

DAFTAR PUSTAKA

- Adhani, D.N., Hanifah, N., Hasanah, I. (2017) Meningkatkan Kreativitas Melalui Kegiatan Bermain Warna. *Jurnal PG-Paud Trunojoyo*. 4(1). Hal 81-82
- Adriana, D. (2011). *Tumbuh Kembang & Terapi Bermain Pada Anak*. Jakarta: Salemba Medika
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta
- Arsyad, A. (2013). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Badan Pusat Statistik Indonesia. (2016). Potret pendidikan Indonesia: Jakarta
- Census Bureau. (2018). Word Population Clock. United State. <https://www.census.gov/popclock/>
- Chalidah, R. D., (2018). Peningkatkan Kreativitas Seni Kriya Melalui Media Daur Ulang Pada Mata Pelajaran Seni Rupa Kelas 5b Mi Ma'arif Pademonegoro Sukodono Sidoarjo. Skripsi. Universitas Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Program Studi PGMI.
- Chintya, A., Kusuma, H.B. (2018). Meningkatkan Kreativitas Seni Melalui Pelatihan Membuat Karya Dengan Memanfaatkan Botol Plastik Bekas. *Jurnal pengabdian dan kewirausahaan*. 2 (1). Hal 10-16. ISSN 2581-2718. E-ISSN 2680-3480.
- Cojocariu, V. M., & Boghian, I. (2014). *Teaching of Relevance of Game-Based Learning to Preschool and Primary Teachers. Social and Behavioral Science*, 640-646
- Edelman, C. L & Mandle, C. L. (2015). *Health promotion throughout the life span*. Missouri: Mosby
- Hastuti, A.P. (2015) Hubungan Antara Variasi Bermain Dengan Perkembangan Kognitif Pada Anak Usia Pra Sekolah Kelompok A Di Tk PGRI 01 Kedungkandang Malang. *Jurnal hesti wirasakti*. 3 (3). Hal 4-14
- Hidayat, A.A.(2014). *Metode penelitian keperawatan dan teknis analisis data*. Jakarta : Salemba Medika.
- Holis, A. (2016). Belajar Melalui Bermain Untuk Pengembangan Kreativitas Dan Kognitif Anak Usia Dini. *Jurnal pendidikan universitas garut*. 9 (1). 23-27. ISSN 1907-932X.

- Kemalawati, I. (2017) Upaya Meningkatkan Kreativitas Anak Melalui Alat Permainan Balok Di Taman Kanak-Kanak Cipta Mulia Kecamatan Cipatat Kabupaten Bandung Jawa Barat. *Jurnal Empoerment*. 6(1) Hal 2252-4738
- Kemendikbud. (2017) Pendekatan Terapi Bermain dalam Mengatasi Gangguan Emosi Anak TK.
- Kementrian Kesehatan Republik Indonesia. (2018). Data dan Informasi: Profil kesehatan Indonesia 2017. Jakarta
- Kenedi. (2017) Pengembangan Kreatifitas Siswa Dalam Proses Pembelajaran Di Kelas II SMP Negeri 3 Rokan IV Koto. *Jurnal Pendidikan Sosial, Sains Dan Humaniora*.3(2)
- Khadijah. (2016). *Pengembangan Kognitif Anak Usia Dini*. Medan: Perdana Publishing
- Lucas, F.M.M. (2017) The game as an early childhood learning resource for intercultural education. *Procedia - Social and Behavioral Sciences*.237. 908-913. Terdapat di <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/4.0/>
- Ma'ruf, A., Mahmudiyah, L. (2016) Penggunaan Media Limbah Bungkus Sabun Mandi Untuk Meningkatkan Prestasi Belajar Pendidikan Agama Islam Di SDN Sumberanyar 1 Pasuruan. *Jurnal Studi Islam*. 11(2) terdapat di <https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=5&ved=2ahUKEwiEvp3ppvPjAhVM6Y8KHd8dDsMQFjAEegQIBhAB&url=http%3A%2F%2Fjournal.kopertais4.or.id%2Ftapalkuda%2Findex.php%2Fpwhana%2Farticle%2Fdownload%2F2720%2F1999&usg=AOvVaw2vZSDnMnI VZuXvhXKznNC5>
- Maftukhah, N.L., Chrysti, K., Suhartono.(2015). Pemanfaatan Barang Bekas Dalam Peningkatkan Kreativitas Siswa Pada Mata Pelajaran Sbk Kelas V Sd Negeri 2 Karangpoh Tahun Ajaran 2015/2016. *Kalam Cendekia*. 5(1) hal: 42 – 46
- Mulyati, S., Sukmawijaya, A.A (2013) Meningkatkan Kreativitas Pada Anak. *Jurnal Inovasi kewirausahaan*. 2(2). Hal 124-129 terdapat di <https://www.google.com/url?sa=t&rct=j&q=&esrc=s&source=web&cd=2&ve>

