

DAFTAR PUSTAKA

- Alrazi, C. Z., & Rachman, A. (2021). Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan Anima-si Periklanan Digital Pencegahan Covid-19. *Ultimart Jurnal Komunikasi Visual*, XIV(2). <https://doi.org/https://doi.org/10.31937/ultimart.v14i2.2247>
- Ar Razi, A., Rizky Mutiaz, I., Pindi Setiawan, dan, Teknologi Bandung Jl Ganesha No, I., Siliwangi, L., Bandung, K., & Barat, J. (2018). Penerapan Metode Design Thinking Pada Model Perancangan UI/UX Aplikasi Penanganan Laporan Kehilangan Dan Temuan Barang Terececer. *Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 03(02). <https://doi.org/10.25124/demandia.v3i02.1549>
- Cuandra, F., & Angesty, V. (2024). Optimalisasi Layanan dan Operasional pada Best Laundry Guna Meningkatkan Layanan dan Kepuasan Pelanggan. *Journal of Human And Education*, 4(6), 974. <https://doi.org/https://doi.org/10.31004/jh.v4i6.1983>
- Darwis, D., Ferico Octaviansyah, A., Sulistiani, H., & Putra, R. (2020). Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pencarian Puskesmas di Kabupaten Lampung. *Jurnal Komputer Dan Informatika*, 15, 159–170. <https://journal.untar.ac.id/index.php/JKI/article/view/7198>
- Ependi, U., Putra, A., & Panjaitan, F. (2019). Evaluasi tingkat kebergunaan aplikasi administrasi penduduk menggunakan teknik system usability scale. *Register: Jurnal Ilmiah Teknologi Sistem Informasi*, 5(1), 63–76. <https://doi.org/10.26594/register.v5i1.1412>
- Fariyanto, F., Suaidah, & Ulum, F. (2021). *Perancangan Aplikasi Pemilihan Kepala Desa Dengan Metode UX Design Thinking (Studi Kasus: Kampung Kuripan)*. <https://doi.org/https://doi.org/10.33365/jtsi.v2i2.853>
- Fikril, A., Muzakki, A., Rahmawati, U. E., Informatika, T., Jember, N., Mastrip, J., Box, P. O., & Timur-Indonesia, J.-J. (2024). Perancangan UI/UX Pada Aplikasi Jasa Trevel Dengan Pendekatan Design Thinking (Studi Kasus: Rentify). In *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika* (Vol. 8, Issue 6). <https://doi.org/https://doi.org/10.36040/jati.v8i6.12008>

- Haerani, K., Ashari, M., & Zaen, M. T. A. (2023). Desain UI/UX pada Website DISPERKIM Lombok Tengah Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Pengabdian Bersama Masyarakat Indonesia*, 1(3), 01–11. <https://doi.org/10.59031/jpbmi.v1i3.173>
- Hanafi, A. (2021). Prototipe Sistem Informasi Geografis Industri Kecil Menengah Menggunakan Google Maps API untuk Validasi Kebutuhan Informasi Pengguna Potensial. *Politeknosains(Publikasi)*, 20.
- Hidayatullah, A. R., & Kusuma, W. A. (2021). Penggunaan User Persona untuk Evaluasi Pengalaman Pengguna LMS dan Mengidentifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak. *Jurnal Syntax Admiration*, 2(9), 1629–1642. <https://doi.org/10.46799/jsa.v2i9.301>
- Irfiana, S., Soelistijadi, R., Sariyun,), & Anwar, N. (2024). Implementasi Metode Design Thinking Dalam Perancangan UI/UX Berbasis Mobile Pada Website *Spegalan Apik*. 10(1), 81–95. <https://doi.org/10.29100/jipi.v10i1.5799>
- Kurniawan, R. T. (2022). *Desain User Interface User Experience Dengan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Pemesanan Jeep Lava Tour Berbasis Mobile Studi Kasus Tlogo Putri* [Skripsi]. Universitas Jendral Achmad Yani Yogyakarta.
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(1), 77–86. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>
- Madawara, H. (2022). Perancangan UI/UX Aplikasi KTM Multifungsi Menggunakan Metode Design Thinking. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi*. <https://doi.org/https://doi.org/10.37792/jukanti.v5i2.560>
- Muhyidin, M. A., Sulhan, M. A., & Sevtiana, A. (2020). *Perancangan UI/UX Aplikasi MY CIC Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma* (Vol. 10, Issue 2). <https://doi.org/DOI:10.51920/jd.v10i2.171>
- Ningrum, S. W., Akrunanda, I., & Perdanakusuma, A. R. (2019). *Evaluasi dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile Ojesy Menggunakan Metode Usability Testing dan Use Questionnaire* (Vol. 3, Issue 5). <http://j-ptiik.ub.ac.id>

