7	dspace.uui.ac.id Internet Source	1 %
8	Fajar Arifandi, Mardainis, Hadi Asnal, Fransiskus Zoromi. "Perancangan Aplikasi Rekapan Bukti Pembayaran Uang Sekolah Berbasis Mobile", Indonesian Journal of Computer Science, 2024 Publication	<1 %
9	www.scribd.com Internet Source	<1 %
10	repository.nurulfikri.ac.id Internet Source	<1 %
11	123dok.com Internet Source	<1 %
12	text-id.123dok.com Internet Source	<1 %
13	repo.undiksha.ac.id Internet Source	<1 %
14	Alvine Candra, Pristi Sukmasetya, Purwono Hendradi. "Perancangan UI/UX aplikasi berbasis mobile Menggunakan Metode	<1 %

Design Thinking study khusus SISFO SKPI UNIMMA", TelKa, 2023

Publication

-
- | | | |
|----|---|------|
| 15 | doku.pub
Internet Source | <1 % |
|----|---|------|
-
- | | | |
|----|--|------|
| 16 | Submitted to iGroup
Student Paper | <1 % |
|----|--|------|
-
- | | | |
|----|---|------|
| 17 | kc.umn.ac.id
Internet Source | <1 % |
|----|---|------|
-
- | | | |
|----|---|------|
| 18 | www.neliti.com
Internet Source | <1 % |
|----|---|------|
-
- | | | |
|----|--|------|
| 19 | Putu Indra Ari Purnama. "IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI REKAPITULASI MANAJEMEN JADWAL KUNJUNGAN (SIREMAJAKU) PRIMAKARA)", Journal of Applied Management and Accounting Science, 2019
Publication | <1 % |
|----|--|------|
-
- | | | |
|----|--|------|
| 20 | Safrida Ika Febrianti. "PERANCANGAN UI/UX APLIKASI PENGELOLAAN SAMPAH (BANGSA) BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING", PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer, 2024
Publication | <1 % |
|----|--|------|
-
- | | | |
|----|--|--|
| 21 | biztechacademy.id
Internet Source | |
|----|--|--|

<1 %

22

ejournal.stmikelrahma.ac.id

Internet Source

<1 %

23

repo.itera.ac.id

Internet Source

<1 %

24

repo.palcomtech.ac.id

Internet Source

<1 %

25

repository.dinamika.ac.id

Internet Source

<1 %

26

repository.ppns.ac.id

Internet Source

<1 %

27

repository.teknokrat.ac.id

Internet Source

<1 %

28

repository.unpas.ac.id

Internet Source

<1 %

29

Aidil Afriansyah, Resty Annisa.

"PENGEMBANGAN SISTEM ERP HRD PT

QUEEN NETWORK NUSANTARA

MENGGUNAKAN FRAMEWORK REACT",

Electrician : Jurnal Rekayasa dan Teknologi

Elektro, 2023

Publication

<1 %

30

Reza Wahyudi, Randi Rian Putra, Sri Wahyuni.

"Perancangan Desain UI & UX Aplikasi

<1 %

Berbasis Android Dengan Menggunakan
Metode Design Thinking Untuk Meningkatkan
Penjualan Pada Mie Ayam Mas Legid",
INTECOMS: Journal of Information Technology
and Computer Science, 2025

Publication

31	ejournal.pnc.ac.id Internet Source	<1 %
32	id.123dok.com Internet Source	<1 %
33	journal.ppns.ac.id Internet Source	<1 %
34	www.researchgate.net Internet Source	<1 %
35	e-jurnal.pnl.ac.id Internet Source	<1 %
36	ejournal.akprind.ac.id Internet Source	<1 %
37	eprints.uny.ac.id Internet Source	<1 %
38	jurnal.iaii.or.id Internet Source	<1 %
39	repository.umy.ac.id Internet Source	<1 %

www.freez.web.id

"Perkembangan teknologi yang pesat telah memicu munculnya berbagai aplikasi mobile dan website yang dirancang untuk memudahkan aktivitas dan pekerjaan manusia. User Interface (UI) adalah elemen penting yang menghubungkan pengguna dengan sistem secara langsung, sehingga pengembangannya harus mempertimbangkan kenyamanan, kemudahan, dan pengalaman pengguna yang menyenangkan. UI yang baik akan meningkatkan kenyamanan pengguna dan memperpanjang waktu penggunaan aplikasi, sementara UI yang buruk dapat membuat pengguna beralih ke aplikasi lain yang lebih berkualitas. Penelitian ini bertujuan untuk mengidentifikasi metode yang paling umum digunakan dalam perancangan UI melalui pendekatan Systematic Literature Review (SLR), dimana penelitian SLR ini memberikan jawaban yang komprehensif dan objektif atas pertanyaan peneliti yang telah ditetapkan sebelumnya, dan menganalisis pertanyaan

yang sudah ditetapkan pada setiap jurnal yang di-review. Metode dari berbagai jurnal yang dikaji meliputi Design Thinking, Goal Directed Design (GDD), dan User Centered Design (UCD). Setiap metode memiliki fokus, tahapan, kelebihan, dan kekurangan masing-masing. Hasil penelitian menggunakan pendekatan SLR menunjukkan bahwa metode yang paling umum digunakan adalah User Centered Design karena memiliki pendekatan dengan analisis data dan pengujian terhadap permasalahan pengguna, yang didasarkan pada pengalaman sebelumnya. Kemudian disusul oleh penggunaan metode Design Thinking dan Goal Directed Design. Pemilihan metode penelitian user interface dilakukan berdasarkan tujuan dan konteks penelitian yang ingin dicapai. Kombinasi dari beberapa metode memiliki peluang dalam mengoptimalkan hasil penelitian.", bit-Tech, 2024

Publication

Exclude quotes Off

Exclude matches Off

Exclude bibliography Off