[d=2ahUKEwicjJy6qvPjAhVx73MBHT4gC9QQFjABegQIARAC&url=https%3A%2F%2Fjournal.uui.ac.id%2Fajie%2Farticle%2Fdownload%2F7863%2F6872&usg=AOvVaw13I7PjHhnf514FcewKiGMd](https://journal.uui.ac.id/fajie/farticle/download/7863/6872&usg=AOvVaw13I7PjHhnf514FcewKiGMd)

Munandar, U. (2009). Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat. Jakarta: Rineka Cipta

Naim, A., Setiawan, A., Cahyono, B. A., Handiyatmo, D., Susilo, D., Handayani, P. S., Rahayu, T. E. (2015). Profil anak Indonesia 2015. Jakarta

Notoatmodjo.S. (2010) *Metodologi Penelitian Kesehatan*. Jakarta: Rineka Cipta

Nursalam. (2013) *Metodologi Penelitian Ilmu Keperawatan: Pendekatan Praktis* : Jakarta : SalembaMedika

Rohani. (2017). Meningkatkan kreativitas anak usia dini melalui media bahan bekas. *Jurnal Raudhah*. 5(2). ISSN 2338-2163.

Roselina, D., Nasirun, H.M., Wembrayarli. (2016) Peningkatan Bermain Kreativitas Melalui Bermain Konstruktif Dengan Media Kokoru. *Jurnal Ilmu Potensia*. 1(1). 21-27

Santrock, J.W. (2011). *Masa perkembangan Anak*. Jakarta: Salemba Humanika

Saputro, H.,Fazrin, I. (2017) Penurunan Tingkat Kecemasan Anak Akibat Hospitalisasi Dengan Penerapan Terapi Bermain. *Jurnal Konseling Indonesia*. 3(1) hal 9-12. Terdapat di <https://doi.org/10.21067/jki.v3i1.1972>

Saraswati, L.P., Suminar, D.R. (2014) Pengaruh Permainan Konstruktif Berupa Kerajinan Tangan Dari Barang Bekas Terhadap Peningkatan Kreativitas Anak Kelas V Sdn Ngagelrejo Iii / 398 Surabaya. *Jurnal Psikologi Pendidikan Dan Perkembangan*. 3(2) Hal 103-109.

- Sekartini, R., Widiastuti, D (2016) Deteksi Dini, Faktor Risiko Dan Dampak perlakuan Salah Pada Anak. *Jurnal Sari Pediatri*. 7(2) hal 105-112 terdapat di DOI: 10.14238/sp7.2.2005.105-12
- Sekaryati, T., Rianingrum, C.Y., Dewanti, A.R., Adisurya, S.I. (2014) Menggugah Kreativitas Anak Melalui Pelatihan Pembuatan Produk Dekoratif Dengan Bahan Kertas Bekas
- Sobakhah, L.B., Izzati, Z.A. (2017) Pelatihan Seni Kerajinan Tangan Dari Barang Bekas Di Sdn Sukalela Bawean. *Journal Of Teaching In Elementary Education*. 1(2) hal 44-50 terdapat di <http://journal.umg.ac.id/index.php/jtiee/article/view/271>
- Soetjningsih., Ranuh, G. (2016). *Tumbuh kembang anak*. Jakarta: EGC
- Sugiyono. (2009) *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sulianti, S.A. (2016) Pendekatan Bermain Untuk Menurunkan Perilaku Menghindar Pada Anak Yang Mengalami Trauma Pengobatan. *Psychomatic, Jurnal Ilmiah Psikologi*. 3(1) Hal:113-120.
- Susanti, T., Sofia, A., Utaminingsih, D. (2017). Bermain Pembangunan Untuk Meningkatkan kreativitas Anak Usia 5-6 Tahun Di Paudmurni Asih Terbanggi Besartahun Ajaran 2016/2017 terdapat di http://libprint.trisakti.ac.id/94/1/11_Tetty%20SekaryatiCama%20Yuli%20Rianingrum-Asih%20Retno%20Dewanti-Susy%20Irma%20Adisurya.pdf
- Susanto, A. (2011) *Perkembangan Anak Usia Dini*. Jakarta: Prenadamedia Group
- Talu, T.I.I. (2017) Pemanfaatan Alat Permainan Edukatif Daur Ulang Dalam Pembelajaran Sains Anak Usia 5-6 Tahun. *Jurnal pendidikan dan kebudayaan misio*. 9(2) hal 160-170

Undang- Undang Republik Indonesia No. 20 Tahun 2003 Sistem Pendidikan Nasional

Widyawati, W. (2009) *Ensiklopedi Wayang*. Yogyakarta: Ragam Media.

Wong, D. L., Eaton, M. H., Wilson, D., Winkelstein, M.N., Schwartz, P. (2009) *Buku Ajar keperawatan Pediatrik*. Jakarta: EGC.

Yanto. (2017) Peran Usaha Kesehatan Sekolah (UKS) Dalam Meningkatkan Anak SDN 002 Lumbis Ogong Kabupaten Nunukan. *Jurnal sosiati-sosiologi*. 5(3) hal 76-90.

PERPUSTAKAAN
UNIVERSITAS JENDERAL ACHMAD YANING
YOGYAKARTA