- Posumah, T. M., & Setiawati, N. (2024). Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Reservasi Gedung Olahraga Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*. <https://doi.org/10.35889/jutisi.v13i2.1923>
- Prasetyo, M. A., Rozikin, M. C., & Dewi, R. S. (2021). *Perancangan User Interface(UI) & User Experience (UX) Aplikasi Pencari Kost ABC Di Kota XYZ Menggunakan Metode Design Thingking*. <https://doi.org/10.30604/jti.v3i1.59>
- Putra, D. H., Asfi, M., & Fahrudin, R. (2021). Perancangan UI/UX Menggunakan Metode Design Thinking Berbasis WEB Pada Laportea Ccompany. In *Rifqi Fahrudin Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan* (Vol. 8, Issue 1). <https://doi.org/10.33197/jitter.vol8.iss1.2021.730>
- Rasiban, Septiansyah, A., Hasanah, S., Nita Permatasari, V., & Yulawati, A. (2024). *Sistem Informasi Otomatisasi Pelaporan Data Penjualan Toko Buku Nazwa Yang Masuk Dan Yang Keluar*. <https://doi.org/10.37817/ikraith-informatika.v8i1>
- Safitri, L., Dalilah, N., & Murtiwiayati, M. (2024). Perancangan User Interface Dan User Experience Website Reservasi Rima Villa Ciwidey Dengan Metode Design Thinkings. *Jurnal Penelitian Teknologi Informasi Dan Sains*, 2(2), 40–53. <https://doi.org/10.54066/jptis.v2i2.1845>
- Santi, R. C. N., & Fitriyah, A. (2016). *Perancangan Interaksi Pengguna (User Interaction Design) Menggunakan Metode Prototyping*. 9(2). <https://doi.org/10.15408/jti.v9i2.5599>
- Seah, J., & Ridho, R. (2020). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Suku Cadang Untuk Alat Berat Berbasis Desktop Pada CV BATAM JAYA. *Jurnal Comasie*. <https://ejournal.upbatam.ac.id/index.php/comasiejournal/article/view/2029>
- Suyanto, S., & Ependi, U. (2019). Pengujian Usability dengan Teknik System Usability Scale pada Test Engine Try Out Sertifikasi. *MATRIK: Jurnal Manajemen, Teknik Informatika Dan Rekayasa Komputer*, 19(1), 62–69. <https://doi.org/10.30812/matrik.v19i1.503>

- Syarifudin, A. (2019). Perancangan Sistem Informasi Pengajuan dan Pelaporan Pembayaran Tunjangan Kinerja Kementerian Keuangan Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 8(2), 149–158. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v8i2.641>
- Tazkiyah, S., & Arifin, A. (2022). Perancangan UI/UX Pada Website Laboratorium Energy Menggunakan Aplikasi Figma. *Jurnal Teknologi Terpadu*. <https://doi.org/DOI:https://doi.org/10.54914/jtt.v8i2.513>
- Wibowo, M. R., & Setiaji, H. (2020). *Perancangan Website Bisnis Thrifdoor Menggunakan Metode Pendekatan Design Thinking*. <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/15408>
- Wijayanto, A. M., Triayudi, A., & Rubhasy, A. (2021). *Penerapan Metode Design Thinking Dalam Rancang Aplikasi Penanganan Laporan Pencurian Barang Berharga Di Polsek SUKMAJAYA*. <https://doi.org/DOI:https://doi.org/10.29100/jipi.v6i2.2026>
- Wolniak, R. (2023). Design thinking and its use to boost innovativeness. *Scientific Papers of Silesian University of Technology. Organization and Management Series*, 2023(170), 647–662. <https://doi.org/10.29119/1641-3466.2023.170.39>